

TUTScheme の利用

京都大学情報学研究科
通信情報システム専攻
湯浅研究室 D1 平石 拓
2005/10/18

Scheme

- Scheme
 - Lispの方言の一つ (cf. Common Lisp, Emacs Lisp)
 - リスト処理
 - 対話環境・・・デバッグがしやすい
 - 小さい言語仕様(50ページ). 高い拡張性.
 - C(C99)は538ページ
 - Common Lisp(第2版)は1029ページ
 - GC(ごみ集め)
 - 継続オブジェクト
 - ...

TUTScheme

- Schemeの実装の1つ.
 - 湯浅先生, 小宮先生(豊橋技科大)開発
 - 利用手段
 - メディアセンターの端末
 - <http://www.pro.ics.tut.ac.jp/~komiya/download/> から入手
 - Windows (Cygwin版もあり)
 - Mac OS X
 - RedHat Linux

起動・終了

```
$ tus ..... 起動
TUTScheme version 1.4g
(C) Copyright Taiichi Yuasa ...
SC> (+ 3 4)
7
SC> (bye) ..... 終了
Bye.      処理系によっては(exit), (quit)
$
```

対話環境の利用

```
SC> (+ 3 4)
7 ..... (+ 3 4)の評価値
SC> (* (+ 1 2) (- 10 7))
9 ..... (* (+ 1 2) (- 10 7))の評価値
SC> 1234
1234 ..... 1234の評価値
SC> "abc"
"abc" ..... "abc"の評価値
```

変数定義(1)

```
SC> (define x 10) ..... xという名前の変数を定義
x
SC> x
10
SC> (* x (+ x 3)) ..... x × (x+3)
130
SC> (set! x 24) ..... xの値を変更
24
SC> x
24
```

変数定義(2): 局所的な変数

```
SC> (let ((x 10)
          (y 20))
      (* x (+ x y)))
300
SC> x
Error: x is an unbound symbol.
...
```

関数定義(1)

```
SC> (define (square x) (* x x))
square
SC> (square 10)
100
SC> (square (* 3 4))
144
```

関数定義(2)

■ n! を求める関数

```
SC> (define (fact n)
      (if (= n 0)
          1 ..... n=0の時
          (* n (fact (- n 1))))) ..... n=0でない時
fact
SC> (fact 10)
362800
```

記号(1)

- (quote <記号>) ...スペシャル・フォーム

SC> (quote x)

x

SC> (quote cat)

cat

SC> (define x (quote y))

x

SC> x

y

記号(2)

- ' <記号> でも同じ意味

SC> 'x

x

SC> 'cat

cat

SC> (define x 'y)

x

SC> x

y

リスト(1)

- Lispにおける最も重要なデータ型の1つ

- データ(要素)の“並び”を表す

- (1 2 3 4 5 6 7 8 9 10)

- (we eat rice)

- ((a b c) x y (1 2))

など。

リスト(2)

```
SC> (list 1 2 3 4)
(1 2 3 4)
SC> (list 'w 'x (list 'y 'z))
(w x (y z))
SC> (define x 4)
x
SC> (list x (* x 5))
(4 20)
SC> (list)
() ----- 空リスト
```

リスト(3)

■ リストの要素がわかっている場合は、
(quote 記号) でもよい。

```
SC> '(x y) ----- (quote (x y)) と同じ
(x y)
SC> '((x y) 1 2 (a b c))
((x y) 1 2 (a b c))
SC> '(define (square x) (* x x))
(define (square x) (* x x))
```

リストを扱う関数(car, cdr)

```
SC> (car '(a b c d)) ----- リストの先頭要素
a
SC> (cdr '(a b c d)) ----- 先頭要素を除いたリスト
(b c d)
SC> (car (cdr (cdr '(a b c d))))
c
SC> (cdr (cdr (cdr (cdr '(a b c d)))))
()
```

リストを扱う関数 (cons)

- リストの先頭に要素を追加

```
SC> (cons 'we '(eat rice))
```

```
(we eat rice)
```

```
SC> (cons 'never (cdr '(we eat rice)))
```

```
(never eat rice)
```

```
SC> (cons '(a b c) '(x y z))
```

```
((a b c) x y z)
```

```
SC> (cons 'single '())
```

```
(single)
```

リスト処理関数の定義例

```
SC> (define (my-length x)
```

```
  (if (null? x)
```

```
      0
```

```
      (+ 1 (my-length (cdr x)))))
```

```
my-length
```

```
SC> (my-length '(a b c d))
```

```
4
```

式の評価

- $(+ (* 3 2) 5)$ や $(\text{define } x \ 30)$ など、それ自身は単なるリスト。

```
SC> (list '+ (list '* 3 2) 5)
```

```
(+ (* 3 2) 5)
```

- システムがこのリストを「評価」すると、
“関数呼び出し式”として処理を行い、値を返す。

- システムが評価できるデータを「フォーム」という。
- フォームでないデータを評価しようとすると、エラーになる。

フォームの分類(1)

■ リスト・フォーム

- 関数適用 ... (〈関数〉 〈式1〉 ... 〈式n〉)
 1. 〈関数〉と〈式1〉～〈式n〉を評価
 2. 関数を〈式1〉～〈式n〉の評価結果に適用
- スペシャル・フォーム
 - define, set!, quote, if など特定の記号で始まるリスト
 - それぞれのスペシャルフォームごとに決まった評価方法
- マクロ・フォーム (関数適用とは違う)
 - マクロを表す記号で始まるリスト(詳細は省略)

