**校叮当校园app项目计划书**

需图标

项目名 ： 校叮当

开发日期：

小组成员： 陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮

**目录**

1．项目摘要 3

1.1背景 3

1.2产品简介 3

1.3实施计划 3

1.4参考资料 3

2．系统概述 4

2.1系统说明 4

2.2 系统任务 4

2.3 进度控制 4

3. 模块功能描述 5

3.1 校园查询模块功能 5

3.2 二手交易模块功能 5

3.3 校园交互模块功能 5

4. 团队管理 6

3.1 人员设置 6

3.2 主要职责与分工 6

5. 财务分析 6

5.1 盈利模式 6

5.2 成本规划 6

6. 风险分析及对策 6

6.1 市场风险 6

6.2 财务风险及应对措施 6

6.3 技术风险及应对措施 6

**一、项目摘要**

**1.1市场背景**

随着中国互联网用户群的日益庞大，互联网产业正扮演着市场经济的重要角色。与此同时，信息时代的来临彻底改变了人们传统的通信手段。从寄信到打电话，从打电话到通话手机，从通话手机到能获取大信息量的智能手机，人们获取信息的主要手段发生了质的变化。人们不会仅仅满足于手机只有通话与发短信的功能，而更多是把手机当成接受讯息的工具，了解时事的工具，建立社交网络的工具，便利生活的工具。而大学生对于各种信息平台的接受度和依赖度普遍非常强，但是市面上的生活服务类应用软件鱼龙混杂，针对大学生的需求，以大学生的利益为基本出发点提供信息方便大学生的学习生活的应用软件还少之又少。互联网技术和移动智能终端的飞速发展，促使越来越多的高校学生更愿意通过移动智能终端平台连接互联网。于是针对大学生群体的校园APP也诞生了。

**1.2产品简介**

校园APP是一个依托第三方平台（安卓平台），针对在校大学生，聚合校园通知等信息，分类集中发布，方便大学生学习生活的应用软件。和58同城，赶集网等生活服务类APP软件相同是：都是为了服务消费者，都为消费者提供信息，方便消费者查询。和其他服务类APP不同的是：校园APP针对的是在校大学生，APP发布的所有内容，是结合同学们的生活体验，由专门的资料搜集整理人员进行搜集整理筛选确认之后再发布的，有的信息发布都是以方便大学生生活为基本出发点。其主要内容包括以下几个方面：

1. 课程表查询、成绩查询、公交车查询、校园通知、校园活动。

校园通知：重要事务通知，校历等。

校园活动：社团活动，校园晚会，讲座活动等。

（2）二手交易

二手书，二手衣物，二手电子产品，二手自行车等。

（3）失物招领

**1.3实施计划**

与学校联合，校园信息和新生作为重点，学校资讯提供方面肯定要和学校有一定合作才能提供相应的信息，可与学校谈妥把学校的日常信息、介绍放进APP内。与学校合作对于刚进校的新生来做推广，把其加进开学教育内容，对大一新生做全面的推广，在学校醒目地方贴该APP应用的二维码让学生们下载，并在校内网上做宣传。

**1.4参考资料**

1. **系统概述**

**2.1系统说明**

校园APP是面向特定学校学生，为学生提供信息并具备一定社交功能的智能手机应用程序,其功能具体包括：校园资讯、信息查询、生活服务等各个方面，为高校学生在生活、学习中提供各种便捷服务。

精通android 网络开发，javascript基础教程，andriod开发实例大全。

APP为Android系统版本，界面设计以简洁明了的风格为指导，分为用户、功能和软件反馈三部分。

用户部分是用户管理自己的账户和个人信息的部分，不支持缺省（即游客登录），包括账户的信息管理，自定义标签的管理，推送信息的设置，课表信息的保存，收藏信息的管理。

功能部分是软件功能实现的部分，包括预存的课表系统（包括教学楼内教室平面图），信息推送系统，用户和软件反馈的实现系统。

软件反馈是对软件进行设置以及用户联系软件设计者的部分。包括软件的基本设置（登陆注销，是否推送消息，版本更新等），意见反馈（以文字形式提交意见及想法），商业联系方式（需要宣传的校园活动通过此渠道与专人联系）。同时也有对应的APP后台管理系统，负责管理各种及时更新的推送消息。同时记录用户的搜素记录等各种信息便于以后升级与完善。

