**校叮当校园app项目测试计划报告**

需图标

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态  【 】草稿  【 】正式发布  【√】正在修改 | 文件标识 | SE-2018春-G15-校叮当校园app测试计划报告 |
| 当前版本 | 0.1.0 |
| 作者 | 陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮 |
| 完成日期 | 2018-5-6 |

**版本历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| 0.1.0 | 陈佳敏、徐毓茜、江亮儒、马益亮 | 2018-5-5至2018-5-6 | 完成测试计划初稿，查找模板，各方面进行讨论书写。 |

目录

[一、引言 1](#_Toc506967652)

[1.1编写目的 1](#_Toc506967653)

[1.2项目背景 2](#_Toc506967654)

[1.3定义 2](#_Toc506967655)

[1.4参考资料 2](#_Toc506967656)

[二、任务概述 2](#_Toc506967657)

[2.1目标 2](#_Toc506967658)

[2.2运行环境 2](#_Toc506967659)

[2.3需求概述 2](#_Toc506967660)

[2.4条件与限制 2](#_Toc506967661)

[三、计划 3](#_Toc506967662)

[3.1测试方案 3](#_Toc506967663)

[3.2测试项目 3](#_Toc506967664)

[3.3测试准备 3](#_Toc506967665)

[3.4测试机构及人员 3](#_Toc506967666)

[四、测试设计说明 3](#_Toc506967667)

[4.1测试项目名称及测试内容 3](#_Toc506967668)

[4.2测试用例 3](#_Toc506967669)

[4.3进度 3](#_Toc506967670)

[4.4条件 3](#_Toc506967671)

[4.5测试资料 3](#_Toc506967672)

[五、评价 3](#_Toc506967673)

[5.1范围 3](#_Toc506967674)

[5.2数据整理 3](#_Toc506967675)

[5.3尺度 3](#_Toc506967675)

[[1]](#footnote-1)

# 引言

## 1.1编写目的

本文档用于指导软件开发者开发基于安卓平台的城市学院学生二手交易服务平台的过程。通过规范开发人员的开发过程达到保证项目团队完成软件项目的基本要求，提高软件质量的目的。开发者应根据本文档进行软件开发和编制软件开发文档。本文档是对软件项目开发人员的基本要求。

## 1.2项目背景

开发软件的名称：校叮当

项目的任务提出者、开发者、用户及实现该软件的单位：

任务提出者：杨枨

开发者：马益亮、江亮儒、陈佳敏、徐毓茜

用户：浙江大学城市学院在校大学生和教师

实现：前端由实现，使用Axure RP进行UI的制作，后端用node.js开发，数据库使用MySQL

## 1.3定义

不知

## 1.4参考资料

<https://wenku.baidu.com/view/502c79225901020207409cf5.html>

# 任务概述

## 2.1目标

建议系统的主要开发目标：

a. 人力与设备费用的减少

b. 处理速度的提高

c. 管理信息服务的改进

d. 用户交互界面的美化

e. 人员工作效率的提高

## 2.2运行环境

操作系统：windows 10

开发软件： vue.js，node.js,javascript

办公软件：Microsoft Office 2013、Microsoft project 2013

界面设计：Axure RP

负载测试：不知

适用于安卓手机

## 2.3需求概述

系统定位：作用于浙江大学城市学院学生和老师

系统构成：前端客户端程序、后端服务器、数据库。客户端程序是用户获取信息，执行操作的平台；服务器来处理用户执行的操作，实现与数据库连接，并返回执行的结果。

## 2.4条件与限制

用户必须先注册才能使用该软件；

该软件只作用于浙江大学城市学院的学生和老师；

# 计划

## 3.1测试方案

本项目采用了传统软件开发过程，及瀑布模型。分为需求定义、概要设计、详细设计、实现、测试和发布6个阶段。其中测试阶段采用V模型，与开发阶段相对应。

测试采用传统软件测试策略，包括单元测试、集成测试、系统测试3各阶段。系统测试阶段细分如界面测试，功能测试等小阶段

## 3.2测试准备

资源：①稳定的测试服务器

②测试审核人一名，测试实施人员一名

工具：①测试中使用的Bug管理工具为经过改进的Bug管理工具

②自动化测试工具待定

## 3.3测试机构及人员

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 角色 | 专职角色数量 | 具体职责 |
| 项目经理 | 1 | 组织测试计划和活动 |
| 单元测试人员 | 2 | 进行单元测试，并完成《单元测试报告》 |
| 集成测试人员 | 2 | 进行单元测试，并完成《集成测试报告》 |
| 系统测试人员 | 2 | 进行单元测试，并完成《系统测试报告》 |

# 测试计划说明

## 4.1测试项目名称及测试内容

### 4.1.1用户界面测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 1、导航、链接、Cookie、页面结构的一致性等  2、友好性，可操作性 |
| 测试目标 | 核实各个窗口风格都与基准版本保持一致，或符合课接受标准，能够保证用户界面的友好性，易操作性，而且符合用户操作习惯。 |
| 技术 | WEB测试通用方法 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 项目移交系统测试 |
| 完成标准 | UI符合可接受标准，能够保证用户界面的友好性、易操作性，而且符合用户操作习惯 |
| 测试重点与优先级 |  |
| 需考虑的特殊事项 |  |

