**Cookie 是什么**

1. Cookie 是浏览器访问服务器后，服务器传给浏览器的一段数据。

2. 浏览器需要保存这段数据，不得轻易删除。

3. 此后每次浏览器访问该服务器，都必须带上这段数据。

Cookie 就是这么简单，这就是 Web 开发里 Cookie 的含义。

**如何使用 Cookie**

Cookie 一般有两个作用。

第一个作用是识别用户身份。

比如用户 A 用浏览器访问了 [http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com)，那么 [http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com) 的服务器就会立刻给 A 返回一段数据「uid=1」（这就是 Cookie）。当 A 再次访问 [http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com) 的其他页面时，就会附带上「uid=1」这段数据。

同理，用户 B 用浏览器访问 [http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com) 时，[http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com) 发现 B 没有附带 uid 数据，就给 B 分配了一个新的 uid，为2，然后返回给 B 一段数据「uid=2」。B 之后访问 [http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com) 的时候，就会一直带上「uid=2」这段数据。

借此，[http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com) 的服务器就能区分 A 和 B 两个用户了。

第二个作用是记录历史。

假设 [http://a.com](https://link.zhihu.com/?target=http%3A//a.com) 是一个购物网站，当 A 在上面将商品 A1 、A2 加入购物车时，JS 可以改写 Cookie，改为「uid=1; cart=A1,A2」，表示购物车里有 A1 和 A2 两样商品了。

这样一来，当用户关闭网页，过三天再打开网页的时候，依然可以看到 A1、A2 躺在购物车里，因为浏览器并不会无缘无故地删除这个 Cookie。

借此，就达到里记录用户操作历史的目的了

为什么需要Cookie：

想象一下老师和学生的场景，一个大学老师，一学期一门课教的学生起码有几十个，那他总不可能记得住每个人的姓名吧（这就是HTTP协议的无状态性，我不会去把学生的姓名记住，因为这样太耗费脑细胞（太耗资源）），如果有一个学生问我要作业我又不知道他姓名怎么办。Cookie技术就应运而生，我会给每一个学生一个编号（在网络层面需要客户端先向服务器端发送请求，服务器会随即给客户端一个cookie），你下次问我要作业，请先告诉我你的编号（带上cookie），我按照编号给你作业。

那么session和cookie有什么区别呢？

想象一下，有一个A同学，编号为1；B同学，编号为2。A同学看B同学很不爽，想从老师这拿走B的作业搞破坏，A同学就去问老师要作业，然后要作业的时候跟老师说我的编号是2,老师就把编号2，也就是B同学的作业给A了。

总要避免这种情况的发生吧。

1. Seesion技术就应运而生了，cookie技术的一个很大的问题在于，cookie 中的所有数据在客户端就可以被修改。这就意味着数据非常容易被伪造，一些重要的数据就不能存放在 cookie 中。
2. 那么session技术的作用可以理解为：老师为了避免这种情况的发生，开学的时候给每个人都拍了一张照，每次学生来拿作业的时候除了要报上自己的编号，老师还要依据照片来判别学生编号和照片能不能对应起来，如果不能就不给作业；
3. 说到这，seesion其实是存放在服务器端的（照片总得存放在老师这把），而cookie是存放在用户也就是浏览器这边的（每次要作业就得报上自己的编号）