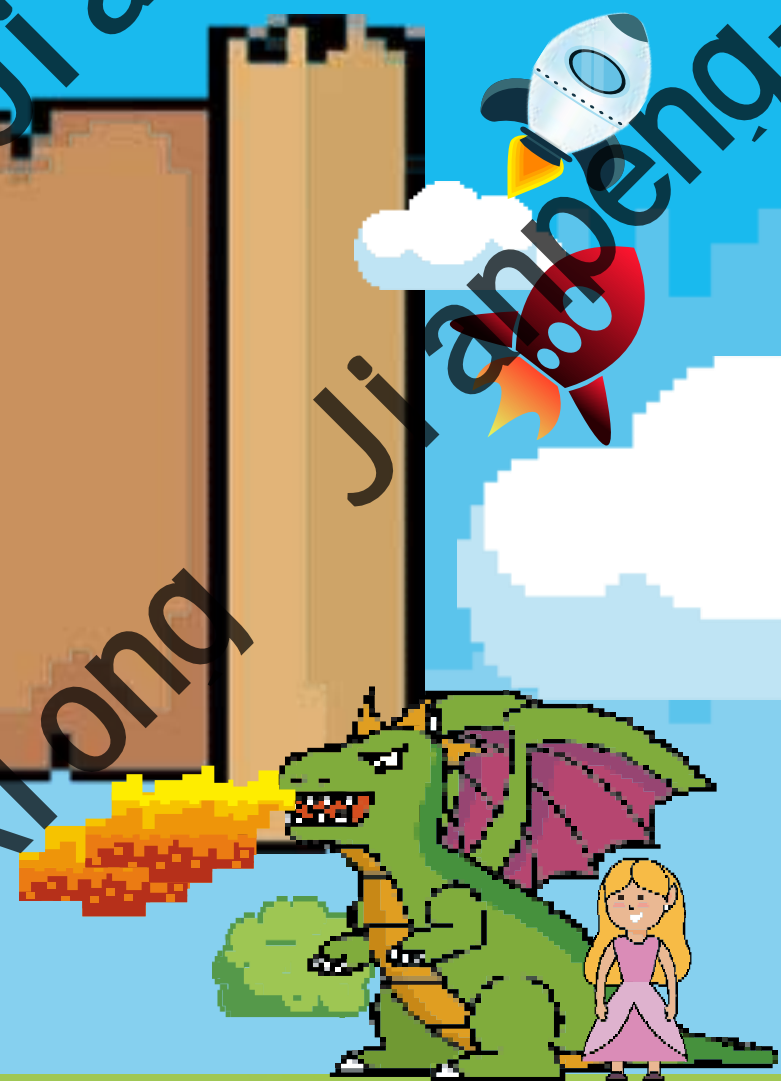


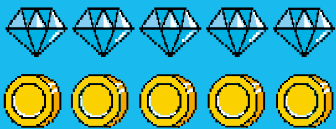


迷宫世界

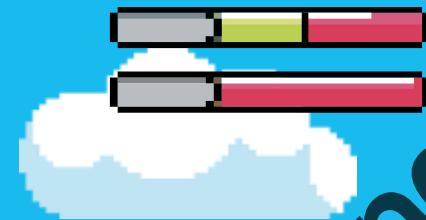
Maze World

亚瑟工作室：熊建鹏 罗中天 傅思阳





CONTENTS



01

背景

BACKGROUND



02

游戏

GAME



03

知识

KNOWLEDGE

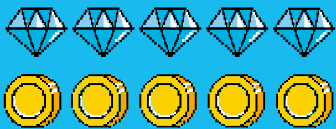


04

效果

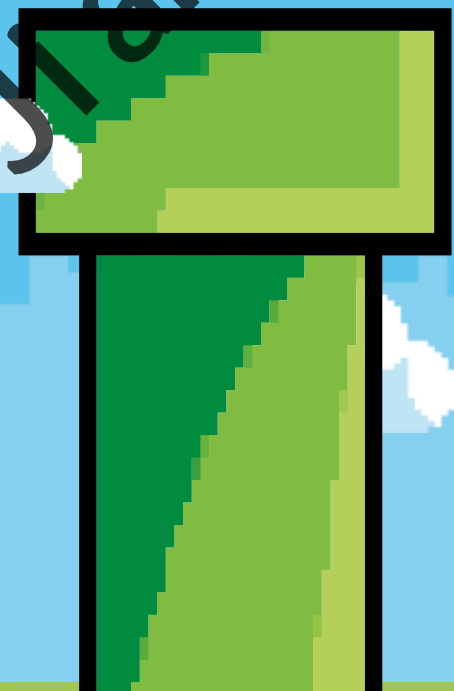
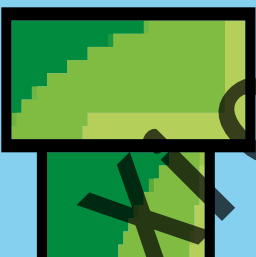
OUTCOME





