# 2018/4/12 SE2018 课程记录-可行性分析

因上课内容较多，课后无法完全回忆，同学们总会对课后作业及授课内容存在疑问，因此该文档为课上记录，但是具体内容小组自行确认，该文档只用于参考。

## 主要内容:

1. 可行性分析过程
   1. 进一步分析和澄清问题定义
      1. 给谁用、解决什么问题（主要功能）、预期效果
2. 3个方面分析
   1. 技术可行性
   2. 经济可行性

关键：效益能否超过成本（人力、推广等）

投资效益估算

减少亏本：使用开源等

* + 1. 各项成本，开发费用、运行费用（找投资）
    2. 传播——用户数量。投资效益的估算
    3. 盈利曲线
  1. 操作可行性
     1. 站在用户角度，评价操作可行性
     2. 考虑政策风险，合法性高不高

1. 具体的研究过程

更改文档

* 1. 复查系统规模和目标
     1. 走访关键人员——用户(懂计算机的、不懂计算机的)
     2. 改正含糊和不明确的叙述（文字+相关图表）
     3. 描述一切限制： 时间、瀑布模型
  2. 研究类似的已存在的系统（寻找类似app，借鉴点、不借鉴点）
     1. 锁定了目标、交互模式
  3. 导出新系统的高层逻辑模型（相关技术框架）
     1. 业务逻辑支撑这个过程
  4. 进一步定义问题
     1. 进一步细化
  5. 导出和评价选择的方法
     1. 多个方案（多种实现途径，比较分析，选择最合适的途径）
  6. 推荐的行动方针
  7. 草拟开发计划书
  8. 写文档提交评审

1. 系统流程图
   1. 专业的工具
2. 数据流图DFD
   1. 描绘信息流和数据从输入到输出的处理
3. 成本估计
   1. 社平工资 + 五金

## 关键：（1）想做什么

1. 明确所要达到的程度
2. 明确通过什么路径实现
3. 边界条件：16周时间
4. 过程限制：瀑布模型
5. 数据从何而来
6. 管理员、超级用户：谁来分配、规划、布置，谁来后台维护更新

## 课程精华:

1、可行性分析，要想出多种实现途径， T(Technology)E(Economy)O(Operation)，SWOT方法（优势、劣势、竞争分析）

2、比较客户端模式: 网页式、app式、小程序式、安卓等

比较举例：为何使用安卓：开源、免费

为何不开发ISO：技术不行、发布有问题等

3、一图抵千言

4、可行性研究的目的不是解决问题，而是确定问题是否值得去解决。

5、先有个模糊的框架，再逐步逐步细化(不断改进的过程)

6、明确给谁用、怎么用，有没有可选方案，障碍是什么

7、关键的问题解决后，剩下的就是工作量问题，比得是任性和耐性

8、操作、技术、经济可行性可以应用于生活

9、不能站在开发者的角度来看待问题，要站在用户的角度分析问题

关键： 用户是否喜欢满意，询问用户需求（根据实际是否需要问卷调查）

10、人类解决问题的方法： 分类 + 层次分解

11、人力成本: 社平成本 + 五金

## 作业内容: 各小组应按照评审表自行规划，全文只供参考

1. 阅读psp
2. **更改前期所有文档，详细的进度表和成本估算，社平成本 + 五金**
3. **根据SWOT方法分析 2 – 3种可行性方案，画出x-y轴表，找老师确认**
4. 人月神话：重点阅读没有银子弹
5. 什么是数据字典。数据字典的表达方法