# 体操赛事信息管理系统接口数据

1. 初赛
   1. 登录
      * 1. client->server登录请求：

tryLogin={

refereeName:(string),

refereePw:(string)

}

* + - 1. server->client 登录结果:

respondLogin={

login\_result:(bool),

isMainReferee:(bool),

refereeId:(Int),

athleteSex: (int),

}

//为1代表登录成功，为0相反

* 1. 打分
     + 1. 发令枪终端数据 -> 后台 //传送某场比赛开始指令的json数据

eventStart={

eventTeam : (int) ,

eventType：（String）,

athletesId : (string)，

athletesName : (string),

athleteSex: (int),

}

注：后台接收发令数据后随机分配出主裁和副裁，并记录当前运动员id，并发送运动员数据

* + - 1. 后台 -> 裁判 //

eventStart={

eventTeam : (int) ,

eventType：（String）,

athletesId : (string)，

athletesName : (string)

athleteSex: (int),

}

* + - 1. 副裁打分数据 ->后台-> 主裁//由于采用cs模式，所以中间还需要通过服务器作为桥梁来转接信息，不要直接传送

refereesScore=[

{

refereeId : (int)

score : (int)，

}

* + - 1. 主裁接收来自后台的referreScore，返回是否合格的数据 ->后台

isRefereesOk=[

{

isScoreOk : (bool) //true 即合理，false 不合理 对应的副裁重新打分

refereeId : (int)

totalScore : (int) ,

athletesId : (string)

}

* + - 1. server显示比赛结果

display{

}

1. 决赛

决赛机制和初赛传送的数据类型暂时一致，如果有欠考虑之处请大家及时提出

1. 数据库信息
   1. 报名数据库对应信息(几个信息表主键为 id)

总表 learn\_team

team\_name varchar(255) 主键

leader\_name | leader\_id | leader\_telephone：varchar(255) varchar(255) varchar(255)

doctor\_name | doctor\_id | doctor\_telephone：varchar(255) varchar(255) varchar(255)

coach\_name | coach\_id | coach\_telephone | coach\_sex：varchar(255) varchar(255) varchar(255) int(1:man,0:woman)

referee\_name | referee\_id | referee\_telephone | referee\_password：varchar(255)varchar(255) varchar(255) varchar(255)

运动员信息表 learn\_Athlete

athletes\_name | athletes\_id(身份证号) | athletes\_ age | team\_type | event\_type |athletes\_ sex | athletes\_number(0-255自动生成的)

varchar(255) varchar(255) int int varchar(255) int varchar(255)

* 1. 比赛信息

初赛个人成绩表 learn\_person\_first

athletes\_id | athletes\_sex |team\_type|event\_type | total\_score |

varchar(255) varchar(255) int varchar(255) int

决赛个人成绩表 learn\_person\_ast

athletes\_id | athletes\_sex |team\_type|event\_type | total\_score |

varchar(255) int int int int int

int