背景概述

BACKGROUND OVERVIEW



迷宫世界

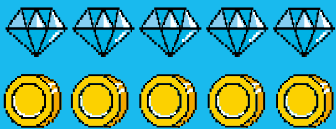
上古世界，魔王撒旦
触犯神禁。迷宫之神
在世间撒下诅咒，世
界变成了一片混沌的

迷宫世界.....



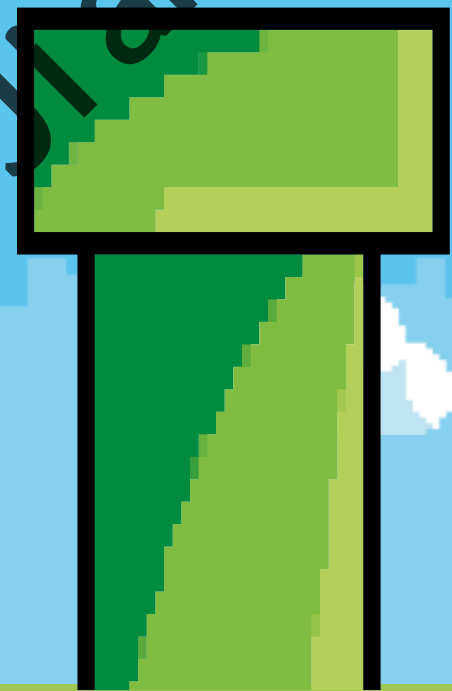
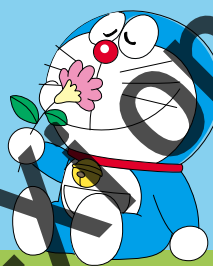
勇敢无畏的精灵们从此踏上通过重重迷宫寻找迷宫之神的旅途。

