编译技术 Project2实验报告

小组ID: 30

组员: 张家硕、曹浩威、游凌云

构建

该项目在 Ubuntu 18.04 (x64) gcc 7.5.0 环境下通过编译

mkdir build cd build cmake .. make -j 12

小组分工

三人共同讨论,游凌云主要负责代码编写,曹浩威主要负责编译环境搭建和输入输出部分,张家硕主要 负责实验报告编写。

自动求导技术设计

在传统的深度学习框架求导中,求导通常通过以计算图为基础,利用链式法则反向传播求导。每次计算 时需要依赖预先定义的算子来计算反向计算导数,这限制了深度学习框架的可扩展性。事实上,不管是 何种算子,最终都会通过带有最基础的加减乘除运算的数学表达式实现,因此,在IR层,通过对于最底 层加减乘除运算的求导、我们就可以直接得到计算相应导数的代码。

每一个kernel中的stmt,都会翻译成若干层循环中的一条赋值语句。在前向传播中,我们通过这条语句 来计算张量中每一个元素的值。在求导时,通过对该赋值语句求导即可得到求导代码。一般的说,对于 $Output = expr(Input_1, Input_2, \dots, Input_n)$ (1),根据链式法则有,

 $dInput_i = \frac{\partial loss}{\partial Input_i} = \frac{\partial loss}{\partial Output} \cdot \frac{\partial Output}{\partial Input_i}$, 对(1)两边求导,即有 $dInput_i = \frac{\partial loss}{\partial Input_i} = \frac{\partial loss}{\partial Output} \cdot \frac{\partial expr}{\partial Input_i}$, 而在IR中,expr中的计算都为简单的加减乘除运算,直接使 用最为基础的加减乘除求导法则即可得到 $\frac{\partial expr}{\partial Input_i}$,进而完成自动求导的功能。

自动求导实例

以case1为例,其kernel为:C < 4,16 > [i,j] = A < 4,16 > [i,j]*B < 4,16 > [i,j]+1.0;将其 翻译为IR后,其核心赋值语句即为C[i,j]=A[i,j]*B[i,j]+1.0,对该等式进行求导,即知 $\frac{\partial C[i,j]}{\partial A[i,j]}=B[i,j]$ 。由 上述推导知, $dA=dC\cdot rac{\partial C[i,j]}{\partial A[i,j]}=dC\cdot B[i,j]$ 。因此,生成的计算导数的代码应形如:

```
for (int i = 0; i < 4; ++i) {
    for (int j = 0; j < 16; ++j) {
        dA[i][j] = dC[i][j] * B[i][j];
    }
}</pre>
```

实现流程

本实验利用了project1中的代码来构建IR语法树。具体逻辑为输入kernel字符串,通过词法、语法分析,构建出kernel的抽象语法树(借助antlr完成),在遍历语法树的过程中初步构建IR抽象语法树。这一部分大致流程如下:

```
std::ifstream stream;
stream.open("input.kernel");
ANTLRInputStream input(stream);
kernelLexer lexer(&input);
CommonTokenStream tokens(&lexer);
kernelParser parser(&tokens);
kernelParser::ProgContext* tree = parser.prog();
Kernel2IRVisitor kvisitor;
vector<Stmt> stmtList = kvisitor.visit(tree).as<vector<Stmt> >();
```

之后,通过IRDiffer对各个stmt进行求导,求导完成后,使用project1中实现的IRvisitor来推断每一个index的范围,通过IRmutator来组装外层循环,完成完整的求导后的IR抽象语法树的构造。

```
vector<Stmt> bodyList;
map<string, vector<size_t> > allTempList;
IRVisitor visitor;
set<string> ins, outs;
for (auto stmt : stmtList) {
    vector<Stmt> newStmtList;
    for (auto g : grad to) {
        IRDiffer differ;
        differ.grad_to = g;
        Stmt newStmt = differ.mutate(stmt).as<Stmt>();
        newStmtList.push_back(newStmt);
    }
    for (auto newStmt: newStmtList) {
        newStmt.visit_stmt(&visitor);
        cout << endl;</pre>
        for (auto in : visitor.in)
            ins.insert(in);
```

最后, 生成函数签名和打印代码, 完成求导流程:

```
result << "void " << name << '(';
bool first = true;
cout << endl;</pre>
for(auto i = ins.begin();i != ins.end();++i) {
    string arg_name = *i;
    auto shape = visitor.varShapeTable[arg name];
    if(!first)
        result << ", ";
    first = false;
    if(shape.size() == 1 \&\& shape[0] == 1){
        result << data type << " &" << arg name;
        continue;
    result << data_type << " (&" << arg_name << ")";</pre>
    for(auto 1 : shape) {
        result << "[" << 1 << "]";
    }
}
for(auto i = outs.begin();i != outs.end();++i) {
    string arg_name = *i;
    if(!first)
        result << ", ";
    first = false;
    auto shape = visitor.varShapeTable[arg_name];
    if(shape.size() == 1 && shape[0] == 1){
        result << data_type << " &" << arg_name;</pre>
        continue;
    }
    result << data_type << " (&" << arg_name << ")";</pre>
    for(auto 1 : shape) {
        result << "[" << 1 << "]";
    }
```

```
result << ") {\n";
    for (auto p : allTempList) {
        if(p.second.size() == 1 && p.second[0] == 1) {
            result << " int " << p.first << ";\n";
            continue:
        result << " " << data_type << " " << p.first;
        for (size t 1 : p.second)
           result << "[" << 1 << "]";
        result << ";\n";
    }
    for (Stmt s : bodyList) {
        IRPrinter printer;
        string code = printer.print(s);
        result << code;
    }
   result << "}\n";
   result.close();
}
```

实验结果

由于时间与精力限制,我们组放弃了对于case10中复杂下标的处理,通过了9/10的测试用例。

```
> ./project2/test2
Random distribution ready
Case 1 Success!
Case 2 Success!
Case 3 Success!
Case 4 Success!
Case 5 Success!
Case 6 Success!
Case 7 Success!
Case 8 Success!
Case 9 Success!
Case 9 Success!
Case 10 Wrong answer
Totally pass 9 out of 10 cases.
Score is 14.25.
```

实现中的编译原理

- 词法分析。 实验中使用的词法分析为antlr工具自动生成的词法分析器,通过编写文法与词法文件,可以指导antlr自动生成语法分析器。
- 语法分析。kernel的语法分析器是由antlr自动生成的,其与Yacc不同,采用LL(k)的语法分析,使用该语法分析器可以直接的到kernel的语法分析树,通过遍历该语法分析树可以完成后续工作。
- SDT。本project中,IR语法树的构建,index的范围推导,核心stmt的求导修改,外层循环的组

- 装,以及从IR语法树打印C语言代码,都使用了SDT,具体实现中,我们采用visitor开发模式,在 自顶向下遍历语法分析树的过程中完成各项工作。
- 中间代码生成。本次实验中的主要工作是在IR层进行的(虽然本project使用的IR与课程提到的三地址代码有一定差距)。在IR层相比于kernel更加底层,能够将kernel的计算过程完整的表达出来,正是依赖于此,对于kernel的自动求导才成为可能。