南京理工大学

智能计算技术实验一

| 姓 | 名:_ | 蒋旭钊 | _ 学 号: | 918106840727 |
|--------|------|------------|--------|--------------|
| 学院(系): | | 计算机科学与工程学院 | | |
| 专 | 业: _ | 计算 | 机科学与 | 技术 |
| 课 | 程: | 智能 | 计算技术 | _ |

2021年 10月

一. 问题重述

实现章节《5.2 状态空间的盲目搜索策略》中,代价树的广度优先搜索算法; 并将图像中的结点设定为50,且能够输出任意两结点间的最短路径。

二. 算法介绍

- 1. 把初始结点 SO 放入 Open 表中,置 SO 的代价 g(SO)=0;
- 2. 如果 Open 表为空,则问题无解,失败退出;
- 3. 把 Open 表的第一个结点取出放入 Close 表,并记该结点为 n;
- 4. 考察结点 n 是否为目标。若是,则找到了问题的解,成功退出;否则继续;
- 5. 若结点 n 不可扩展,则转第(2)步,否则转至第(6)步;
- 6. 扩展结点 n, 生成其子结点 n_i ($i=1, 2, \cdots$), 将这些子结点放入 0pen 表中,并为每一个子结点设置指向父结点的指针。

按如下公式: $g(n_i) = g(n) + C(n, n_i)$ ($i=1, 2, \cdots$), 计算各子结点的代价, 并根据各子结点的代价对 Open 表中的全部结点按由小到大的顺序排序:

7. 转向第(2)步。

三. 实验结果

输入格式: 输入生成的图像节点数目;

输入起点结点序号和终点结点序号。

输入样例:

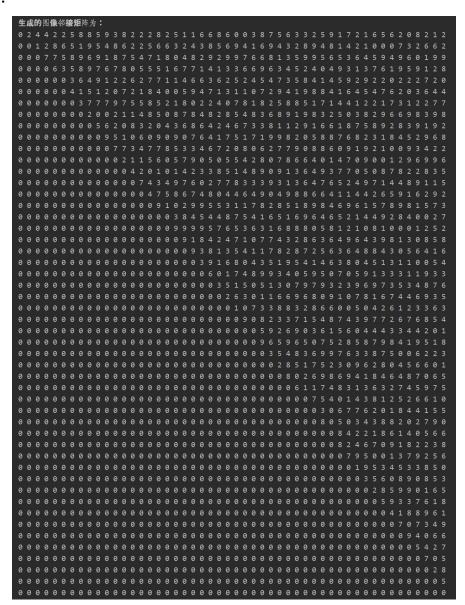


输入起点和终点:

输出格式: 随机生成的有向图邻接矩阵; 最短路径节点顺序;

最短路径长度。

输出样例:



3->11->49

最短路径长**度**为:3