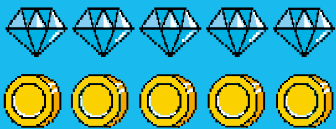




游戏介绍

GAME INTRODUCTION





游戏介绍

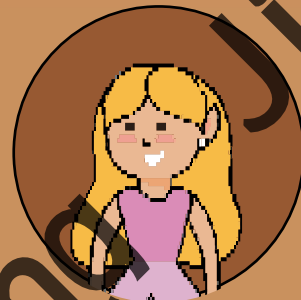
GAME INTRODUCTION



迷宫游戏



攻略掉落



风云榜



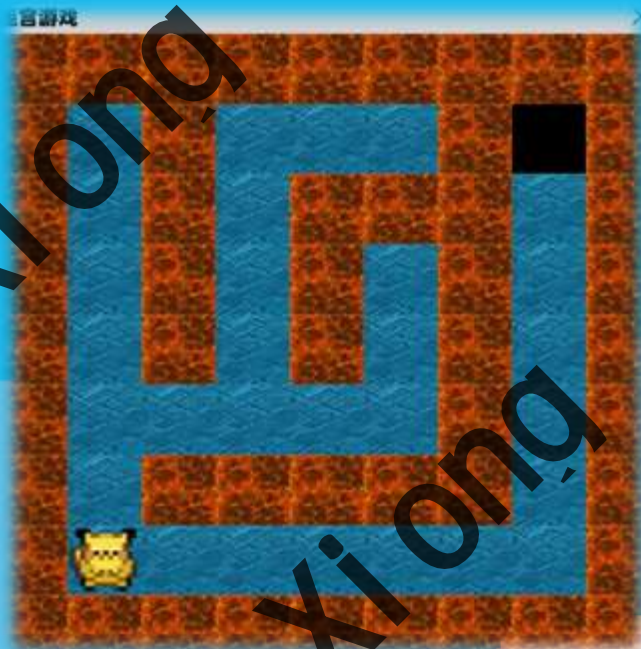
迷宫游戏

首先，玩家设置游戏维数，然后进入游戏，通过键盘操作角色，帮助角色走出迷宫，完成游戏。



迷宫游戏

首先，玩家设置
游戏难度，然后
进入游戏，通过
键盘操作角色，
帮助角色走出迷
宫，完成游戏。



迷宫游戏

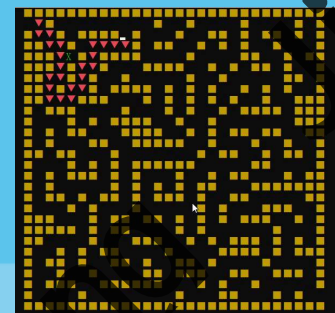
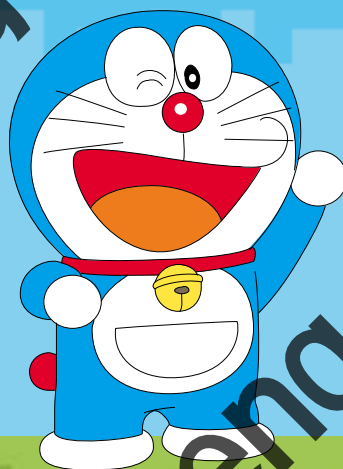
首先，玩家设置游戏难度，然后进入游戏，通过键盘操作角色，帮助角色走出迷宫，完成游戏。

