

青风带你玩蓝牙 nRF51822 系列教程

-----作者: 青风

出品论坛: www.qfv8.com 青风电子社区





作者: 青风

出品论坛: www.qfv8.com

淘宝店: http://qfv5.taobao.com

QQ 技术群: 346518370

硬件平台: 青云 QY-nRF51822 开发板

2.3 按键控制

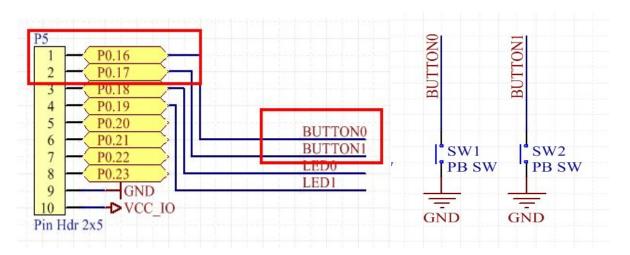
按键的输入其实就是对 GPIO 口进行操作。同时引入了中断的概念。实际上按键控制分为两种情况,第一种是按键扫描,这种情况下,CPU 需要不停的工作,来判断 GPIO 口是否被拉低或者置高,效率是比较低的。另一种方式为中断控制,中断控制的效率很高,一旦系统 IO 口出现上升沿或者下降沿电平就会触发执行中断内的程序。在 nRF51822 内普通 IO 管脚设置成为 GPIO, 中断和任务管脚设置称为 GPIOTE。

相信按键是所有接触过 MCU 的朋友都知道的, 其基本原理我就不啰嗦了。 下面我就来分别介绍下 nRF51822 的按键扫描控制方式。

首先来学习下按键扫描方式:

2.3.1 硬件准备:

在青云 nRF51822 豪华开发板上设置了 2 个用户按键如下图所示:



SW1 和 SW2 分别和 P0.16 和 P0.17 两个 IO 管脚相连。当 IO 管脚为低的时候可以判断管脚已经按下。通过 kev 的按下来控制 led 的亮灭。硬件上设计是比较简单的,



这个普通的 MCU 的用法一致。

2.3.2 软件准备:

在代码文件中,实验二建立了一个演示历程,我们打开看看需要那些库文件。打开 user 文件夹中的 key 工程:



如上图所示: 码农只需要自己编写红色框框里的三个文件就 OK 了,因为采用子函数的方式其中 led.c 在上一节控制 LED 灯的时候已经写好,现在我们就来讨论下如何编写 key.c 这个驱动子文件。

Key.c 文件主要是要起到两个作用:第一:初始化开发板上的按键。第二:扫描判断按键是否有按下,按键扫描是通过 MCU 不停的判断端口的状态来实现的。完成这两个功能够就可以在 main.c 文件中直接调用本驱动了。下面看看代码:

```
01. #include "key.h"
02. void KEY Init(void)
03. {
04.
05.
      nrf gpio cfg input(16,NRF GPIO PIN PULLUP);//设置管脚位上拉输入
      nrf_gpio_cfg_input(17,NRF_GPIO_PIN_PULLUP);
06.
07. }
08
09. void Delay(uint32_t temp)
10. {
11.
      for(; temp!= 0; temp--);
12. }
13.
14.
15. uint8_t KEY1_Down(void)
16. {
```



```
17.
           /*检测是否有按键按下 */
18.
         if( nrf_gpio_pin_read(KEY_1)== 0 )
19.
20.
            /*延时消抖*/
21.
          Delay(10000);
22.
             if(nrf gpio pin read(KEY 1)== 0)
23.
                      {
24.
                          /*等待按键释放 */
25.
                          while(nrf_gpio_pin_read(KEY_1)== 0 );
26.
                          return
                                  0
27.
                      }
28.
             else
29.
                      return 1;
30.
         }
31. else
32.
         return 1;
33. }
```

KEY_Init 函数首先进行 IO 管脚初始化,相关寄存器在上一节已经谈过,这里我们设置时要注意,开发板没有接上拉电阻提高管脚的驱动能力,因此设置的时候最好把管脚设置为带上拉的输入类型,nrf_gpio_cfg_input 函数在官方给出的库函数里给了定义。

按键扫描时通过函数 nrf_gpio_pin_read 读取管脚状态,判断 IO 是否被拉低,如果被拉低就可以说明按键被按下了。同时为了防止按键抖动,加入一个延长函数去抖。那么主函数就是十分的简单了,直接调用我们写好的驱动函数,判断按键按下后就可以翻转 IO 口,LED 灯指示相应的变化。函数如下所示:

```
34. #include "nrf51.h"
35. #include "nrf gpio.h"
36. #include "led.h"
37. #include "key.h"
38.
39. int main(void)
40. {
41.
     LED Init();//led 初始化
42.
      KEY_Init();//按键初始化
43.
44.
      while(1)
45.
         if(KEY1 Down()== 0)//判定按键是否按下
46.
47. {
48.
         LED Toggle();
49. }
50. }
51. }
```



实验下载到青云 nRF51822 开发板后的实验现象如下:

如图所示,按下复位键后,上方的用户 led 灯不停闪烁

