

计算机科学与工程学院 "硬件课程设计 II"报告书

题目: 可沿	3导轨运动的机械臂控制器设计
小组长:	蒋旭钊
小组成员:	王迪

日期: 2021年 12 月29 日

小组成绩:____

小组成员学号	姓名	承担的任务	成绩
918106840727	蒋旭钊	写控制函数,机械臂调试,报告编写	
918106840746	王迪	写功能函数,机械臂调试,报告编写	

题

该题的被控对象"沿导轨运动的机械臂"具有串行通信接口,可以通过串口来接收命令,以便控制沿导轨运动的机械臂动作。

目

的

要

求

- 1、串口通信协议遵循 MODBUS 协议。
- 2、以 Zynq 芯片为核心来构建控制器的硬件平台, 硬件平台上至少应该包括 UART、键盘、LED 指示灯等部件。
- 3、系统基于无操作系统环境下开发,所有硬件接口部件的操作不得调用开 发环境中提供的函数来实现。
 - 4、控制器的基本功能要求:可以与沿轨道运动的机械臂进行串口通信,通信协议见;可以手动控制机械臂在导轨上运动;可以手动控制 6 个轴的顺时针、逆时针转;可以手动控制 3 号传送带启动、停止;可以手动控制出箱子。
 - 5、完成复位功能设计,即按一个按键后,机械臂恢复最初位置。
 - 6、设计自动搬运物体十次的功能,每个颜色的箱子放在对应颜色的方框内。
 - 一、系统的组成及硬件环境
 - 1、系统总体结构图,指出控制器与被控对象之间的连接结构 嵌入式系统的开发,通常需要构造一个交叉编译环境(即建立宿主机 一目标机的开发架构)。

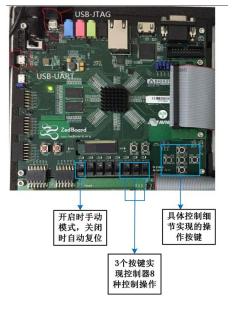


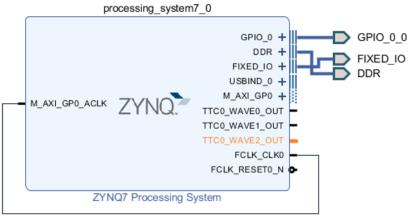
总

体

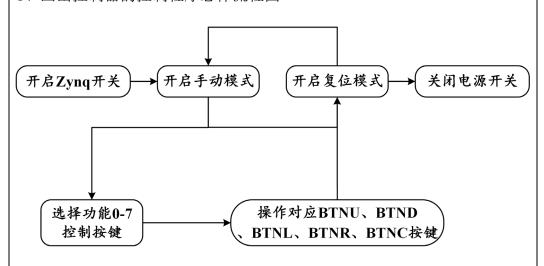
2、控制器的硬件组成框图,即基于 ZYNQ 芯片的控制器硬件组成(只与该项目有关的硬件),并在框图中表明主要的信号。

设计

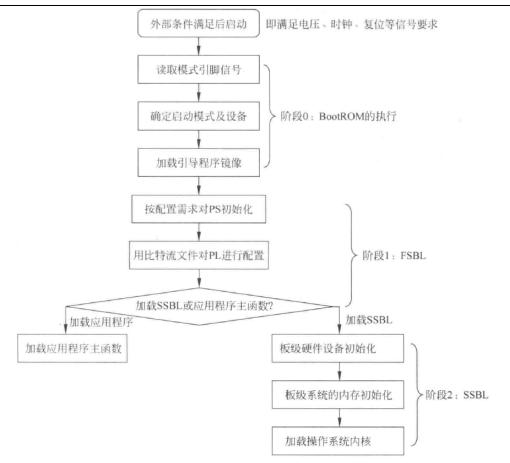




- 二、描述系统的软件总体流程
- 1、画出控制器的控制程序总体流程图



2、描述控制器中的软件启动流程,并指出启动程序如何引导控制器的应用程序



● 阶段 0:BootROM 的执行

BootROM 是指固化在 Zynq 芯片内部 ROM 中的一段代码,该段代码完成模式引脚(MIO)上的信号读取及判断;对外部设备控制器进行初始化,并读写这些外部设备;根据启动模式,加载第一阶段引导程序到片上存储器中,或者直接在线性的 NOR Flash 存储器中执行引导程序。

