## 了了 特里 基础

# 类的定义和创建实例

#### 类的定义

- > 在一个类中,除了可以包含前面所说的属性,还可以包含各种方法。
- 属性对应一个类可以用来保存哪些数据,而方法对应一个类可以支持哪些操作(即数据处理)。

- > 类的定义形式多样
  - 我们既可以直接创建新的类,也可以基于一个或多个已有的类创建新的类;
  - 我们既可以创建一个空的类,然后再动态添加属性和方法,也可以在创建类的同时设置属性和方法。

## 类的定义



#### 提示

类中的属性对应前面所学习的变量,而类中的方法对应前面所学习的函数。通过类,可以把数据和操作封装在一起,从而使得程序结构更加清晰,这也就是所谓的类的封装性。

## 类的定义



## 类的定义形式

class 类名:

语句1

语句2

• • • • •

语句N



#### 提示

类体的各语句需要采用缩 进方式以表示它们是类中 的语句。

例:定义一个空类

- 1 class Student: #定义一个名字为Student的类
- 2 pass #一个空语句,起到占位作用,表示Student类中 #没有任何属性和方法

## 创建实例



#### 创建类的实例对象的语法格式

类名(参数表)



#### 例:创建Student类对象

- class Student: #定义一个名字为Student的类
  pass #一个空语句, 起到占位作用, 表示Student类中没有任
  #何属性和方法
  if \_\_name\_\_=='\_\_main\_\_':
  stu=Student() #创建Student类的对象, 并将创建的对象赋给
  #变量stu
  print(stu) #输出stu
- <\_\_main\_\_.Student object at 0x00000216EE7DF0F0>

#### 创建实例

提示:每次创建对象时,系统都会在内存中选择一块区域分配给对象,每次选择的内存通常是不一样的。因此,实际运行时会看到一个不同的stu对象地址。