**Pokémon-Learner**

**Kurze Erklärung des Programmes:**

In unserem Programm möchten wir, in Form eines Vokabeltrainers, die Effektivität zwischen Pokémon Typen lehren. Am Anfang wählt man zunächst, ob man die Defensive oder den Angriff üben möchte. Sobald man sich für die Defensive oder den Angriff entschieden hat, wird einem ein zufälliger Pokémon Typ vorgegeben, mit welchem man dann lernen kann. Am Ende werden die richtigen und falschen Antworten angezeigt.

**Mindest Ziele:**

1. Vokabeltrainer mit Pokémon Typen

* Es wird ein zufälliger Pokémon Typ vorgesetzt, mit dem man die Typen Anklicken soll, gegen die dieser effektiv / Nicht-effektiv ist, oder welcher Typ-immun ist.
* Am Ende wird einem angezeigt wie viele man richtig bzw. falsch hatte. Auch soll am Ende angezeigt werden, was man falsch hatte, um aus seinen Fehlern zu lernen.
* Am Ende eines Durchganges werden die richtigen Antworten, für die falsch gegebenen Antworten angezeigt.

**Zusätzliche Ziele:**

1. Aus der Verteidiger Sicht die Typen lernen.
2. Anwendung des Gelernten

* Typenkampf
  + Beim Typenkampf werden andere Pokémon nur als Typen dargestellt, gegen welche man, in einem rudimentären Kampfsystem kämpft.
  + Bei den Kämpfen können Doppeltypen vorkommen, das heißt man muss noch mehr darauf achten welchen Typen man einsetzt.
  + Man kann sein eigenes Team aus Einzeltypen und Doppeltypen zusammenstellen.
  + Bei einem Kampf kann man sich dafür entscheiden, ob der Gegner ein normaler Trainer (zufällige Typenkonstellation) oder ein Arenaleiter (ein Typ vorgegeben) ist.