

Jiangnan HUANG

GitHub : JiangnanH

06 42 11 76 49

jiangnan.huang@u-psud.fr

16 Rue Emile Baudot,

91120 Palaiseau

FORMATION

09/2020 ~	M2, Formation Intelligence Artificielle (IA) Université Paris-Saclay, France
09/2019 – 06/2020	M1, Formation informatique Université Paris-Sud, France
09/2017 – 06/2019	ET3, Formation informatique Polytech Paris-sud Ecole d'ingénieur, France
09/2014 – 07/2018	L1 - L3, Formation Optronique - électronique Université Huazhong de Science et Technologique, Chine

STAGES

06/2019 ~ 08/2019	<i>Assistant Scientifique des données / Chef de Projet</i> <ul style="list-style-type: none">- Apprendre à écrire des robots d'indexation- Développer des robots d'indexation et des utiles pour automatiser des travaux- Management du Système Odéon (SFR) Location : Huawei Technologies France (PMO département)
07/2018 – 08/2018	<i>Traducteur Bénévole</i> <ul style="list-style-type: none">- Aider les touristes qui ne savent pas français à déposer leur plainte- Participer et améliorer mon français oral Location : Commissariat de police Paris 8e Arrondissement

PROJETS RÉCENT

05/2020	<i>Clustering (Python) < Clustering basé sur la théorie de l'information ></i> <ul style="list-style-type: none">- Comprendre à mesurer la similitude entre différentes données avec la théorie de l'information- Implémenter l'algorithme de clustering basé sur l'inférence bayésienne- En considérant la théorie du taux de distorsion, analyser le Tradeoff entre la similitude moyenne (S) et les informations portées par les clusters (I) après clustering sur deux jeux de données différents
04/2020	<i>Clustering (C++) < Clustering sur un Front Pareto 2d : Comparaison des minimums locaux des algorithmes d'initialisation pour k-means et k-medoids ></i> <ul style="list-style-type: none">- Bibliographies sur des algorithmes de clustering et du Front Pareto (FP)- Implémenter l'algorithme Lloyd (k-means) / PAM (k-medoids)- Implémenter programmation dynamique pour trouver le minimum global du

problème k-center sur un FP 2d

- Implémenter puis comparer 12 algorithmes d'initialisation : Forgy, Hartigan, kmeans++, etc.

03/2020

Nature Language Processing (Python) < Out-of-Domain PoS tagging >

- Bibliographies sur NLP et Part-of-Speech tagging
- Analyser les data sets, extraire les features et implémenter 4 taggers avec modèles différentes : Perceptron, HMM, DecisionTree, SVM
- Comparer les résultats obtenus pour développer des features et du modèle robuste au problème Out-of-Domain PoS tagging

03/2020

Jeu (C++) avec OpenGL < Beat them all >

- Un jeu complet de type « Beat them all » en 3d, le joueur essayer de prendre un trésor gardé par des gardiens (la machine) dans une pièce de labyrinthe
- Construire le labyrinthe, les textures et réaliser plusieurs états pour les gardiens
- Compléter le jeu et implémenter plusieurs nouvelles fonctions avec créations

07/2019

Machine Learning (Python) < Classification: Cover Type Forest Prediction >

- Bibliographies sur apprentissage statistique et algorithmes de classification
- Analyser le data set, extraire des features et implémenter un classificateur

RÉCOMPENSES

09/2018

Diplômés exceptionnels

- Note moyenne cumulée 85.5/100
- Décerné par l'Université Huazhong de Science et Technologique, Chine

07/2018

Prix du concours de rendu 2018

- En reconnaissance d'excellentes réalisations techniques dans la classe « Introduction to Computer graphics »
- Décerné par Tobias Isenberg, Senior Research Scientist, INRIA France

COMPÉTENCES

Informatique

- Langage niveau maîtrisé : C++, Java, Python, SQL, Linux, Latex, Markdown
- Langage utilisé : C, Matlab, OCaml, Verilog, JavaScript
- Base de données utilisé : MySql, PostgreSQL, Redis, Neo4j, MongoDB
- Machine Learning libraries : Pytorch, Tensorflow, sklearn

Linguistique

- Chinois Langue maternelle
- Anglais B2, TOEIC 790/900
- Français B2, TFI 780/990

CENTRES D'INTÉRÊT

Photographier

Photoshop, Lightroom niveau maîtrisé

Sports:

Roller Skating (Niveau Athlète en Chine) / CrossFit / Musculation