● 阶段 1:第一阶段引导程序

FSBL 被称为第一阶段引导程序。其主要功能是初始化 PS 部分和 PL 部分,并加载第二阶段引导程序代码或应用程序的主函数。对 PS 部分初始化,实际上就是根据需要来配置 PS 部分的通用外部设备及接口。

FSBI 阶段的最后,将根据 Flash 分区镜像,来确定是加载 SSBL 还是直接加载应用程序的主函数。若系统的应用程序不需要基于操作系统上开发, 那么就不需要加载 SSBL, 而是直接加载应用程序主函数。

● 阶段 2:第二阶段引导程序

第二阶段引导程序的主要工作是引导操作系统,为操作系统的运行进行存储空间初始化,并初始化必要的外设。这一阶段的程序功能实际上就是 Bootloader 的功能,根据需要引导的操作系统。

3、描述相关硬件部件的驱动程序流程,如串口部件、键盘部件等//设置 MIO 引脚地址

#define MIO_PIN_07 (*(volatile unsigned int *)0xF800071C)
#define MIO_PIN_50 (*(volatile unsigned int *)0xF80007C8)
#define MIO_PIN_51 (*(volatile unsigned int *)0xF80007CC)

```
//设置 GPIO 端口方向寄存器地址
#define DIRM 0
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A204)
#define DIRM 1
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A244)
#define DIRM 2
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A284)
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A2C4)
#define DIRM 3
//设置 GPIO 端口输出使能寄存器地址
#define OEN 0
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A208)
#define OEN 1
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A248)
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A288)
#define OEN 2
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A2C8)
#define OEN 3
//设置 GPIO 端口输出寄存器地址
#define DATA 0
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A040)
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A044)
#define DATA 1
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A048)
#define DATA 2
#define DATA 3
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A04C)
//设置 GPIO 端口输入寄存器地址
#define DATA 0 RO
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A060)
#define DATA 1 RO
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A064)
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A068)
#define DATA 2 RO
#define DATA 3 RO
                       (*(volatile unsigned int *)0xE000A06C)
//设置 UART1 引脚地址的宏定义
                           (*(volatile unsigned long*)0xF80007C0)
#define rMIO PIN 48
#define rMIO PIN 49
                       (*(volatile unsigned long*)0xF80007C4)
#define rUART CLK CTRL (*(volatile unsigned long*)0xF8000154)
#define rControl reg0
                       (*(volatile unsigned long*)0xE0001000)
#define rMode reg0
                       (*(volatile unsigned long*)0xE0001004)
//设置 UART1 端口波特率等参数地址寄存器的宏定义
#define rBaud rate gen reg0 (*(volatile unsigned long*)0xE0001018)
#define rBaud rate divider reg0 (*(volatile unsigned long*)0xE0001034)
#define rTx Rx FIFO0 (*(volatile unsigned long*)0xE0001030)
#define rChannel sts reg0 (*(volatile unsigned long*)0xE000102C)
```

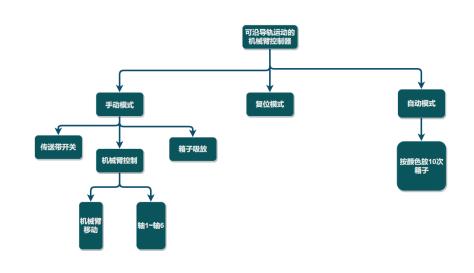
4、描述控制器与被控对象之间的通信协议,请详细描述协议格式。 协议采用 MODBUS ASCII 模式,协议的格式如下(注: 共 9 个字节, CRC 校验暂时不用):

