

通用函数

一元函数

函数	说明
abs、fabs	计算整数、浮点数或复数的绝对值。对应非复数，可以使用更快的fabs
sqrt	计算各元素平方根，相当于array ** 0.5
square	计算各元素平方，相当于array ** 2
exp	计算各元素的指数
log、log10、log2、log1p	分别以自然对数（底数e）、10、2、（1+x）的对数
sign	计算各元素的正负号：1（正数）、0（零）、-1（负数）
ceil	计算各元素的ceiling值，即大于等于该值的最小整数
floor	计算各元素的floor值，即小于等于该值的最大正数
rint	将各元素值四舍五入到最接近的整数，保留dtype
modf	将数组的小数和整数部分以两个独立数组的形式返回
isnan	返回一个表示“哪些是NAN”的布尔型数组
isfinite、isinf	返回一个表示“哪些是finite、inf”的布尔型数组
cos、cosh、sin、sinh、tan、tanh	普通型和双曲线三角函数
arccos、arccosh、arcsin、arcsinh、arctan、arctanh	反三角函数
logical_not	计算各元素not x的真值，相当于-arr

二元函数

add	将数组中对应的元素相加
subtract	从第一个数组中的元素减去第二个数组中的元素
multiply	数组元素相乘
divide、floor_dixide	除法、向下圆整除法（丢弃余数）
power	对第一个数组中元素A，根据第二个数组中的相应位置元素B，计算 A^B
maximum、fmax	元素级的最大值计算，fmax将忽略NaN
minimum、fmin	元素级的最小值计算，fmin将忽略NaN
mod	元素级的求模计算，（除法的余数）
greater、greater_equal、less、less_equal、equal、not_equal	执行元素级的比较运算，最终产生布尔型数组。相当于中缀运算符>、>=、<、<=、==、!=
logical_and、logical_or、logical_xor	执行元素级的真值逻辑