

1. 类和对象

1.1 类和对象的理解

客观存在的事物皆为对象，所以我们也常常说万物皆对象。

- 类
 - 类的理解
 - 类是对现实生活中一类具有共同属性和行为的事物的抽象
 - 类是对象的数据类型，类是具有相同属性和行为的一组对象的集合
 - 简单理解：类就是对现实事物的一种描述
 - 类的组成
 - 属性：指事物的特征，例如：手机事物（品牌，价格，尺寸）
 - 行为：指事物能执行的操作，例如：手机事物（打电话，发短信）
- 类和对象的关系
 - 类：类是对现实生活中一类具有共同属性和行为的事物的抽象
 - 对象：是能够看得到摸的着的真实存在的实体
 - 简单理解：**类是对事物的一种描述，对象则为具体存在的事物**

1.2 类的定义

类的组成是由属性和行为两部分组成

- 属性：在类中通过成员变量来体现（类中方法外的变量）
- 行为：在类中通过成员方法来体现（和前面的方法相比去掉static关键字即可）

类的定义步骤：

- ①定义类
- ②编写类的成员变量
- ③编写类的成员方法

```
public class 类名 {  
    // 成员变量  
    变量1的数据类型 变量1;  
    变量2的数据类型 变量2;  
    ...  
    // 成员方法  
    方法1;  
    方法2;  
}
```

示例代码：

```
/*
```



```
    类名：
    手机(Phone)

    成员变量：
    品牌(brand)
    价格(price)

    成员方法：
    打电话(call)
    发短信(sendMessage)
*/
public class Phone {
    //成员变量
    String brand;
    int price;

    //成员方法
    public void call() {
        System.out.println("打电话");
    }

    public void sendMessage() {
        System.out.println("发短信");
    }
}
```

1.3 对象的使用

- 创建对象的格式：
 - 类名 对象名 = new 类名();
- 调用成员的格式：
 - 对象名.成员变量
 - 对象名.成员方法();
- 示例代码

```
/*
    创建对象
    格式：类名 对象名 = new 类名();
    范例：Phone p = new Phone();

    使用对象
    1：使用成员变量
    格式：对象名.变量名
    范例：p.brand
    2：使用成员方法
    格式：对象名.方法名()
    范例：p.call()
*/
```



```
public static void main(String[] args) {  
    //创建对象  
    Phone p = new Phone();  
  
    //使用成员变量  
    System.out.println(p.brand);  
    System.out.println(p.price);  
  
    p.brand = "小米";  
    p.price = 2999;  
  
    System.out.println(p.brand);  
    System.out.println(p.price);  
  
    //使用成员方法  
    p.call();  
    p.sendMessage();  
}  
}
```

1.4 学生对象-练习

- 需求：首先定义一个学生类，然后定义一个学生测试类，在学生测试类中通过对象完成成员变量和成员方法的使用
- 分析：
 - 成员变量：姓名，年龄...
 - 成员方法：学习，做作业...
- 示例代码：

```
public class Student {  
    //成员变量  
    String name;  
    int age;  
  
    //成员方法  
    public void study() {  
        System.out.println("好好学习，天天向上");  
    }  
  
    public void doHomework() {  
        System.out.println("键盘敲烂，月薪过万");  
    }  
}  
/*  
    学生测试类  
*/  
public class StudentDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        //创建对象  
        Student s = new Student();  
    }  
}
```



//使用对象

```
System.out.println(s.name + "," + s.age);
```

```
s.name = "林青霞";
```

```
s.age = 30;
```

```
System.out.println(s.name + "," + s.age);
```

```
s.study();
```

```
s.doHomework();
```

