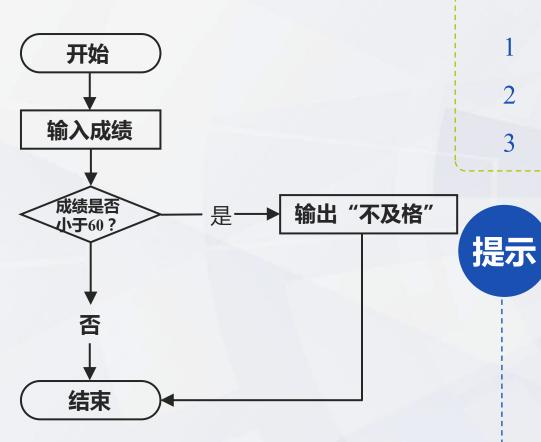
# PYTHON 编程基础



#### 通过设置条件,可以使得某些语句在条件满足时才会执行。



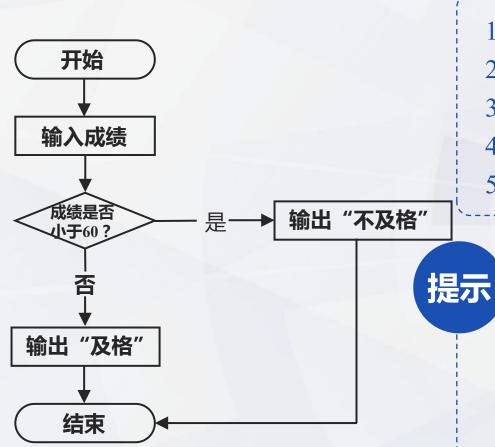
- 1 输入成绩并保存到变量score中
- 2 如果score小于60
- 3 输出"不及格"

在解决一个实际问题时,可以先使用流程图、自然语言或伪代码等形式描述数据处理流程(即算法设计),再按照设计好的流程(即算法)编写程序。

这样,在设计算法时可以忽略具体代码实现、而专注于如何 解决问题,有利于避免程序的逻辑错误。

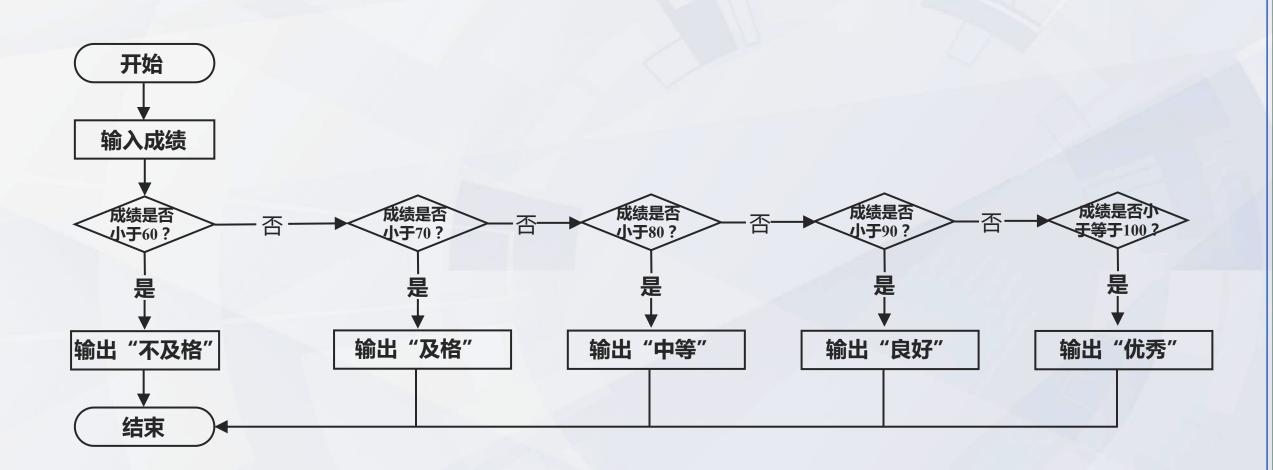


#### 通过设置条件,可以使得某些语句在条件满足时才会执行。



- 1 输入成绩并保存到变量score中
- 2 如果score小于60
- 3 输出"不及格"
- 4 否则
- 5 输出 "及格"

在绘制流程图时,要求必须从"开始"出发,经过任何处理 后必然能到达"结束"。另外,流程图中使用的图形符号有 着严格规定,"开始"和"结束"一般放在圆角矩形或圆中, 数据处理放在矩形框中,而条件判断放在菱形框中。





- 1 输入成绩并保存到变量score中
- 2 如果score小于60
- 3 输出"不及格"
- 4 否则,如果score小于70
- 5 输出"及格"
- 6 否则,如果score小于80
- 7 输出"中等"
- 8 否则,如果score小于90
- 9 输出"良好"
- 10 否则,如果score小于等于100 #显然,可以将条件去掉,直接改为"否则"
- 11 输出 "优秀"