迷宫游戏



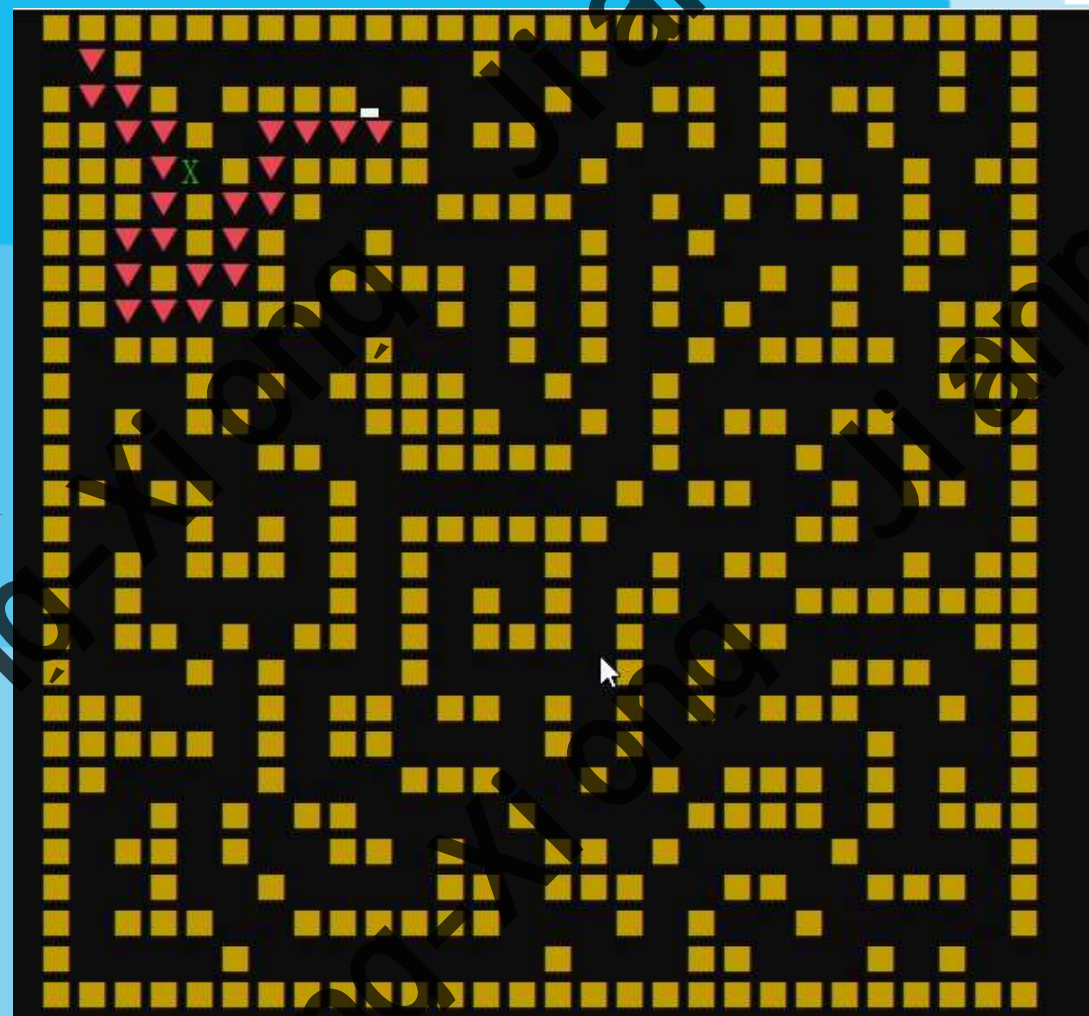
攻略掉落

随机掉落攻略，
为玩家提供通关
思路，展示正确
路径。当遇到死
路时，系统自动
标记为 \times 。



攻略掉落

随机掉落攻略，
为玩家提供通关
思路，展示正确
路径。当遇到死
路时，系统自动
标记为 x 。



风云榜

将所有玩家的比赛成绩进行排序，比赛难度设置为20，玩家可根据ID账号或联系方式查找排名。

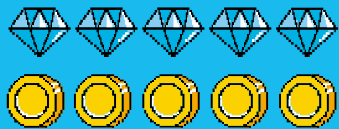
前三十名

☆☆☆ 迷宫世界 ● Maze World ☆☆☆

排名	ID	昵称	通关时间	联系方式
1	60927	水伊草	180.1	39019384
2	10091	CGbond	190.8	48329123
3	10382	爷傲...奈我何	192.0	42977462
4	10999	XJP	199.9	62826199
5	37187	九院之神	201.1	739797927
6	48290	giligigi	203.8	578382947
7	10002	猪猪	210.2	59298178
8	10019	IEQ	239.1	83820178
9	12094	酷酷	249.0	89523781
10	10483	u8	259.9	737629173
11	10003	GI	270.2	498921993
12	58302	江南S	287.6	47917700
13	28490	罗县KUN	292.3	483938011
14	30983	我吃西红柿	298.3	75279898
15	20937	泰库辣	309.0	893218
16	50281	FRYS	309.6	5829372
17	37091	顾1乐	310.9	19092474
18	47911	**你个*	320.4	578289200
19	80923	万事大吉	347.8	58930288
20	49090	GOOD	359.5	58927777
21	48727	38YY	382.0	73719372
22	43909	7k7k	389.9	64810092
23	10303	GG	390.2	484121993
24	73093	这个名字真的有十个字	391.4	95093823
25	30918	FSY	399.5	137294729
26	39091	傅S羊	402.6	58390839
27	79038	吉祥如意	409.3	8593003
28	20198	lzt	470.8	138138111
29	85038	爱你一万年	480.8	482870190
30	40928	666	482.1	5783719

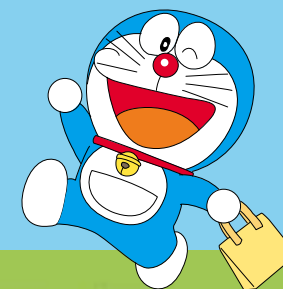
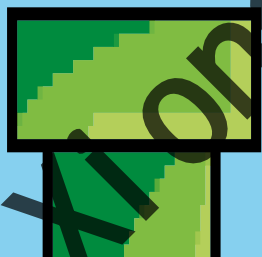
☆☆☆ 风云榜前三十名 ☆☆☆

查询请输入ID或联系方式，退出输入：0



数据结构与算法

Data structures and algorithms



```

/* 结构体 */
typedef struct MGraph//邻接矩阵
{
    int flag;//无向图: flag = 0    有向图: flag = 1
    int no;//顶点数
    int nl;//边数
    int w[MAX_no][MAX_no]; //权重矩阵
}MG;

typedef struct Edge//边信息
{
    int o1;//顶点1
    int o2;//顶点2

    /* 有向图 */
    int w;//权重 (无向图 =1 )
    /* 当为有向图时, o1指向o2 */
}E;
//

```

无向图

栈

迷宫游戏

```

typedef struct Stack
{
    float x[MAXSIZE]; //栈内元素
    int top; //栈顶数组下标
}S;

```

队列

```

typedef struct Queue
{
    float x[MAXSIZE];
    int front;
    int rear;
}Q;

```



风云榜

玩家数据 - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

```
10091 GGbond 190.8 48329123
10002 猪猪 210.2 59298178
10003 GI 270.2 498921993
10019 IEQ 239.1 83820178
12094 酷酷 249 89523781
10483 u8 259.9 737629173
15001 ji3 1932.2 400929123
10302 ic9 490.3 5748178
10303 GG 390.2 484121993
13009 IEC 499.9 83550178
12094 TAI酷 939 85234281
10483 uu8 729 730290973
20918 IOO 748.7 9382028
20098 III0 492 9092740
30983 我吃西红柿 298.3 75279898
50281 FRY8 309.6 5829372
40928 666 482.1 5783719
63827 MAMA 638 38267908
78272 UE01 1092 3748273
20198 lzt 470.8 138138111
30918 FSY 399.5 137294729
```