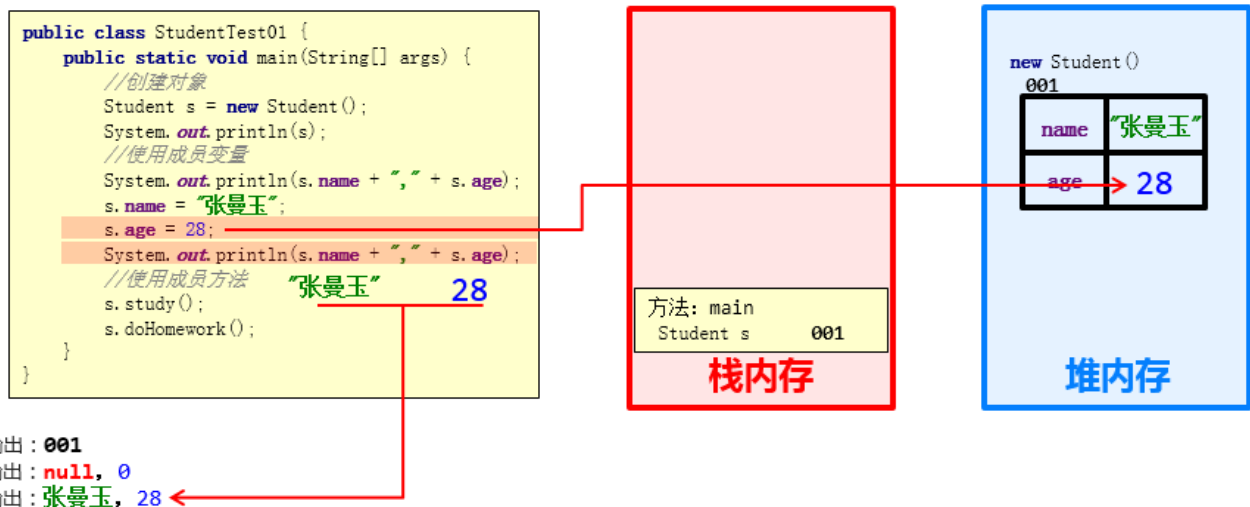
```
}
```

```
}
```

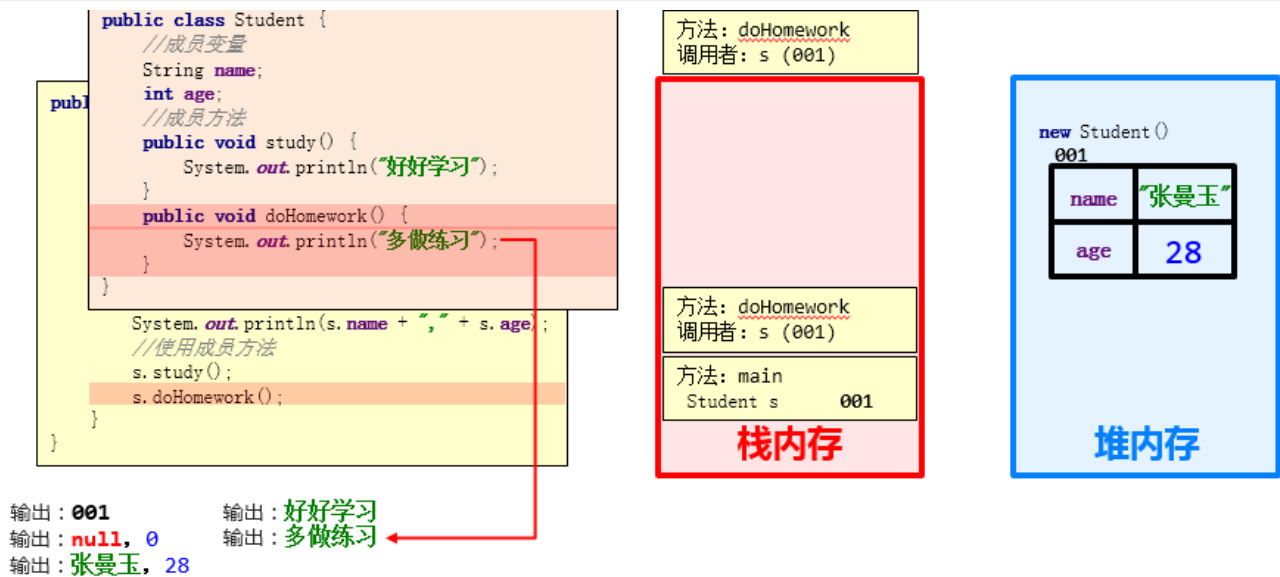
2. 对象内存图

2.1 单个对象内存图

- 成员变量使用过程

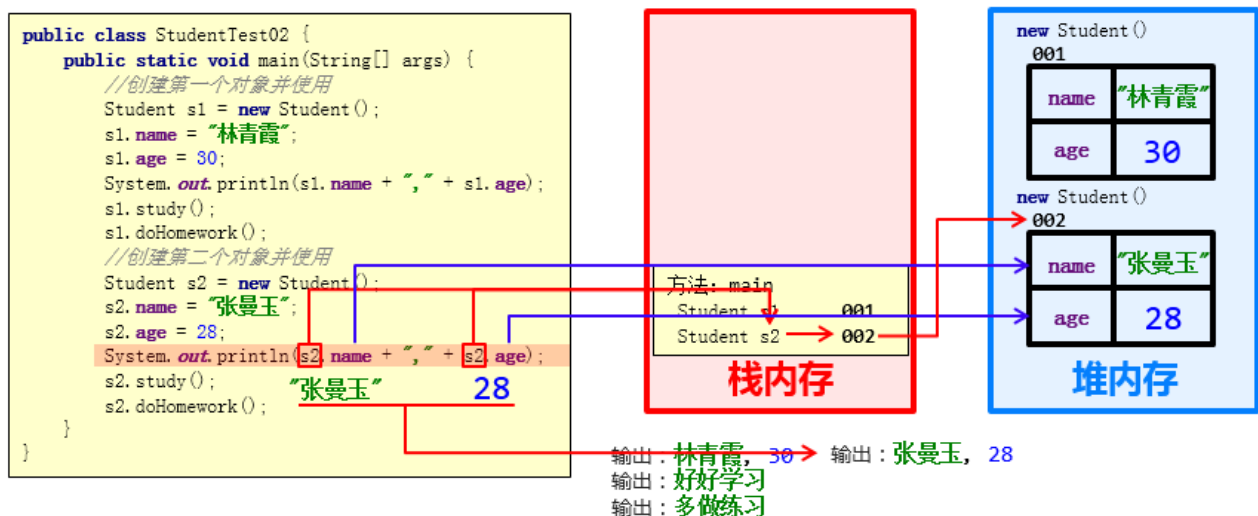


- 成员方法调用过程

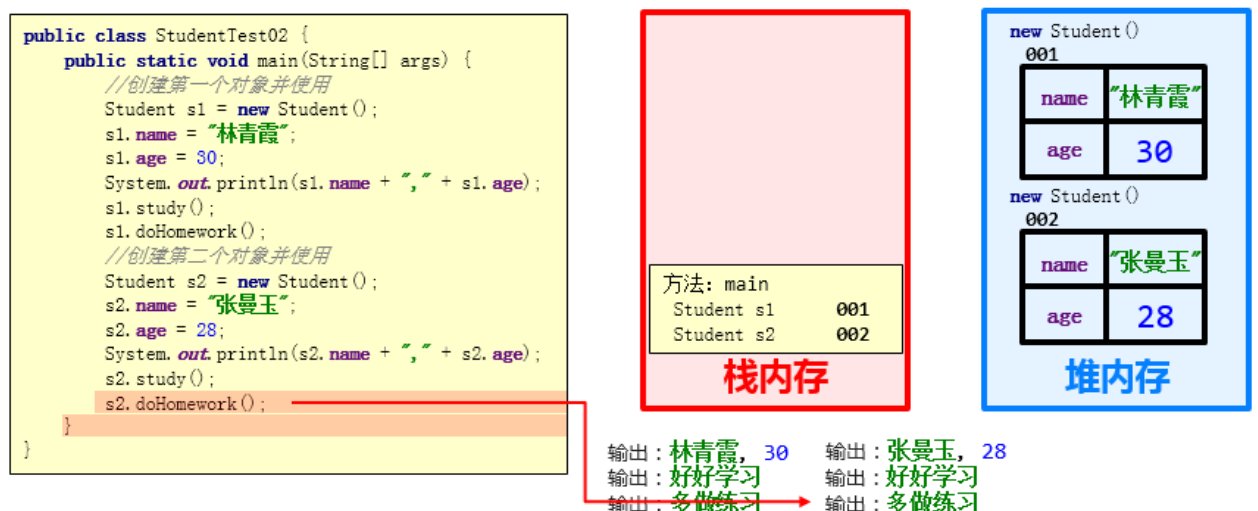


2.2 多个对象内存图

- 成员变量使用过程



- 成员方法调用过程



多个对象在堆内存中，都有不同的内存划分，成员变量存储在各自的内存区域中，成员方法多个对象共用的一份

3. 成员变量和局部变量

3.1 成员变量和局部变量的区别

- 类中位置不同：成员变量（类中方法外）局部变量（方法内部或方法声明上）
- 内存中位置不同：成员变量（堆内存）局部变量（栈内存）
- 生命周期不同：成员变量（随着对象的存在而存在，随着对象的消失而消失）局部变量（随着方法的调用而存在，随着方法的调用完毕而消失）
- 初始化值不同：成员变量（有默认初始化值）局部变量（没有默认初始化值，必须先定义，赋值才能使用）

