

操作系统 Operating Systems

L6. 我们的任务

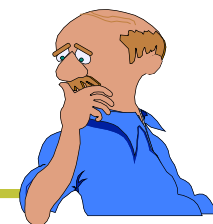
Our Objects

lizhijun_os@hit.edu.cn

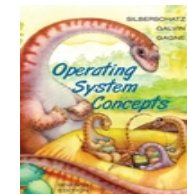
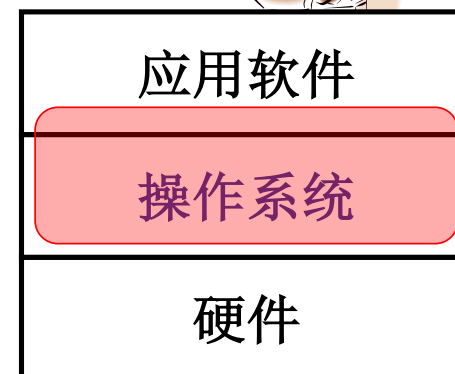
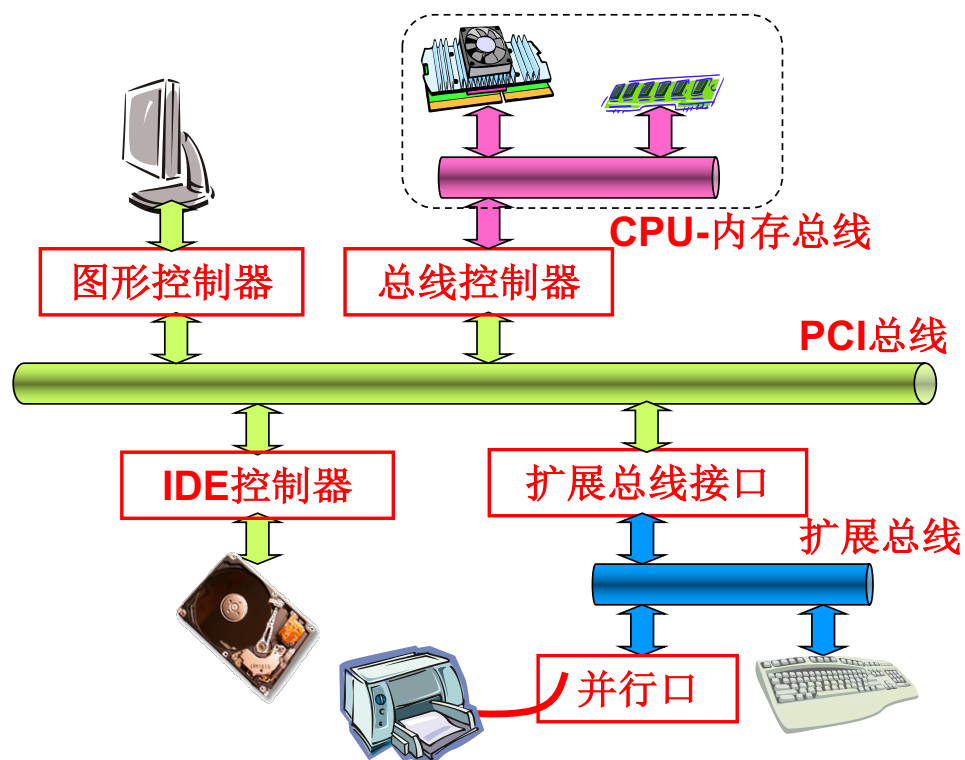
授课教师：李治军

综合楼404室

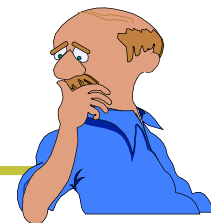
计算机硬件、操作系统、启动、接口...



- 温故：操作系统要管理硬件，方便我们使用...

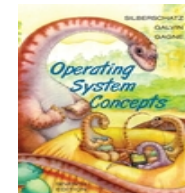
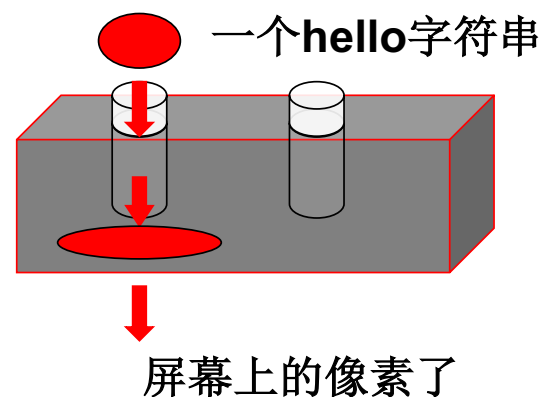


计算机硬件、操作系统、启动、接口...



