

## **Evaluación 3: Introducción a JavaScript**

**Nombre y Apellido:**

Gianela Colina CI: 30.427.518

**Carrera:**

Ingeniería en Tecnología de la  
Información.

**Profesora:**

Ing. Maria Fernanda Guerrero

**Asignatura:**

Programación Web

Julio 2025

## Informe – Enlace de JavaScript

---

### ¿Qué hace mi página?

Mi página web permite al usuario escribir su nombre en un campo de texto y, al presionar el botón “Saludar” o la tecla Enter, muestra un saludo personalizado junto con la cantidad de caracteres del nombre ingresado. Si el campo está vacío, se muestra un mensaje pidiendo que se escriba un nombre. Además, la interfaz tiene un fondo animado con un GIF y un diseño estilizado con CSS para mejorar la experiencia visual.

### ¿Qué aprendí al hacerla?

- Usar eventos como `click` y `submit` para responder a acciones del usuario.
- Capturar datos de entrada por el input haciendo uso de JavaScript.
- Estructurar correctamente un formulario para que funcione tanto con clic como con la tecla Enter.

### Estructuras de JavaScript usadas

- **Variables** (`const`) para almacenar referencias a elementos del DOM.
- **Funciones** para encapsular la lógica del saludo (`saludar()`).
- **Condicionales** (`if`, `else`) para verificar si el campo de texto está vacío o no.
- **Eventos** (`addEventListener`) para manejar tanto el clic del botón como el envío del formulario.
- **Manipulación del DOM** con `.textContent` para actualizar el contenido de la página en tiempo real.

### ¿Qué me costó?

Lo que más me costó fue entender cómo funcionan los **eventos en JavaScript**, como usar `addEventListener` en el script. Al principio me confundía cuándo y cómo se ejecutaban las funciones, y por qué a veces el formulario se recargaba aunque yo ya había escrito el código.

### ¿Que aprendería si tuviera más tiempo?

- Comprensión más profunda del DOM y los eventos.
- Profundizar en el uso de condicionales, bucles y operadores lógicos para resolver problemas más complejos.

 GITHUB: <https://github.com/Jiany09/evaluacion-js-modulo3.git>