代码规范

1. 实体层
   1. 实体类统一建在entity层的Table文件夹下，根据具体的模块再建子文件夹，同时实体类命名为：模块\_表名，比如Auth\_User表示权限下得用户表。
   2. 接口参数统一放在entity层的Param文件夹下，根据具体的模块在建立子文件夹，命名以Param结尾，比如：AuthUserParam。
   3. 接口返回的扩展结果类放在entity层的View文件夹下，根据具体的模块建子文件夹。
2. 业务层
   1. 业务接口统一放在service层的IService文件夹下，命名必须以Service结尾。
   2. 业务实现类统一放在service层的Service文件夹下，命名必须以Service结尾。
3. 接口层
   1. 每个接口必须继承BaseController类。
   2. 接口必须是restful风格。
   3. 返回结果统一为ActionResult<OperateResult<T>>
   4. 若要保存用户操作日志只需在接口方法上添加特性[ServiceFilter(typeof(OperateLogAttribute))]即可。