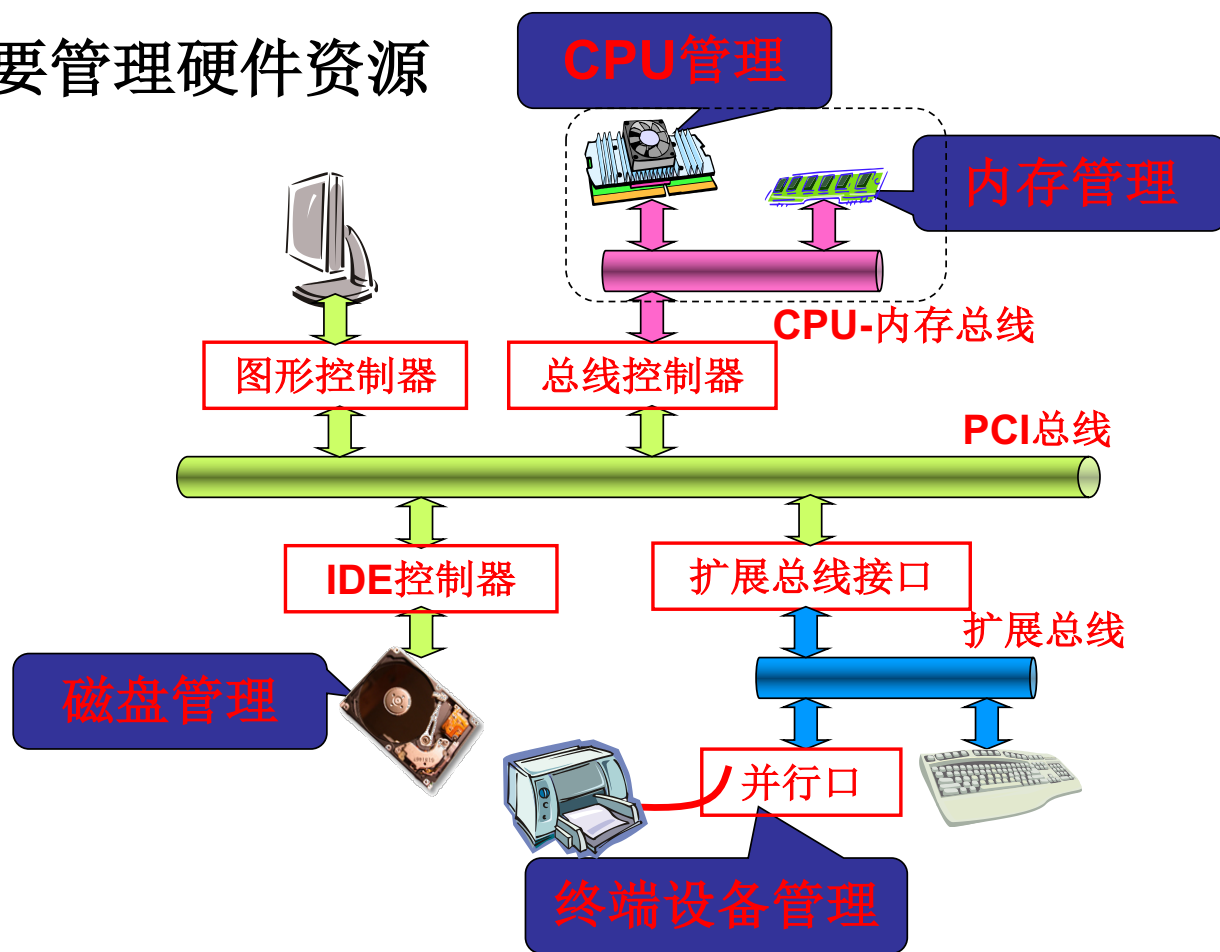
- 温故：设备管理的表格进行了初始化；等待用户的设备使用(系统调用)，将其展开成设备细节

```
void main(void)
{
    mem_init();
    trap_init();
    .....
    sched_init();
    buffer_init();
    hd_init();
    floppy_init();
    sti();
    move_to_user_mode();
    if(!fork()){init();}
}
```



可以知新了...

