操作系统 Operating System

L4. 操作系统接口

OS Interface

lizhijun_os@hit.edu.cn 综合楼404室

授课教师: 李治军

接口(Interface)

- 仍然从常识开始...
 - ■日常生活中有很多接口: 电源插座; 汽车油门...



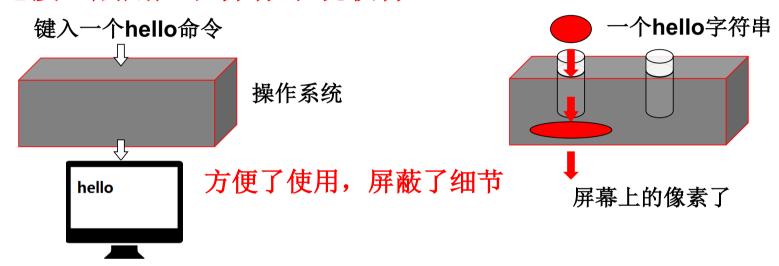


- 那什么是接口? 连接两个东西、信号转换、屏蔽细节...
 - Interface: electrical circuit linking one device with another and enabling data coded in one format to be transmitted in another(出自牛津辞典)



什么是操作系统接口?

■ 连接上层用户和操作系统软件



- 什么是操作系统接口? 都是命令吗?...
- ■问题:操作系统直接面对用户吗? 即用户是怎么用操作系统的?...



会学习从会问问题开始...

应用软件

操作系统

计算机硬件

- ■看来操作系统接口连接的不是用户
- H > 1 + 2 | 1 | > 4 + > 6 | > 1 | > 6 | 1 | > 6 | 1 | > 6 | 1 | > 6 | 1 | > 6 | 1 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 | > 6 |
- 用户如何使用计算机?

 - ■图形按钮



■应用程序





命令行是怎么回事?

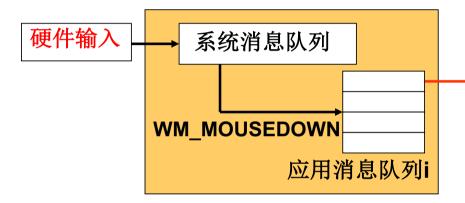
cst:/home/lizhijun# ./output "hello"
ECHO:hello

命令是什么?命令输入后发生了什么? #include <stdio.h> 命令,一段程序而已 int main(int argc, char * argv[]) { printf("ECHO:%s\n", argv[1]); } shell也是一段程序: 即/bin/sh gcc -o output output.c int main(int argc, char *\argv[]) ./output "hello"i { char cmd[20]; while(1) { scanf("%s", cmd); ■ 命令是什么? 一个用 if(!fork()) {exec(cmd);} C语言写的程序而已



图形按钮又是怎么回事?

■ 鼠标点击、键盘按下以后...



void COutputDlg::OnOK()
{ GetDlgItemText(IDC_EDIT1,m_outStr);
FILE *fp=fopen("d:\\out.txt","w");
fprintf(fp,m_outStr,m_outStr.GetLength());
fclose(fp); }



{case WM_MOUSEDOWN: OnOK(); }



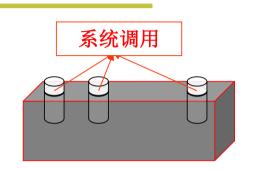
再回到那个问题 什么是操作系统接口?

■命令行:命令程序

图形界面:消息框架程序+消息处理程序

■ 用户使用计算机:通过<mark>程序(</mark>应用软件)

应用软件 操作系统 计算机硬件



■操作系统接口:连接谁?连接操作系统和应用软件;如何连接? C语言程序

普通C代码加上一 些重要的函数 #include <stdio.h>
int main(int argc, char * argv[])
{ printf("ECHO:%s\n", argv[1]); }

■所以,操作系统提供这样的重要函数

这就是操作系统接口了: 接口表现为函数调用,又由系统提供,所以称为系统调用



用一个概念来回答问题:什么是操作系统接口?

- 系统调用! 就好像电源插头一样...
 - 先从认识"插头"开始,这是操作系统的常识
 - POSIX: Portable Operating System Interface of Unix(IEEE制定的一个标准族)

分类	POSIX定义	描述
任务管理	fork	创建一个进程
	execl	运行一个可执行程序
	pthread_create	创建一个线程
	open	打开一个文件或目录
文件系统	EACCES	返回值,表示没有权限
	mode_t st_mode	文件头结构: 文件属性