**2.2系统任务**

1.系统目标

（1）系统能够满足绝大部分用户的需求

（2）能够有效的利用手机上的资源进行流畅运行

（3）根据用户提出的反馈能够及时的修改系统功能或修补系统BUG

（4）系统能够通过手机清晰地向用户展现他们感兴趣的内容

2.运行环境

●操作系统和版本：

Linux ， Windows10

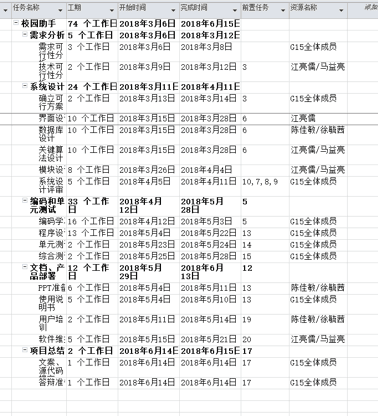
●支撑环境(例如：数据库等)和版本：

数据库采用MySQL

●其它与该软件有关的软件组件：

使用集成开发工具android sdudio、webstrom

**2.3进度控制**

****

**三、功能模块描述（可再具体阐述）**

**3.1校园查询**

1. 课程表查询

课程表通过学生输入或外部导入，并通过MYSQL存储

1. 成绩查询
2. 公交车查询
3. 校园通知

实时推送各个校园网上的信息（各院网，校官网，学工网，教务管理网等）对信息进行分类并设置标签，用户可以对各个标签进行关注，将实时推送用户关注的标签的信息（包括各类通知，成绩发布时间，校园活动信息、校历等）。

1. 校园活动

建立一个校园活动的宣传平台，宣传社团活动，校园晚会，讲座活动等，提高大家的参与度。

**3.2二手交易**

1.用户页面为类似淘宝的操作页面，有多个物品种类的分块，卖家可以通过投放物品信息进行商品出售

2.卖家发布交易信息，买家看到后便可与卖家进行沟通，若决定交易，买卖双方在平台上点击确认，买家自行选择支付手段，采用面交的方式达成最终交易。交易信息移除数据库。

3.所有账号均有信用值，若交易双方有一方违背协议，可举报另一方，若平台查实，扣除信用值，不可再以卖家的身份发布交易信息。

**3.3校园交互**

失物招领：用户在平台上发布所捡物品信息或所丢失物品信息，提高失主物品找回率。

**四、团队管理**

**4.1人员设置**

组长：陈佳敏

组员：徐毓茜、江亮儒、马益亮

**4.2主要职责与分工**

徐毓茜、陈佳敏：主要文档书写

江亮儒、马益亮：主要的技术支持

注：相辅相成，密不可分

**五、财务分析**

**5.1盈利模式**

二手交易模块赚取中间差价。

**5.2成本规划**

人力，时间，电脑和服务器费用

**六、风险分析以及对策**

**6.1市场风险**

缺乏不可替代性，大部分APP还只是停留在作为互联网在电脑上的应用基于手机开发出来的外延产品，单纯的成为了“移动”的互联网，这会导致推广渠道和应用广泛度的局限性。缺乏有效的盈利模式，暂时的APP盈利模式并不具备长期占有市场并且长期获利的能力，这对于投资方而言是最不愿意面对的结果。APP应用体验的下降和用户需求标准的提升，面对的却是经历了更多的APP应用，对于应用标准愈发苛刻的用户群时，用户满意度的下降似乎已经成为了不可避免的问题。

**6.2财务风险及应对措施**

1.维护可能会造成资金不足

2.一方面，我们会做好财务计划，减少坏账、呆账，提高资金周转率。另一方面，我们会提升服务质量，做充分的市场推广，增加收入，争取利润最大化。

**6.3技术风险及应对措施**

1.项目组一定要本着项目的实际要求，选用合适、成熟的技术，千万不要无视项目的实际情况而选用一些虽然先进但并非项目所必须且自己又不熟悉的技术。如果项目所要求的技术项目成员不具备或掌握不够，则需要重点关注该风险因素。重大的技术风险包括：软件结构体系存在问题，使完成的软件产品未能实现项目预定目标；项目实施过程中采用全新技术，由于技术本身存在缺陷或对技术的在掌握不够深入，造成开发出的产品性能以及质量低劣。

2.需要对软件项目过程中使用的各种技术进行评估，软件项目管理在制定软件开发计划时必须考虑这些因素，并作出合理的权衡决策。