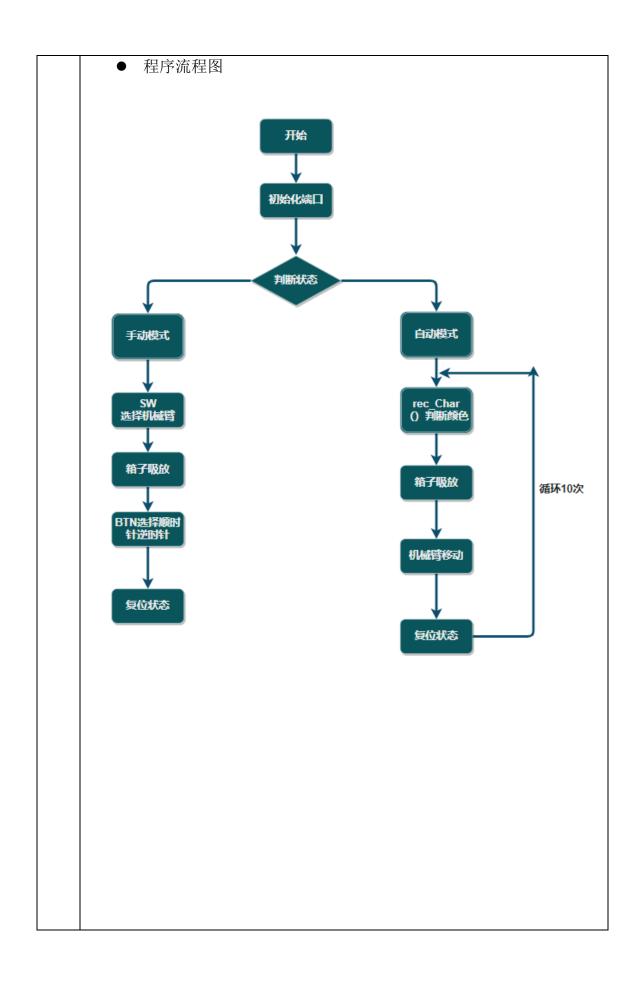
前导码씓	地址↩	命令 1씓	命令 2↩	命令 3↩	命令 4↩	命令 5↩	命令 6씓	命令 7↩	CRC 校验↩
(1字节)	(4字节) ←								

- (1)前导码: 一个字节的 ASCII 码, 其值固定为 0x23, 即字符 "#"。
- (2)地址:一个字节的 ASCII 码,其值代表地址,如: 若地址是 1 时,该字节值为: 0x31,或者字符'1'。
- (3)命令字节: 共有 7 个命令字节,每一个字节均为 ASCII 码,具体命令的功能要视情况而定。
- (4)协议格式中的地址为 0x32,命令 1° 命令 6 分别控制机械臂的第 1 轴 $^{\circ}$ 第 6 轴的转动,命令 7 控制机械臂在导轨上运动。命令 1° 命令 6 的值与

其对应命令功能如下:

