操作系统 Operating Systems

L6. 操作系统历史

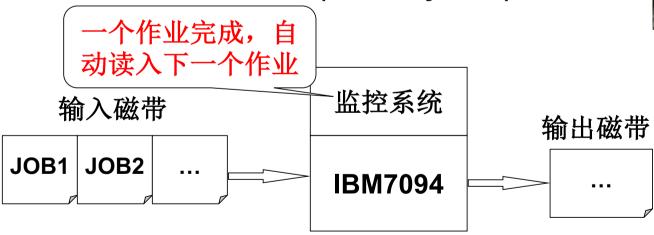
History of OS!

授课教师: 李治军

lizhijun_os@hit.edu.cn 综合楼404室

培根: 读史使人明智 操作系统的简史

- (1955-1965)计算机非常昂贵,上古神机IBM7094,造价在250 万美元以上
 - 计算机使用原则: 只专注于计算
 - ■批处理操作系统(Batch system)







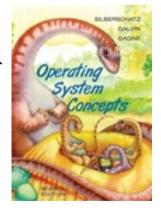
从IBSYS到OS/360(1965-1980)

- 计算机开始进入多个行业: 科学计算(IBM 7094), 银行(IBM 1401)
 - ■需要让一台计算机干多种事
 - 多道程序(multiprogramming)

多进程结构和进程管 理概念萌芽!

操作系统 JOB1 JOB2

- ■作业之间的<mark>切换和调度</mark>成为核心:因为既有IO任务,
 - 又有计算任务,需要让CPU忙碌
- 典型代表: IBM OS/360(360表示全方 位服务),开发周期5000个人年





从OS/360到MULTICS(1965-1980)

■ 计算机进入多个行业,使用人数增加

- 时间
- ■如果每个人启动一个作业,作业之间快速切换
- 分时系统(timesharing)
- 代表: MIT MULTICS (MULTiplexed Information and Computer Service)
- ■核心仍然是任务切换,但是资源复用的思想对操作系统影响很大,虚拟内存就是一种复用





从MULTICS到UNIX(1980-1990)

- 小型化计算机出现,PDP-1每台售价120,000美元,不足7094的5%
 - ■越来越多的个人可以使用计算机
 - 1969年:贝尔实验室的Ken
 Thompson、Dennis Ritchi等在一台没人使用的PDP-7上开发一个简化
 MULTICS,就是后来的UNIX
 - UNIX是一个简化的MULTICS,核 心概念差不多,但更灵活和成功





从UNIX到Linux(1990-2000)

- 1981,IBM推出IBM PC;个人计算机开始普及
 - ■很多人可以用计算机并接触UNIX
 - 1987年Andrew Tanenbaum发布了 MINIX(非常类似UNIX)用于教学
 - Linus Torvalds在386sx兼容微机上学习minix,作出小Linux于1991年发布
 - 1994年,Linux 1.0发布并采用GPL协议,1998年以后互联网世界里展开了一场历史性的Linux产业化运动







IBSYS→OS/360→MULTICS→Unix→Linux

■ 总结历史: 历史要开始让人明智了

用户通过执行程序来使用计算机(吻合 冯诺依曼的思想)

■ 作为管理者,操作系统要让多个程 序合理推进,就是进程管理

■ 多进程(用户)推进时需要内存复用等等

现

核心思

技

■对于操作系统,实现很重要OS/360→UNIX

需要真正的群体智慧 UNIX→Linux

任务: 掌握操作系统的多进程图谱并实现它!

操作系统 JOB1 JOB₂

多进程结构是操 作系统基本图谱!

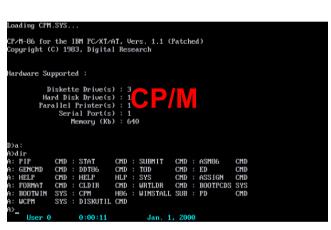
对于操作系统, 实现概念远比理 解概念重要!