■ 要管理硬件资源



应用软件

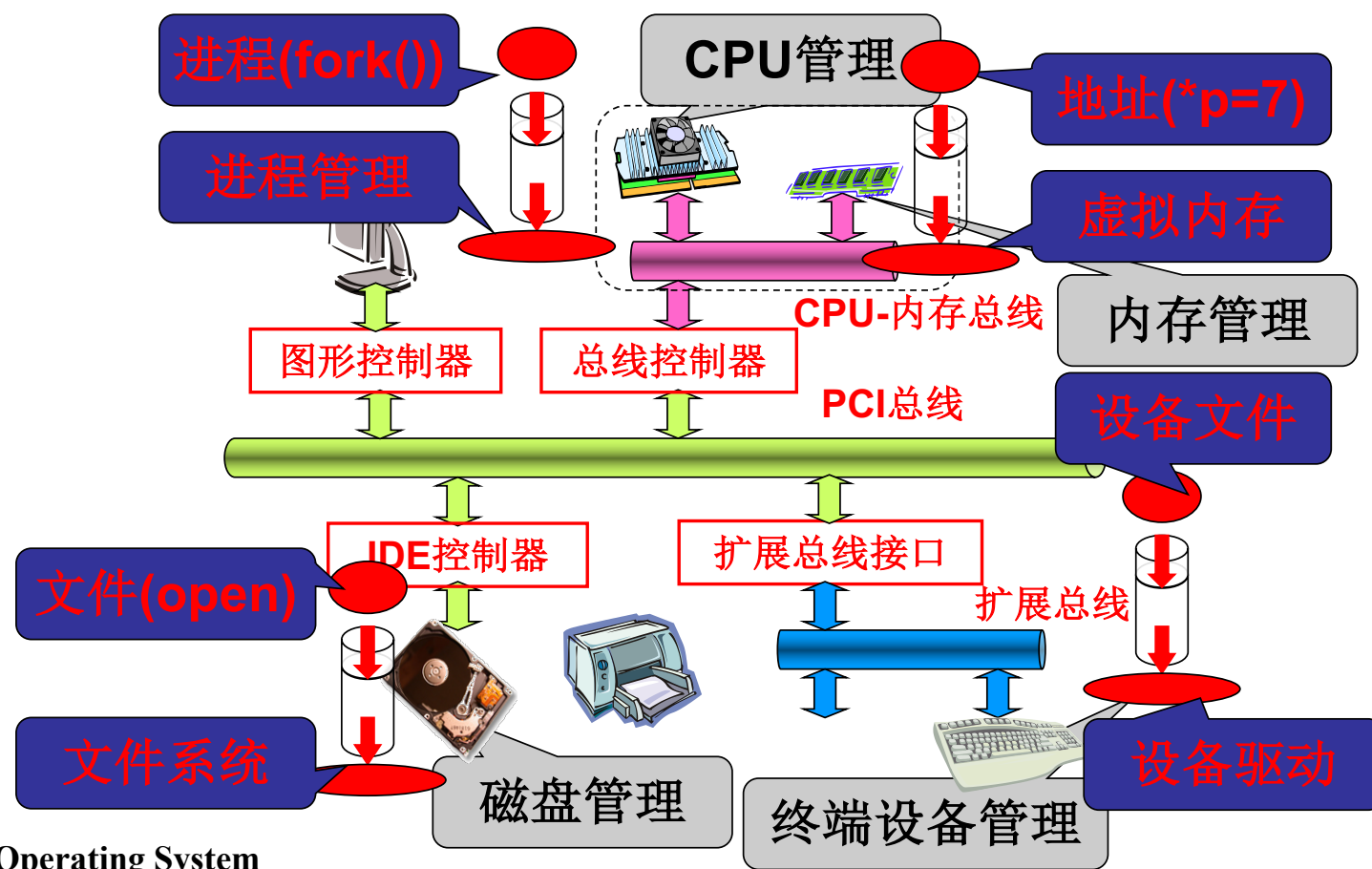
操作系统

硬件

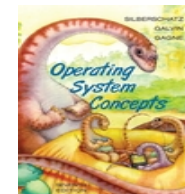
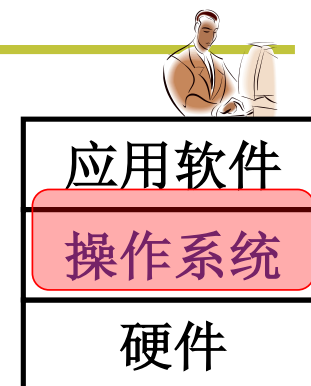


我们要学什么？ 再具体一些...

方便用户使用硬件资源



Operating System



我们要学什么？ 再再具体一些...

CPU 管理

- 认识CPU \Rightarrow CPU管理的直观想法 \Rightarrow CPU到进程的抽象 \Rightarrow 多进程基本结构 \Rightarrow 多进程相关问题 \Rightarrow fork 如何工作？

内存 管理

- 认识内存 \Rightarrow 内存管理的直观想法 \Rightarrow 物理地址到虚拟地址 \Rightarrow *p = 7的背后？ \Rightarrow 进程虚拟内存如何产生？

文件 管理

- 认识设备 \Rightarrow 设备使用的基本结构 \Rightarrow 从设备到文件的抽象 \Rightarrow open、read、write的背后？

认识硬件 \Rightarrow 让硬件用起来 \Rightarrow 进行抽象 \Rightarrow 映射等等

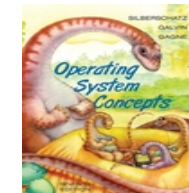
系统调用的背后...



应用软件

操作系统

硬件





迫不及待的要看看操作系统的核心
图像了：**多进程切换、文件操作...**