- 0x30 轴不动
- 0x31 轴按顺时针方向动作,转速角度为 1 度
- 0x32 轴按顺时针方向动作,转速角度为 2 度
- 0x33 轴按顺时针方向动作,转速角度为 3 度
- 0x34 轴按顺时针方向动作,转速角度为 5 度
- 0x35 轴按逆时针方向动作,转速角度为 1 度
- 0x36 轴按逆时针方向动作, 转速角度为 2 度
- 0x37 轴按逆时针方向动作,转速角度为 3 度
- 0x38 轴按逆时针方向动作,转速角度为 5 度
- 命令 7 的值与其对应命令功能如下:
- 0x30 机械臂在轨道上不动
- 0x31 机械臂在轨道左移,移动速度为 1 档
- 0x32 机械臂在轨道左移,移动速度为 2 档
- 0x33 机械臂在轨道左移,移动速度为 3 档
- 0x34 机械臂在轨道右移,移动速度为 1 档
- 0x35 机械臂在轨道右移,移动速度为 2 档
- 0x36 机械臂在轨道右移,移动速度为 3 档
- (5)箱子随机出现的控制命令协议格式中的地址为 0x34。命令 2 为控制 2 号站的箱子是否出现。
 - 0x30 不出箱子
 - 0x31 出箱子
- (6)传送带的控制命令协议格式中的地址为 0x36。控制 2 号传送带的开和 关
 - 0x30 不动作
 - 0x31 开传送带
 - 0x32 关传送带
 - 5、画出客户端程序的功能框图及其程序流程图。
 - 功能框图:





```
一、控制器软件的详细设计
     1、通信驱动程序代码
         #define MIO PIN 07
                               (*(volatile unsigned int *)0xF800071C)
         #define MIO_PIN_50
                               (*(volatile unsigned int *)0xF80007C8)
                               (*(volatile unsigned int *)0xF80007CC)
         #define MIO PIN 51
         此处设置 MIO 的引脚地址,本次实验中所用到的 MIO 端口为 07、
     50 以及 51 端口,这是所使用的 GPIO 信号(端口 0 对应的 7 号以及
详
     端口 1 对应的 50、51 号) 对应的控制引脚,通过初始地址加上偏移量使
     得其地址得以呈现。
细
         我们还设置了其 GPIO 端口控制方向寄存器 DIRM, 用来控制是输入还
     是输出:
设
         #define DIRM 0
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A204)
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A244)
         #define DIRM 1
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A284)
         #define DIRM 2
计
         #define DIRM_3
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A2C4)
           以及 GPIO 端口的使能控制,控制各个端口的使能,此处表示对 GPIO
      的0、1、2、3号端口进行使能控制:
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A208)
         #define OEN 0
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A248)
         #define OEN 1
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A288)
         #define OEN 2
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A2C8)
         #define OEN 3
          下图是对 GPIO端口的输入控制,是控制机械臂的主要端口。
                                 (*(volatile unsigned int *)0xE000A060)
         #define DATA 0 RO
                                 (*(volatile unsigned int *)0xE000A064)
         #define DATA 1 RO
         #define DATA 2 RO
                                 (*(volatile unsigned int *)0xE000A068)
         #define DATA 3 RO
                                 (*(volatile unsigned int *)0xE000A06C)
         下图是对 GPIO端口的输出控制,是控制 LED灯的主要端口。
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A040)
         #define DATA 0
         #define DATA 1
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A044)
         #define DATA 2
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A048)
                                (*(volatile unsigned int *)0xE000A04C)
         #define DATA 3
         下图是 UART1引脚地址的宏定义以及波特率等参数地址的宏定义:
                              (*(volatile unsigned long*)0xF80007C0)
         #define rMIO PIN 48
         #define rMIO_PIN_49 (*(volatile unsigned long*)0xF80007C4)
#define rUART_CLK_CTRL (*(volatile unsigned long*)0xF8000154)
#define rControl_reg0 (*(volatile unsigned long*)0xE0001000)
                              (*(volatile unsigned long*)0xE0001004)
         #define rMode reg0
         #define rBaud_rate_gen_reg0 (*(volatile unsigned long*)0xE0001018)
         #define rBaud_rate_divider_reg0 (*(volatile unsigned long*)0xE0001034)
         #define rTx_Rx_FIF00 (*(volatile unsigned long*)0xE0001030)
         #define rChannel_sts_reg0 (*(volatile unsigned long*)0xE000102C)
     1.
           //UART1 的初始化函数
     2.
           void RS232_Init()
     3.
     4.
               rMIO PIN 48=0x000026E0;
               rMIO PIN 49=0x000026E0;
```

```
6.
           rUART_CLK_CTRL=0x00001402;
7.
           rControl_reg0=0x00000017;
8.
           rMode_reg0=0x00000020;
9.
           rBaud_rate_gen_reg0=62;
10.
           rBaud_rate_divider_reg0=6;
      }
11.
12.
13.
14.
      //单个字节数据的发送函数
15.
      void send_Char(unsigned char data)
16.
17.
           while((rChannel_sts_reg0&0x10)==0x10);
18.
           rTx_Rx_FIF00=data;
19.
      }
20.
21.
22.
      //9 个字节数据的发送函数,调用 send_Char(unsigned char data);
23.
      void send_Char_9(unsigned char modbus[])
24.
25.
          int i;
26.
          char data;
27.
          for(i=0;i<9;i++){</pre>
28.
              data=modbus[i];
29.
              send_Char(data);
30.
              delay(100,10,10);
                                     //延时
          }
31.
32.
2、其他功能模块的流程及主要程序代码
    机械臂控制:
       //arm id 机械臂朝着对应的方向按档位转动一次
1.
2.
       void turnArm(int arm_id,int dir,int spd){
3.
           unsigned char modbus_com[9];
           modbus_com[0]='#'; //起始符, 固定为#
4.
5.
           modbus_com[1]='2';
6.
           modbus_com[2]='0';
7.
           modbus_com[3]='0';
8.
           modbus_com[4]='0';
9.
           modbus_com[5]='0';
10.
           modbus_com[6]='0';
           modbus_com[7]='0';
11.
12.
           modbus_com[8]='0';
13.
14.
           if(arm_id==-1 || dir==0)return;
15.
           else if(dir==1)modbus_com[arm_id+2]=0x30+spd;
                                                          //顺时针
```

```
16.
