

这里是JieDevFuStudio

这个项目的名称：函数图像 fx_image

此项目仅限Windows系统使用，因为调用了windows.h

使用方法

当您把代码下载到本地后，运行 `complie.bat` 编译 或者 放到您自己的编辑器编译。

其中 `main.cpp` 以及 `FXimage.exe` 带有启动动画， `fx_image.cpp` 以及 `fx_image.exe` 无启动动画

支持以下几种命令：

对以下出现的命令的解释：

k 函数的k值，例如 $y = kx + b$ $y = a(x - h)^2 + k$

*abc*的含义同上

char 构成直线的字符

color 函数图像的颜色，以下是色卡：

0	1	2	3	4	5	6	7
黑色	蓝色	绿色	浅绿色	红色	紫色	黄色	白色
8	9	a	b	c	d	e	f
灰色	淡蓝色	淡绿色	淡浅绿色	淡红色	淡紫色	淡黄色	亮白色

设定范围

`range x` 将输出范围设定为 $(-x, -x)$ 至 (x, x)

常函数

`const x/y k char color` 已知*x*值或*y*值画一条值为*k*直线

实例：

输入

`const y 5 * a` 会在控制台上用 `*` 画一条控制台绿色的 $y = 5$ 的直线，但是不会立即显示

一次函数

`f1 k b char color` $y = kx + b$

反比例函数

`f2 k char color` $y = k/x$ or $xy = k$;

二次函数 $y = a(x - h)^2 + k$

`f3_1 a h k char color` $y = a(x - h)^2 + k$

二次函数 $y = ax^2 + bx + c$

`f3_2 a b c char color` $y = ax^2 + bx + c$

显示图像

`print`

样例输入

```
range 10
const y 3 * a
f2 10 + 4
f3_1 -1 -3 0 = e
print
f2 -16 w 7
print
```

样例输出

为保证程序正常运行以及图像正常显色，请使用较高版本并且cmd控制台正常的Windows系统

祝您使用愉快