### 4.1.2功能测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 验证数据精确度、数据类型、业务功能等相关方面的正确性 |
| 测试目标 | 核实所有功能均已正常实现。  1、业务流程检验：各个业务流程符合常规逻辑，用户使用时不会产生疑问。  2、数据精确：各数据类型的输入时统计精确。 |
| 技术 | 采用黑盒测试，使用边界值测试，等价类划分，数据驱动的测试方法 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 测试用例设计完毕并且通过同行评审且项目移交系统测试 |
| 完成标准 | 95%测试用例通过并且最高级缺陷全部解决 |
| 测试重点与优先级 |  |
| 需考虑的特殊事项 |  |

### 4.1.3安全性测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 1、密码：登录，管理员、用户  2、权限  3、非法攻击  4、登录超时限制等 |
| 测试目标 | 应用程序级别的安全性：核实用户只能操作其拥有权限能操作的功能  系统级别的安全性：核实只有具备系统访问权限的用户才能访问系统 |
| 技术 | 代码包或者非法攻击工具 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 项目移交系统测试 |
| 完成标准 | 执行各种非法操作无安全漏洞且系统使用正常 |
| 测试重点与优先级 |  |
| 需考虑的特殊事项 |  |

### 4.1.4兼容性测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 使用不同版本的不同浏览器、分辨率、操作系统分别进行测试。  不同操作系统、浏览器、分辨率和各种运行软件等各种条件组合测试 |
| 测试目标 | 核实系统在不同的软件和硬件配置中运行稳定 |
| 技术 | 黑盒测试 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 项目移交系统测试 |
| 完成标准 | 在各种不同版本不同类项浏览器、操作系统或其组合下均能正常实现功能 |
| 测试重点与优先级 |  |
| 需考虑的特殊事项 |  |

### 4.1.5性能测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 大流量的数据与多用户操作时性能方面的测试 |
| 测试目标 | 核实系统在大流量的数据与多用户操作时软件性能的稳定性，不在造成系统崩溃或相关的异常现象 |
| 技术 | 自动化测试 |
| 工具与方法 | Visual Studio 2008 |
| 开始标准 | 自动化测试脚本设计并评审通过且项目组移交系统测试 |
| 完成标准 | 系统满足用户需求中所要求的性能要求 |
| 测试重点与优先级 |  |
| 需考虑的特殊事项 |  |

### 4.1.6回归测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 所有功能、性能，用户界面，安全性等测试类型 |
| 测试目标 | 核实执行所有测试类型后功能、性能等均达到用户所要求的标准 |
| 技术 | 黑盒测试 |
| 工具与方法 | 手工测试和自动化测试 |
| 开始标准 | 每当被测试软件或其环境改变时在每个合适的测试阶段上进行回归测试 |
| 完成标准 | 95%测试用例执行通过并通过系统测试 |
| 测试重点与优先级 |  |
| 需考虑的特殊事项 |  |

## 4.2测试用例

## 4.3进度

### 4.3.1单元测试

单元测试的测试内容是：对软件设计的最小单元即模块的正确性进行验证，主要测试模块的语法、格式和逻辑上可能存在的错误。在不同的软件形式、不同的开发技术中，单元的具体含义可能不同。一般来说，单元指的是软件最小、可独立执行编码的单位。

单元测试的测试条件是：需要系统设计阶段完成的设计模型，以及已经实现的每个模块的代码。

进度安排如下表所示：

|  |  |
| --- | --- |
| 测试时间 | 单元测试模块 |
| 5/25-5/26 | 用户注册登陆模块 |
| 5/27-5/28 | 用户上传商品模块 |
| 5/29-5/30 | 用户收藏商品模块 |
| 5/31-6/1 | 用户评论模块 |
| 6/2-6/3 | 商品分类模块 |
| 6/4-6/5 | 搜索模块 |
| 5/25-6/1 | 界面模块 |
| 6/1-6/2 | 兼容性测试 |
| 6/3-6/4 | 安全性测试 |
| 6/5-6/6 | 性能测试 |
| 6/7-6/8 | 回归测试 |

### 4.3.2集成测试

集成测试的内容：实在单元测试的基础上，测试将所有的软件单元按照概要设计规约要求组装成模块、子系统或系统的过程中，各部分功能能否达到或实现相应技术指标及要求的活动。集成测试主要是测试软件单元的组合能否正常工作。

测试条件是在单元测试完成之后，需要系统的概要设计文档，在软件装配的同时进行测试，主要是用来发现与接口相联系的错误。

测试进度安排如下表：

|  |  |
| --- | --- |
| 测试时间 | 集成阶段 |
| 6/3-6/5 | 商品选购相关功能测试 |
| 6/6-6/9 | 订单处理相关功能测试 |
| 6/10-6/12 | 界面集成 |
|  |  |

## 4.4测试资料

《二手交易平台项目开发计划》

《二手交易平台项目组规约》

《二手交易平台概要设计说明书》

《二手交易平台需求规格说明书》

《二手交易平台详细设计说明书》

1. [↑](#footnote-ref-1)