# “我们去哪吃”项目文档

初期Alpha定义版本 时间：2014年5月2日

项目开发时间

4月27日-5月1日 进行集体学习阶段

5月2日-5月5日 项目主体功能、界面、业务等分别开发

5月6日-5月10日 整合并优化

5月13日左右验收

项目开发格式

## **关于变量的命名格式：**

1. 类命名：类命名规则:对于Activity视图类的命名规范是：该类所对应的Xml的主体名称\_Activity，所有单词首字母大写
2. 包的命名：统一前缀：com.ccdx.jichuang.wheretoeat\_alpha，对于工具类的包名是前缀+utils，对于业务类的命名是前缀+service，对于全局Application类的命名是session，对于数据库处理的命名是前缀+dao，对于需要用到接口方法的类，接口是前缀+具体的包名，而实现类是接着加上+bean
3. 关于xml的命名：尽量杜绝汉语拼音的出现，出现不会的单词请查字典。Xml的命名规范：如果是主页面:具体的用途\_activity.xml
4. 如果是嵌套视图xml：如ListView里的Item xml 应对应之前的xml的名字接下去 如rest\_main\_activity.xml 他的listView嵌套Xml 就是rest\_main\_list\_row\_activity。
5. 视图xml的控件ID的命名：应该是@+id/xml的名字（除了activity）+控件的名称+用途 如:login\_activity.xml的用户名输入控件是@+id/login\_editText\_username
6. 类变量的命名：对于接收xml的控件对象的变量，应当命名为和id相同的变量，同时再声明其他类的对象（如工具类），变量名称应与类名一致。避免出现数字
7. 方法的命名：关于方法的命名，对于取值是get+取出的对象名称（单体就是对象名称，多个就是对象名称+所用的数据容器名称（List，Set，Map）），如果有条件就+By(约束) 例如通过状态获取用户表 getUserinfoListByStatus(){}
8. 最后强调，尽量设置全局变量，局部变量设置没有硬性要求，但也别他妈给我弄数字。

## 数据库结构

### 初期版本分为：用户表，餐馆表，餐品表和评价表

### Userinfo类：

u\_id用户主键

u\_username