历史是多线条的: PC与DOS

- PC机的诞生一定会导致百花齐放。IBM推出PC, 自然要给这个机器配一个操作系统
 - 1975年Digital Research为Altair 8800开发了操作系统CP/M
 - CP/M:写命令让用户用,执行 命令对应的程序,单任务执行
 - 1980出现了8086 16位芯片,从CP/M基础 上开发了QDOS(Quick and Dirty OS)









从QDOS到MS-DOS

- Bill Gates要进入历史舞台了...
 - 1975年,22岁的Paul Allen和20岁的 Bill Gates为Altair 8800开发了BASIC解释器,据此开创了微软
 - 1977年Bill Gates开发FAT管理磁盘
 - QDOS的成功在于以CP/M为基础将BASIC和FAT包含 了进来 文件管理和编程环境…都是用户关心的!
 - 1980年IBM想和Digital Research协议授权使用CP/M,但没有达成,转向和微软合作;1981微软买下QDOS,改名为MS-DOS(Disk OS),和IBM PC打包一起出售

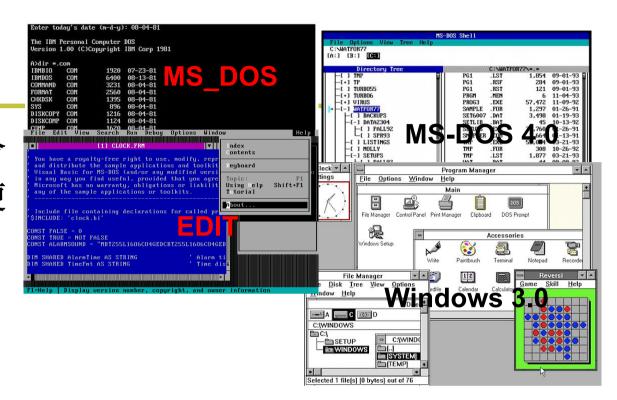






从MS-DOS到Windows

- MS-DOS的磁盘、文件、命令 让用方便,但似乎可以更方便
 - 1989年,MS-DOS 4.0出现, 支持了鼠标和键盘,此时微软 已经决定要放弃MS-DOS
 - 不久后Windows 3.0大获成功
 - 后来就是一发不可收拾了,95, XP, Vista, Win 7, Win 8...
 - ■文件、开发环境、图形界面对于OS的重要性





还要说一说Mac OS与iOS

- 1984年,苹果推出PC(麦金塔机,Macintosh), 简称Mac机,其处理器使用IBM、Intel或AMD 等,核心在于屏幕、能耗等
 - ■与Mac机一起发布System X系统,一上来就是GUI
 - 在System 7以后改名为Mac OS 8
 - 2007年发布iOS,核心仍然是Mac OS,专为移动设备,如手势等
 - Mac OS核心是UNIX,专注于界面、文件、 媒体等和用户有关的内容







CP/M→QDOS→MS-DOS→Windows Unix→System→Mac OS→iOS

■ 总结历史: 历史又要开始让人明智了

核心思想、技术

● 仍然是程序执行、多进程、程序执行带动其他设备使用的基本结构

■ 但用户的使用感觉倍加重视了: 各 种文件、编程环境、图形界面

```
Enter today's date (m-d-y): 08-04-81

The IBM Personal Computer DOS

Version 1.00 (C)Copyright IBM Corp 1981

A>dir *.com

IBMB10 COM 1920 07-23-81

IBMB0S COM 6400 08-13-81

COMMAND COM 3231 08-04-81

FORMAT COM 2560 08-04-81

CHKDSK COM 1395 08-04-81

SYS COM 1395 08-04-81

DISKCOPY COM 1216 08-04-81

DISKCOPY COM 1216 08-04-81

COMP COM 1620 08-04-81

COMP COM 252 08-04-81

IIME COM 252 08-04-81

IIME COM 250 08-04-81

HODE COM 860 08-04-81

BBSIC COM 10880 08-04-81

BASIC COM 10880 08-04-81

BASICA COM 16256 08-04-81

BASICA COM 16256 08-04-81
```

软件实现

- ■如何通过文件存储代码、执行代码、操作屏幕...
- ■如何让文件和操作变成图标、点击或触碰...

任务: (1)掌握、实现操作系统的多进程图谱; (2)掌握、实现操作系统的文件操作视图。



