



张鉴阳

Java研发、后端开发

@ jianyang212@gmail.com

北上广深、杭州、南京

(1)-614-312-0868

<https://github.com/JianyangZhang>

教育背景

南加州大学 (University of Southern California)

01/2016 – 05/2018

计算机科学, GPA: 3.7/4.0

俄亥俄州立大学 (The Ohio State University)

01/2013 – 12/2015

机械工程, GPA: 3.5/4.0, 优秀学生名单

工作经历

The Veloz Group, 洛杉矶, 加州

05/2017 – 08/2017

后端开发实习生

开发一款用于客户关系管理 (CRM) 的 Web 应用。我与两名研发工程师负责后端爬虫模块和邮箱验证功能的开发。潜在客户爬虫模块通过轮询数据库中的查询请求, 将待爬取的 URL 放入消息队列, 等待空闲线程处理; 支持断点续爬以及在 jsoup 爬取失败后启用 Selenium 重试。邮箱验证模块在获得邮箱地址后根据邮箱格式, MX 记录和 SMTP 状态码进行初步的可送达验证以降低回弹率, 并在发送邮件时生成可追踪图片用以统计打开率。所有提交的代码均包含完整的单元测试, 行覆盖率接近100%。此项目通过敏捷开发快速上线, 截至实习结束平均每小时可以入库400名客户资料, 邮件打开率超过25%。

卡特彼勒 (Caterpillar) 研发中心, 青岛, 山东

05/2015 – 08/2015

研发部实习生

用MATLAB为一个液压系统做数学建模和Simulink动态仿真。

Java / Web 项目

APM 系统 (Java, Spring, MyBatis, Redis, TypeScript, React.js)

与亚信科技的5名研发工程师合作, 开发一款用于 IT 运维的应用性能管理 (APM) 系统, 现已成功上线。此项目包含数据采集, 数据缓存与持久化, 告警消息推送以及数据可视化四个模块, 为运维人员提供了统一的标准和平台。我在此项目中将 React、Redux 与 Echarts、vis.js 等图形库结合, 通过标准化组件实现大屏级数据展现; 实现了一部分 Restful API 供前端 Ajax 轮询统计数据; 使用 Redis 缓存新数据, 同时作为消息队列异步计算和发布不同级别的告警信息; 利用 Socket.io 将告警实时推送至订阅告警频道的模块。

PocketMVC 框架 (Java)

一个轻量级后端 MVC 框架, 参考 Spring 实现了核心的 IOC 和 AOP 特性。使用基于注解的依赖注入, DispatcherServlet 控制路由。拥有 JSP 视图支持, 返回 JSON 数据, 自定义资源路径, 根据配置自动扫描包等基础功能, 适合快速搭建小型 Web 项目。

国会信息网 (Node.js, MongoDB, Angular, Bootstrap, Android)

此项目客户端包括一个响应式网站和一款原生安卓应用。用户可以查看或搜索所有美国国会议员及其所属委员会的详细信息, 还可以收藏议案和法案以追踪其进展。使用 Express 做服务器端框架, 将常用请求做成 Open API 供开发者调用, 并定期入库从美国政府网站爬取的最新国会数据。所有服务均在亚马逊云计算平台 (AWS) 部署。

热搜词推荐系统 (Java, Hadoop, MySQL, Docker, Linux)

一个简易的搜索引擎, 支持拼写检测和词条推荐功能, 并根据用户的历史搜索记录更新自身语言模型, 以提供更加准确的建议。利用 Hadoop 的 MapReduce 类库和其自带的分布式存储系统 (HDFS), 在虚拟机模拟的集群中学习了分布式计算与存储, 可以在真实项目中提高语言模型生成速度, 降低查询时间。

其他项目

手机游戏 Jumpers Arena (C#, Unity3D)

以队长身份带领一个七人学生团队开发一款手机网游，参展南加州大学的 GamePipe Showcase。主要负责任务分配、版本控制、进度监督、游戏中可交互物品的接口设计以及展会演讲。代码层面实现了基于 P2P 模式的多人游戏大厅系统，支持房间搜索，进入游戏之前的数据同步以及断线重连等功能。

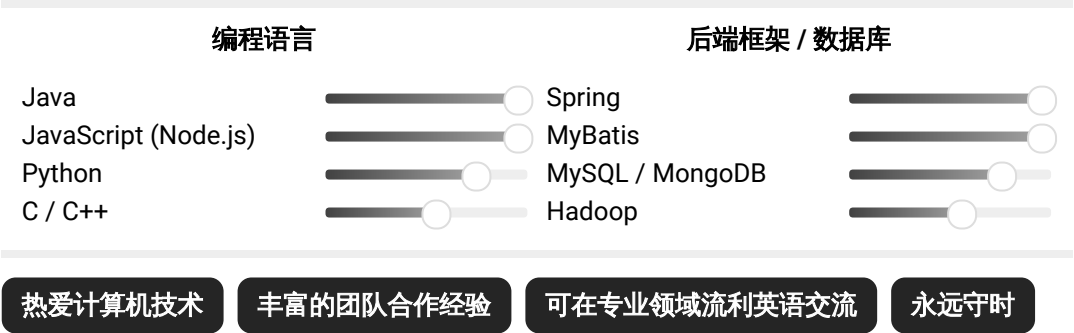
无人车AI (Python, 机器学习)

使用一种深度强化学习 (Deep Q-learning) 算法实现了一个可以躲避路障和自动寻路的无人车AI程序，玩家可以在指定空间内任意设置道路和障碍物，观看无人车探索和学习环境的过程。

网络协议模拟器 (C, Socket 编程)

一个运行于 Unix 系统的网络协议模拟器，可以模拟 TCP 或 UDP 协议下的数据传输过程，支持文件类型请求、文件下载请求以及校验和请求。允许用户通过参数控制丢包率、网络拥塞状况、拥塞控制窗口大小以及重传时间等，同时生成传输过程的详细报告。

专业技能



优点 / 优势