Deep Learning HW3 Report

唐建宇

2017012221

1. 网络结构

RNN

采用四层 LSTM 循环网络,输入词向量和 hidden state 的维度均为 150,从输入到输出每一层加入概率为 0.5 的 dropout 层,将输出的 150 维向量输入全连接层得到最终在词表上的概率分布。

Temporal Attention

Context Encoder

采用单层双向 RNN 作为上下文编码器,输入层维度为 150,隐藏层维度为 75 (双向 RNN 最终得到输出为 2*nhid=150),在输出层加入概率维 0.5 的 dropout 层。

• 权重计算

使用两层全连接网络a计算任何一个 context vector h_j 对当前 feature s_i 的权重,输入为 h_j , s_i 的连接(300 维),输出为一个值即 $e_{ij}=a(s_i,h_j)$,并通过 Softmax 计算归一的权重 $\alpha_{ij}=\frac{e_{ij}}{\sum_{k \leq i} e_{ik}}$

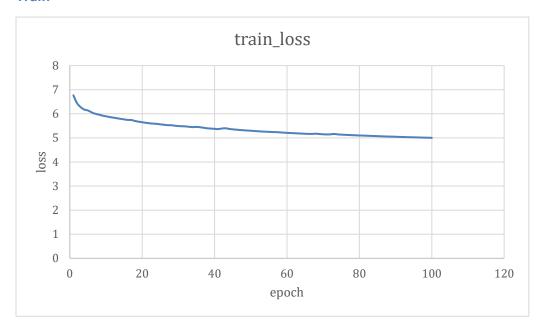
最终得到的 attention 为 context vector 的加权和,即 $\sum_{k \leq i} \alpha_{ik} h_k$,并将其和 RNN 的输出相加得到最终全连接分类器的输入。

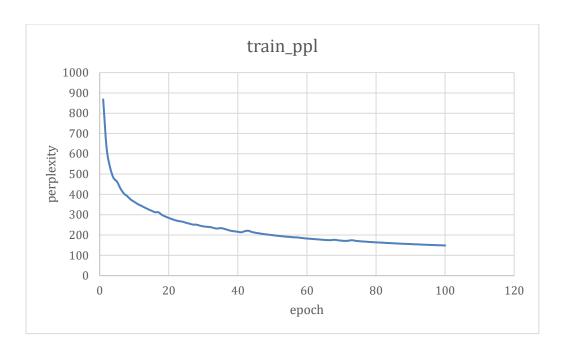
在使用 attention 的过程中,始终保证了 $k \le i$,即 Context Encoder 不会看到所预测词及它之后的词,因此避免了标签泄露的可能。