4. 封装

4.1 封装思想

1. 封装概述 是面向对象三大特征之一（封装，继承，多态）

对象代表什么，就得封装对应的数据，并提供数据对应的行为

2. 封装代码实现 将类的某些信息隐藏在类内部，不允许外部程序直接访问，而是通过该类提供的方法来实现对隐藏信息的操作和访问 成员变量private，提供对应的getXxx()/setXxx()方法

4.2 private关键字

private是一个修饰符，可以用来修饰成员（成员变量，成员方法）

- 被private修饰的成员，只能在本类进行访问，针对private修饰的成员变量，如果需要被其他类使用，提供相应的操作
 - 提供“get变量名()”方法，用于获取成员变量的值，方法用public修饰
 - 提供“set变量名(参数)”方法，用于设置成员变量的值，方法用public修饰
- 示例代码：

```
/*
    学生类
*/
class Student {
    //成员变量
    String name;
    private int age;

    //提供get/set方法
    public void setAge(int a) {
        if(a<0 || a>120) {
            System.out.println("你给的年龄有误");
        } else {
            age = a;
        }
    }
}
```



```
public int getAge() {  
    return age;  
}  
  
//成员方法  
public void show() {  
    System.out.println(name + "," + age);  
}  
}  
/*  
    学生测试类  
*/  
public class StudentDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        //创建对象  
        Student s = new Student();  
        //给成员变量赋值  
        s.name = "林青霞";  
        s.setAge(30);  
        //调用show方法  
        s.show();  
    }  
}
```

4.3 private的使用

- 需求：定义标准的学生类，要求name和age使用private修饰，并提供set和get方法以及便于显示数据的show方法，测试类中创建对象并使用，最终控制台输出 林青霞，30
- 示例代码：

```
/*  
    学生类  
*/  
class Student {  
    //成员变量  
    private String name;  
    private int age;  
  
    //get/set方法  
    public void setName(String n) {  
        name = n;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public void setAge(int a) {  
        age = a;  
    }  
}
```



```
public int getAge() {
    return age;
}

public void show() {
    System.out.println(name + "," + age);
}
}
/*
  学生测试类
*/
public class StudentDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //创建对象
        Student s = new Student();

        //使用set方法给成员变量赋值
        s.setName("林青霞");
        s.setAge(30);

        s.show();

        //使用get方法获取成员变量的值
        System.out.println(s.getName() + "---" + s.getAge());
        System.out.println(s.getName() + "," + s.getAge());

    }
}
```

4.4 this关键字

- this修饰的变量用于指代成员变量，其主要作用是（区分局部变量和成员变量的重名问题）
 - 方法的形参如果与成员变量同名，不带this修饰的变量指的是形参，而不是成员变量
 - 方法的形参没有与成员变量同名，不带this修饰的变量指的是成员变量

```
public class Student {
    private String name;
    private int age;

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setAge(int age) {
        this.age = age;
    }
}
```




```
    return age;
}

public void show() {
    System.out.println(name + "," + age);
}
}
```

5. 构造方法

5.1 构造方法概述

构造方法是一种特殊的方法

- 作用：创建对象 `Student stu = new Student();`
- 格式：

```
public class 类名{
    修饰符 类名( 参数 ){
    }
}
```

- 功能：主要是完成对象数据的初始化
- 示例代码：

```
class Student {
    private String name;
    private int age;

    //构造方法
    public Student() {
        System.out.println("无参构造方法");
    }

    public void show() {
        System.out.println(name + "," + age);
    }
}

/*
测试类
*/
public class StudentDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //创建对象
        Student s = new Student();
        s.show();
    }
}
```



- 构造方法的创建

如果没有定义构造方法，系统将给出一个默认的非参数构造方法 如果定义了构造方法，系统将不再提供默认的构造方法

- 构造方法的重载

如果自定义了带参构造方法，还要使用非参数构造方法，就必须再写一个非参数构造方法

- 推荐的使用方式

无论是否使用，都手工书写非参数构造方法

- 重要功能！

可以使用带参构造，为成员变量进行初始化

- 示例代码

```
/*
  学生类
*/
class Student {
    private String name;
    private int age;

    public Student() {}

    public Student(String name) {
        this.name = name;
    }

    public Student(int age) {
        this.age = age;
    }

    public Student(String name,int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }

    public void show() {
        System.out.println(name + "," + age);
    }
}

/*
  测试类
*/
public class StudentDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //创建对象
        Student s1 = new Student();
        s1.show();
    }
}
```

```
//public Student(String name)
Student s2 = new Student("林青霞");
s2.show();

//public Student(int age)
Student s3 = new Student(30);
s3.show();

//public Student(String name,int age)
Student s4 = new Student("林青霞",30);
s4.show();
}
}
```