           else if(dir==-1)modbus_com[arm_id+2]=0x34+spd; //逆时针
17.
18.
           send_Char_9(modbus_com);
19.
      }
    Main 函数:
       int main()
1.
2.
3.
4.
           init_platform();
5.
           u32 flag;
                          //变量 flag 用于记录 SW0~SW7 按键按下信息;
6.
7.
          //注:下面 MIO 引脚和 EMIO 引脚的序号是统一编号的, MIO 序号为 0~31 及 32~53,
EMIO 序号为 54~85 及 86~117
           //配置及初始化 MI007 引脚的相关寄存器, MI007 作为 LED 灯控制的输出引脚
8.
9.
          MIO PIN 07 = 0 \times 00003600;
10.
          DIRM_0 = DIRM_0 | 0 \times 000000080;
11.
          OEN 0 = OEN 0 | 0 \times 000000080;
           //配置及初始化 MIO50、MIO51 引脚的相关寄存器,MIO50、MIO51 作为按键输入引
12.
脚
13.
          MIO_{PIN_{50}} = 0x00003600;
14.
          MIO_PIN_51 = 0x00003600;
15.
          DIRM 1 = DIRM 1 & 0xFFF3FFFF;
           //初始化 EMIO54~EMIO58 的引脚,它们对应 BTNU、BTND、BTNL、BTNR、BTNC 按
16.
键,输入
17.
          DIRM 2 = DIRM 2 & 0xFFFFFFE0;
18.
          //初始化 EMI059~EMI066 的引脚,它们对应 SW7~SW0 拨动开关,输入
          DIRM_2 = DIRM_2 & 0xffffe01f;
19.
          //初始化 EMI067~EMI074 的引脚,它们对应 LED7~LED0,输出
20.
21.
           DIRM 2 = DIRM 2|0x001FE000;
22.
          OEN_2 = OEN_2 | 0 \times 001 FE 000;
23.
24.
           //初始化 UART1
25.
           RS232_Init();
26.
27.
           int fgauto=1;
28.
           while(1){
              //读模式信息,即读 SW7、SW6 的输入信息
29.
              flag = DATA_2_RO&0x00000060;// [EMIO 59-60]
30.
31.
              switch(flag){
32.
              case 0x00:
                                         //复位模式
33.
                  DATA_2 = DATA_2&0xFFE01FFF;
                                                //模式指示灯 LED7~LED0 灭
34.
                  reset();
35.
                  fgauto=1;
```

```
36.
                   delay(100,10,10);
37.
                   break;
38.
               case 0x20:
                                            //手动控制模式
                   DATA_2 = (DATA_2|0x00002000)&0xFFFBFFF;
                                                                //指示灯 LED7
39.
亮、LED6 灭【EMIO 67 68】
40.
                   singleStep();
41.
                   break;
                                            //自动控制模式
42.
               case 0x40:
43.
                   DATA_2 = (DATA_2|0x00004000)&0xFFFF7FFF;
                                                                //LED7 灭、LED6
亮
44.
                   if(fgauto){
45.
                       autoExColor();
46.
                       delay(1000,100,500);
47.
48.
                   fgauto=0;
49.
                   break;
50.
                                            //机械臂示教模式(该模式暂不实现)
               case 0x60:
51.
                   DATA_2 = DATA_2 | 0x00006000;
                                                                //LED7 亮、LED6
亮
52.
                   break;
               }
53.
54.
55.
           return 0;
56.
    复位函数:
       //复位函数
1.
2.
       void reset(){
3.
           for(int i=0;i<6;i++){</pre>
4.
               if(CurPos[i]!=0){
5.
                   if(CurPos[i]>0){
                       while(CurPos[i]!=0){
6.
7.
                           CurPos[i]=(CurPos[i]-5)%360;
8.
                           turnArm(i,-1,4);
9.
                       }
10.
                    }
11.
                    if(CurPos[i]<0){</pre>
12.
                        while(CurPos[i]!=0){
13.
                            CurPos[i]=(CurPos[i]+5)%360;
14.
                           turnArm(i,1,4);
15.
                       }
16.
17.
               }
18.
```

```
19.
20.
           //复位导轨
21.
           if(track!=0){
22.
               if(track>0){
23.
                   moveArm(2,2);
24.
                   track-=2;
25.
               }
26.
               else{
27.
                   moveArm(1,2);
28.
                   track+=2;
29.
               }
30.
31.
       }
    自动模式下根据箱子颜色执行
       //根据颜色执行动作
1.
2.
       void autoExColor(){
3.
           initArm();
           for(int count=0;count<10;count++){</pre>
4.
5.
               swTrans(1);
               if(count)for(int j=0;j<25;j++){</pre>
6.
7.
                   delay(1000,500,10);
8.
               }
9.
               proBox(1);
               RS232_Init();
10.
11.
               delay(1000,100,50);
12.
               unsigned char color = rec_Char();
13.
               if(color=='B'){
                   GoBlue();
14.
15.
               }else if(color=='G'){
16.
                   GoGreen();
               }else if(color=='R'){
17.
18.
                   GoRed();
19.
               }
20.
21.
           endArm();
22.
    蓝色箱子摆放,红色同理,绿色不需要移动导轨
1.
       void GoBlue(){
2.
           catch(1);
3.
           for(int i=1;i<=36;i++){</pre>
4.
               turnArm(0,-1,4);
5.
```

```
6.
             }delay(100,100,50);
7.
             for(int i=1;i<=20;i++){</pre>
8.
                 moveArm(1,3);
9.
10.
             }delay(100,100,50);
11.
            catch(2);
12.
             for(int i=1;i<=36;i++){</pre>
13.
                 turnArm(0,1,4);
14.
15.
             }delay(100,100,50);
            for(int i=1;i<=20;i++){</pre>
16.
17.
                 moveArm(2,3);
18.
             }delay(100,100,50);
19.
20.
```

