感想与体会：

陈佳敏：这次我们小组的项目没有做的很好，但是小组成员都挺好的，只是刚开 始大家没有安排好时间的分配，做自己部分的时候也没有和他们太多沟 通，导致前端并没有用我设计的RP，需求也改了。最后时间很赶，还有 很多东西没完成，但大家都很认真算完成了这次的任务吧。这学期对自 己的偷懒很后悔，就没有学那些代码的东西，暑假、下学期一定先自学 一些感兴趣的真正有用的知识，让自己不觉得那么无用吧。

徐毓茜：第一次上杨枨老师的课，在上这个课之前早就听闻杨枨老师的大名，或 许就是因为听得多了，当真正接触到这个课堂的时候，感觉并没有听说 中的那么可怕。相比其他的课，这节课的课堂气氛要显得严肃得多，这 给我们的无形的压力，让我们自己自觉认真听讲。这个学期的小组合作 感觉还是挺好的，深知自己在后期实现阶段可能帮不上什么大忙，所以 前期在文字叙述较多的阶段多多帮忙，我们有出现前期的决策失误，有 出现实现阶段技术实施的错误，后来可以说是陷入一个尴尬的境况，但 是四个人经过努力，稍微挽救了下局面。团队协作是一件困难又有趣的 事情，就算是写文档也可以学到很多东西，感觉这个学期收益颇多，希 望下个学期再接再厉。

江亮儒：第一次以小组为单位开发软件，、但是一开始就给自己挖了一个大坑， 选择了二手交易平台这个棘手的项目，但是因为小组成员技术也是比较 拔尖的，肯钻研的，也算基本完成了预期。而且在一开始技术选型的 时 候，面对琳琅满目的技术语言，选择了一个比较没现成例子的技 术语言，所以只能靠自己摸索，同时还得上其他课程这对我们造成了 极大的困难。在这次团队工 作中学习到了很多，让我认识到了开发 一款软件不仅仅是需要过 硬的开发技 术，而且开发理念和对开发过程 的宏观掌控也是非常重要的，这个学期的学 习让我真正觉得自己是 一个从事软工开发的人。

马益亮：软件工程第一节课，杨枨老师就要我们组队，花费一个学期的时间合作 开发一个软件。一开始，我觉得非常有趣。因为这节课既能让我们锻炼 团队协作，又让我们体验自己开发做软件，让我真正感受到了自己是软 件工程的学生。可是，现实往往很骨感。自己什么都不会，不管是js还 是html都要从零开始学习，我感到非常的吃力。团队协作方面，因为没 有明确的战略目标和严格的规范，也是举步维艰。不过，随着软件工程 课程的学习，我们制定的明确的目标以及分期任务，不管是学习效率还 是团队协作效率都得到了极大的提升。这个学期，我收益颇多。

遇到的瓶颈：

项目复杂、难度大

决策失误

开发人员沟通不足导致编程困难

遇到瓶颈没有及时向老师求助

收获：小组成员要同心协力，一个人的工作质量不佳可能会导致整个项目落后，但是一旦出现瓶颈找到问题后，不能急于怪罪，要一起想办法解决当下的问题才是关键，这个学期磕磕碰碰，希望可以吸取教训，下个学期继续加油，把项目做好，大家共同进步。

绩效评价：陈佳敏：90

徐毓茜：93

江亮儒：92

马益亮：95