第1行, 第1列



☆☆☆ 迷宫世界 Maze World ☆☆☆

排名	ID	昵称	通关时间	联系方式
1	60927	水伊草	180.1	39019384
2	10091	GGbond	190.8	48329123
3	10382	爷傲...奈我何	192.0	42977462
4	10999	XJP	199.9	62826199
5	37187	九院之神	201.1	739797927
6	48290	giligigi	203.8	578382947
7	10002	猪猪	210.2	59298178
8	10019	IEQ	239.1	83820178
9	12094	酷酷	249.0	89523781
10	10483	u8	259.9	737629173
11	10003	GI	270.2	498921993
12	58302	江南S	287.6	47917700
13	28490	罗县KUN	292.3	483938011
14	30983	我吃西红柿	298.3	75279898
15	20937	泰库辣	309.0	893218
16	50281	FRY8	309.6	5829372
17	37091	顾1乐	310.9	19092474
18	47911	**你个*	320.4	578289200
19	80923	万事大吉	347.8	58930288
20	49090	GOOD	359.5	58927777
21	48727	38YY	382.0	73719372
22	43909	7k7k	389.9	64810092
23	10303	GG	390.2	484121993
24	73093	这个名字真的有十个字	391.4	95093823
25	30918	FSY	399.5	137294729
26	39091	傅S羊	402.6	58390839
27	79038	吉祥如意	409.3	8593003
28	20198	lzt	470.8	138138111
29	85038	爱你一万年	480.8	482870190
30	40928	666	482.1	5783719

☆☆☆ 风云榜前三十名 ☆☆☆

查询请输入ID或联系方式, 退出输入: 0

双向链表



```
typedef struct Lnode
{
    struct Lnode* pre;
    char ID[20];           //账号
    char name[30];         //姓名
    float score;           //成绩
    char phone[20];        //联系方式
    struct Lnode* next;
}Lnode, *Linklist;
```

```
Linklist Quicksort(Linklist *listHead, Linklist *listTail)//遍历链表
{
    Lnode *current;
    Lnode* lessHead = NULL, *lessTail = NULL, *moreHead = NULL, *moreTail = NULL;
    current = (*listHead)->next;
    if ((*listHead)->next != NULL)//当链表节点数不为1时(说明链表未排好序)
    {
        for (current = (*listHead)->next; current; current = current->next)
        {
            if (current->score < (*listHead)->score)
            {
                if (lessHead == NULL)
                    lessHead = current;
                else
                    lessTail->next = current;
                lessTail = current;
            }
        }
    }
}
```

快速排序



无向图

有向图

快速排序

队列

文件

最短路径

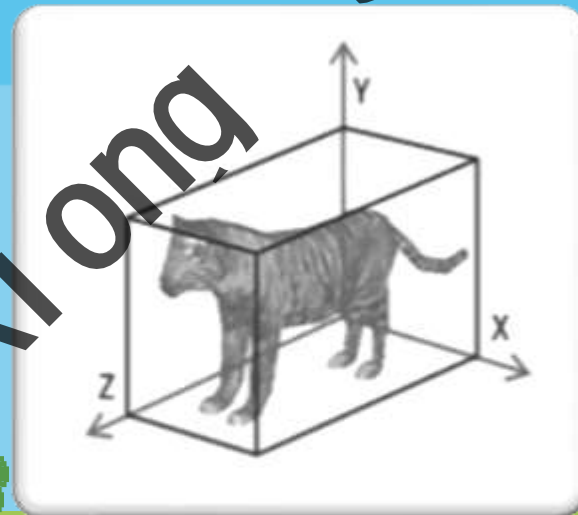
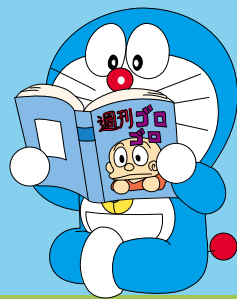
双向链表

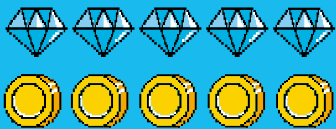
邻接矩阵

Prim算法随机生成无回路迷宫

深度优先搜索算法（DFS）随机生成迷宫

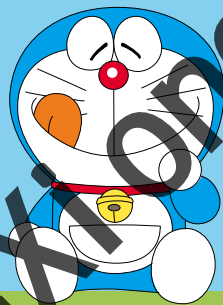
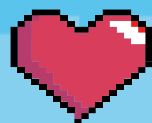
双向链表的快速排序及查找排名





效果展示

EFFECT DISPLAY





感谢您的观看

THANKS FOR WATCHING

