

屏幕保护应用设计

实验目的

- (1) 学习普通显示器的显示原理。
- (2) 掌握开发板 VGA 接口工作原理,学会设计实现 VGA 显示控制电路。
- (3) 学会设计实现 VGA 显示的屏幕保护应用设计

实验内容

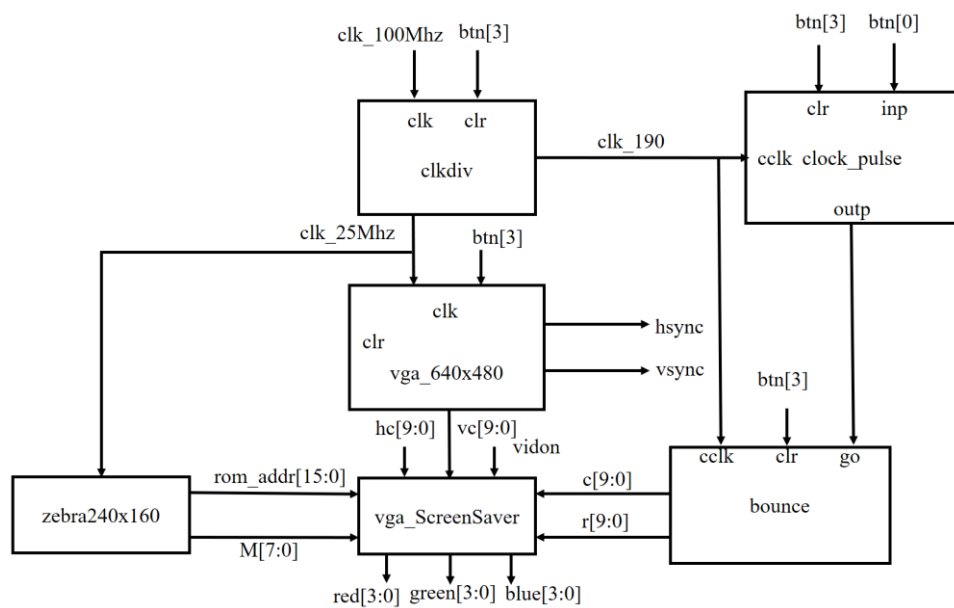
利用 FPGA 开发板和 VGA 显示器设计制作一个屏幕保护应用,包括图像存储模块、VGA 显示控制器、图像移动轨迹的设计。

实验原理

见文档“Basys3 VGA 显示控制原理及参考代码”。

实验步骤

1. 实现 clkdiv 模块,将系统时钟分频输出 25.2MHz 的像素时钟,。
2. 设计实现 640x480@60Hz 标准的 VGA 显示时序控制模块 vga_640x480。
3. 设计实现字母(姓名拼音首字母组合)显示模块(图像数据存储器) zebra240x160。
4. 设计实现像素颜色控制模块 vga_ScreenSaver,实现图像在显示屏上的红、绿、蓝显示。
5. 设计实现图像移动轨迹控制模块 bounce,使图像在屏幕上移动,移动到屏幕边界后,再以与边界呈 45° 角的方式反弹。
6. 添加顶层模块,结构图参考如下图:



7. 综合、实现、生成 bit 流，连接显示器，下载到开发板，观察结果。