2. 实验结果

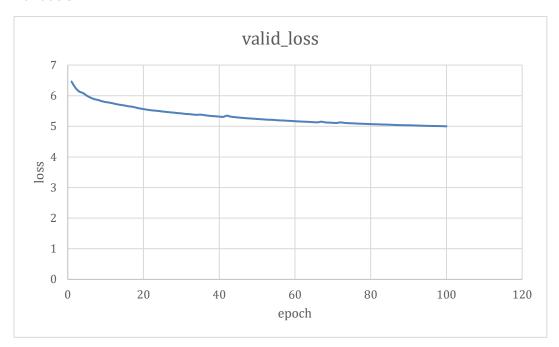
最终结果

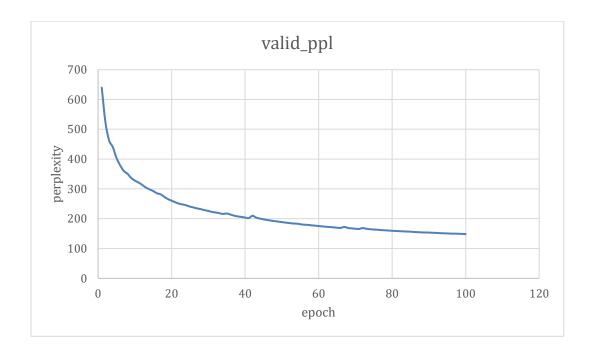
Train



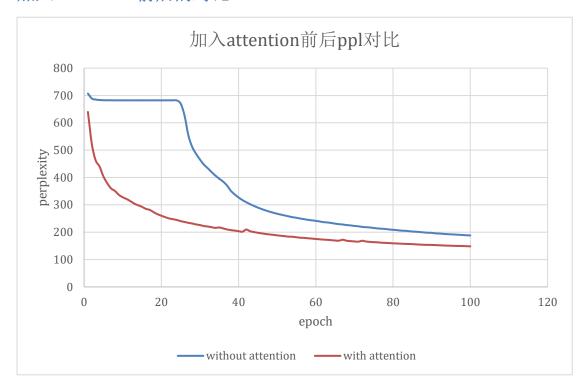


Validation





加入 attention 前后的对比

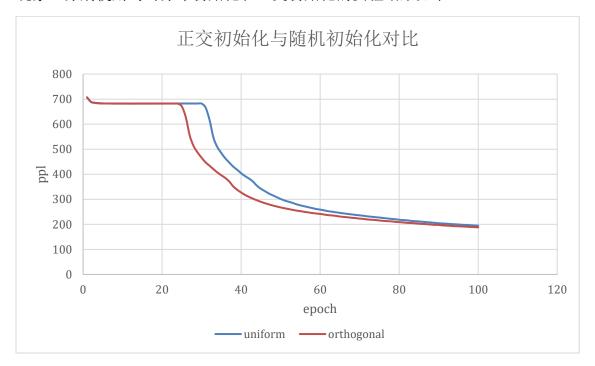


可以看出,加入 attention 后,模型收敛的速度大大加快,直接跳过了刚开始训练时 loss 下降速度很慢的区域,并且最终也取得了更低的 ppl,也证明了 temporal attention 在这个模型上确实起到了很好的效果。

3. 训练技巧

正交初始化

注意到 training curve 在一开始的约三十个 epoch 中,loss 下降的很慢,可能存在模型一开始不容易训练的情况。因此尝试了正交初始化,将参数矩阵初始化为单位正交阵,其特征值的模为 1,这样可以尽量避免在一开始就出现梯度爆炸/消失的现象。分别使用均匀分布初始化和正交初始化的实验结果如下:



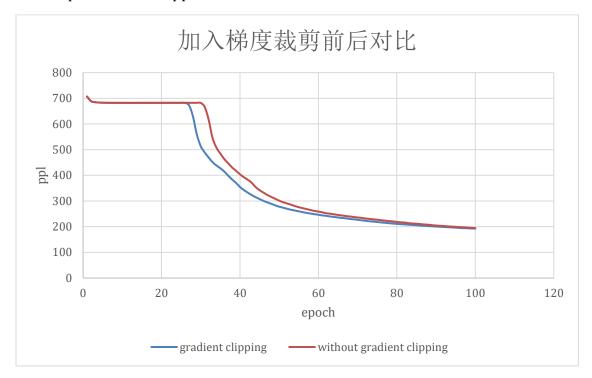
可以看出,采用正交初始化后,相比均匀分布随机初始化的模型,模型收敛的速度 有所提升,刚开始训练时 loss 下降很慢的区域有所减小,而最终的结果的差别较 小。这也说明通过正交初始化对特征值进行归一取得了有限的效果。

Gradient Clipping

同样针对模型开始收敛速度慢的问题,也尝试通过梯度裁剪的方法进行改善,通过设置梯度的阈值,对梯度进行归一,以避免梯度爆炸或消失。经过实验,尝试了阈值 clip 取 1, 2, 5, 10 四个值时的情况,实验结果如下:

Clip	开始收敛的 epoch
1	32
2	31
5	27
10	27

选取 clip=10 的情况, ppl 的 curve 在加入梯度裁剪前后的对比如下:

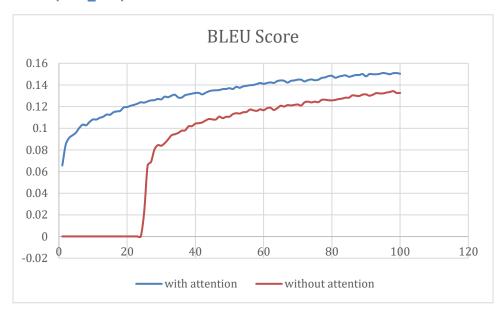


Loss 在第 25 个 epoch 开始快速下降,效果与正交初始化后的效果类似,都是 ppl 下降的时间提前,而最终的结果上看,梯度裁剪的效果与正交初始化类似,只能获得较有限的提升。

4. 评估算法

实现了 BLEU 评估算法,参数 max_n=2,在 1-gram 和 2-gram 的并集上通过 python 的 collections 库的 Counter 类计数,并最终取平均得到 bleu score。实验 结果如下:

Result(max n=2)



在测试集上,加入 attention 的模型达到了 0.1504 的 BLEU 分数;不加 attention 的模型分数为 0.1327。

different max_n

在 BLEU 算法中,max_n 为最大的 n-gram 长度,随着 max_n 增大,要求更长的连续的单词序列翻译正确,因此难度也更大,以 max_n=4 为例,约只有 3%的连续短句能翻译正确。

max_n	BLEU score
2	0.150
3	0.074
4	0.031

5. References

- 1. Papineni et al. BLEU: a Method for Automatic Evaluation of Machine Translation. Proceedings of the 40th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics (ACL), Philadelphia, July 2002, pp. 311-318.
- 2. Le, Q., Jaitly, N., & Hinton, G. A Simple Way to Initialize Recurrent Networks of Rectified Linear Units. 2015.
- 3. Pascanu et al, "On the difficulty of training recurrent neural networks", ICML 2013.