5.3 标准类制作

- ① 类名需要见名知意
- ② 成员变量使用private修饰
- ③ 提供至少两个构造方法
 - 无参构造方法
 - 带全部参数的构造方法

④ get和set方法

提供每一个成员变量对应的setXxx()/getXxx()

- ⑤ 如果还有其他行为，也需要写上

5.4 练习1

需求：

定义标准学生类，要求分别使用空参和有参构造方法创建对象，空参创建的对象通过setXxx赋值，有参创建的对象直接赋值，并通过show方法展示数据。

- 示例代码：

```
class Student {
    //成员变量
    private String name;
    private int age;

    //构造方法
    public Student() {
    }

    public Student(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }
}
```



```
//成员方法
public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

public String getName() {
    return name;
}

public void setAge(int age) {
    this.age = age;
}

public int getAge() {
    return age;
}

public void show() {
    System.out.println(name + "," + age);
}
}
/*
创建对象并为其成员变量赋值的两种方式
1:无参构造方法创建对象后使用setXxx()赋值
2:使用带参构造方法直接创建带有属性值的对象
*/
public class StudentDemo {
    public static void main(String[] args) {
        //无参构造方法创建对象后使用setXxx()赋值
        Student s1 = new Student();
        s1.setName("林青霞");
        s1.setAge(30);
        s1.show();

        //使用带参构造方法直接创建带有属性值的对象
        Student s2 = new Student("林青霞",30);
        s2.show();
    }
}
```

5.4 练习2



```
public class User {  
    //1.私有化全部的成员变量  
    //2.空参构造  
    //3.带全部参数的构造  
    //4.针对于每一个私有化的成员变量都要提供其对应的get和set方法  
    //5.如果当前事物还有其他行为，那么也要写出来，比如学生的吃饭，睡觉等行为  
  
    private String username;//用户名  
    private String password;//密码  
    private String email;//邮箱  
    private char gender;//性别  
    private int age;//年龄  
  
    //空参构造方法  
    public User() {  
    }  
  
    //带全部参数的构造  
    public User(String username, String password, String email, char gender, int age) {  
        this.username = username;  
        this.password = password;  
        this.email = email;  
        this.gender = gender;  
        this.age = age;  
    }  
  
    //get和set  
  
    public String getUsername() {  
        return username;  
    }  
}
```



```
this.username = username;
}

public String getPassword() {
    return password;
}

public void setPassword(String password) {
    this.password = password;
}

public String getEmail() {
    return email;
}

public void setEmail(String email) {
    this.email = email;
}

public char getGender() {
    return gender;
}

public void setGender(char gender) {
    this.gender = gender;
}

public int getAge() {
    return age;
}

public void setAge(int age) {
    this.age = age;
}

public void eat(){
    System.out.println(username + "在吃饭");
}
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        //写一个标准的javabean类
        //咱们在课后只要能把这个标准的javabean能自己写出来，那么就表示今天的知识点就ok了

        //利用空参构造创建对象
        User u1 = new User();
        //如果利用空参创建对象，还想赋值只能用set方法赋值
        u1.setUsername("zhangsan");
        u1.setPassword("1234qwer");

        u1.setEmail("itheima@itcast.cn");
    }
}
```



```
u1.setAge(23);
//获取属性的值并打印
System.out.println(u1.getUsername() + ", " + u1.getPassword()
    + ", " + u1.getEmail() + ", " + u1.getGender() + ", " + u1.getAge());
u1.eat();

System.out.println("=====");

//简单的办法
//利用带全部参数的构造来创建对象
//快捷键:ctrl + p
User u2 = new User("lisi", "12345678", "lisi@itcast.cn", '女', 24);
System.out.println(u2.getUsername() + ", " + u2.getPassword()
    + ", " + u2.getEmail() + ", " + u2.getGender() + ", " + u2.getAge());
u2.eat();
}
}
```