- 3、被控对象的动作截图 3,附上被控对象的动作截图(即机械臂等进行搬运物体的截屏图)。
- 抓取各类颜色并摆放



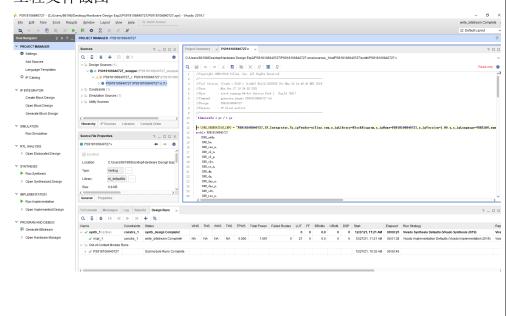




● 复位



● 工程文件截图



这次硬件课设,我主要负责的是功能模块的编写、机械臂的调试以 及报告的撰写。

通过这次硬件课程设计,我再次温习了嵌入式的相关知识,了解了软硬件协同的相关知识,掌握了Vivado中项目建立的大体流程。其中GPIO端口操作,UART 串口控制,关于 EMIO 端口的读写等等都是我们上学期嵌入式考试的内容,需要合理地设置与或关系,才能让端口寄存器的值保持正确,从而能够实现我们想要的操作。在这次实验中,我发现自己原先学习的知识都在实践中得以验证,真正做到了"纸上得来终觉浅,绝知此事要躬行"。

这次硬件课设也在不断锤炼我的纠错能力,硬件编程和我们软件不同,可能没有很好的debug展示,只能通过上板验证的效果来逆向推理出可能出现的问题,然后根据自己的猜想去修改相关的数据结构以及逻辑代码,然后正向继续验证,如此反复。

我认为,在这学期的课设当中,不仅培养了独立思考的能力,动手 实践的能力,还培养了我们的合作能力:我同小组成员一起理解并掌握 老师给的框架,并熟练运用起来,这本身就能让我受益匪浅。

改进意见: 我认为学校可以增加 Verilog 培训课程或者 Vivado 工程教学课程,帮助学生更好地掌握硬件编程相关知识。

王迪:

本次硬件课程设计让我受益匪浅,对于《嵌入式操作系统》中学习到的知识有了更深入的理解。在本次设计过程中,我们遇到了很多困难,有通信部分的也有操作逻辑部分的。其中,让我印象最为深刻的是,我们最先使用的通信部分的接受函数通过 RFUL 位即确定接收 FIFO 缓存为未满来进行颜色状态的信号接收,但是这会导致我们在自动执行过程的最后一次无法正常执行完成,出现错误。最终,我们选择按照《嵌入式操作系统》书中的接收函数将我们的判断条件更改为判断 REMPTY 位即确定接收FIFO 缓存为未空来进行数据接收,最终奇怪的 bug 得以解决。这让我更加意识到软硬件协同过程中各部分协调的重要性。除此之外,经过本次硬件实验的操作,我还掌握了对于查阅手册进行管脚约束,控制信号端口的能力。这让我再未来实际工作当中遇到相应问题有了更强的解决能力,大大提高了我的工程应用能力!真得很感谢学院开设这样实用的硬件实验课程,也非常感谢老师对于我们实验所给予的指导!

体会