フォームの分類(2)

■ 記号

- 変数の値が評価値になる

```
SC> (define x 30)
x
SC> x
30
SC> +
#<function +>
```

フォームの分類(3)

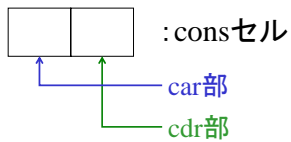
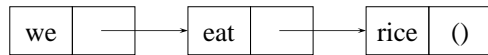
■ その他のデータ

- 数値や文字列などは、それ自身が評価値となる

```
SC> 123
123
SC> "abcde"
"abcde"
```

consセル(1)

■ 例1: (we eat rice) の内部表現

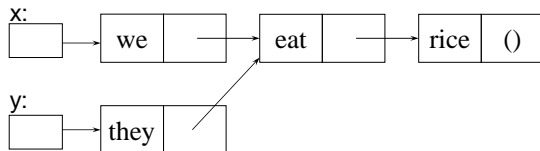


consセル(2)

■ 例2:

(define x '(we eat rice))

(define y (cons 'they (cdr x)))



consセル(3)

■ (cons <データ1> <データ2>): car部とcdr部がそれぞれ<データ1>,<データ2> であるコンス・データを返す。

SC> (cons 'rice '())

(rice)

SC> (cons 'eat (cons 'rice '()))

(eat rice)

SC> (cons 'we (cons 'eat (cons 'rice '())))

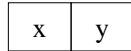
(we eat rice)

consセル(4)

■ ドット・ペア

SC> (cons 'x 'y)

(x . y)



■ ドット・リスト

SC> (cons 'x (cons 'y 'z))

(x y . z)



consセル(5)

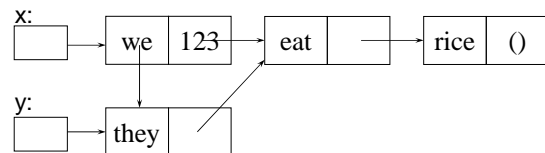
■ 破壊的操作

SC> (set-cdr! x 123)

(we . 123)

SC> (set-car! x y)

((they eat rice) . 123)



入出力関数(1)

■ 出力関数

SC> (write ' (a b c))

(a b c)(a b c)

システムの出力(評価値)

write関数の出力

SC> (begin (write ' (a b c)) (newline))

(a b c)

write関数の出力

#t

システムの出力(評価値)

入出力関数(2)

```
SC> (define (square x)
      (write (list ' x x))
      (newline)
      (* x x))
square
SC> (square (* 3 4))
(x 12)
144
```

入出力関数(3)

■ 入力関数

```
SC> (read)
abcde ← (キーボードから入力)
abcde ..... システムの出力(評価値)
SC> (begin (display "input: ") (fact (read)))
input: 11 ← (キーボードから入力)
39916800 ← (プロンプト)
```

ファイル入出力(1)

```
SC> (define out (open-output-file "outfile"))
out
SC> out
#<port to outfile>
SC> (write (fact 7) out) ..... (fact 7)の結果を"outfile"に書き込む
5040
SC> (newline out)
#t
SC> (close-output-port out)
#t
```

ファイル入出力(2)

```
SC> (define in (open-input-file "infile"))
in
SC> (read in) ..... "infile"からデータを1つ読み込む
data
SC> (read in)
#<end-of-file> ..... ファイルの終端に達した場合
SC> (close-input-port in)
#t
```

ファイル入出力(3)

- (call-with-output-file <ファイル名> <関数>):
指定されたファイルへの出力ポートを 引数として
<関数>を呼び出し、その戻り値を返す。
 - (call-with-input-file <ファイル名> <関数>):
指定されたファイルへの入力ポートを 引数として
<関数>を呼び出し、その戻り値を返す。
- <関数>は1引数でなければならない。
➤ 実行終了後、ファイルは自動的に閉じられる。

ファイル入出力(4)

- 例: 1^2 , 2^2 , ..., 99^2 の値をファイルに書き出す。
(call-with-output-file "square99"
 (lambda (out)
 (do ((n 1 (+ 1 n)))
 ((>= n 100))
 (write (* n n) out)
 (newline out))))

ファイル入出力(5)

- 例: ファイルから全てのデータを順に読み込んで画面に表示する。

```
(call-with-input-file "infile"
  (lambda (in)
    (do ((dat (read in) (read in)))
        ((eof-object? dat))
      (write dat)
      (newline))))
```

プログラム・ファイル

- (load <ファイル名>): ファイルに書かれているフォームを順に、全て評価する。

```
SC> (load "square.scm")
Loading square.scm...
Finished.
"square.scm"
SC> (square 4)
16
```

関数実行のトレース

- (trace <関数名>): 関数のトレースを開始
- (untrace <関数名>): トレースをやめる

標準ではないが、たいていの処理系で使える。

関数実行のトレース(使用例)

```
SC> (trace fact)
#t
SC> (fact 2)
1>(fact 2)
  2>(fact 1)
    |3>(fact 0)
    |3<(fact 1)
  2<(fact 1)
1<(fact 2)
2
```

代表的な組み込み関数(数値)

- 加減乗除
 - (+ <数値1> ... <数値n>)
 - (- <数値1> ... <数値n>)
 - (* <数値1> ... <数値n>)
 - (/ <数値1> ... <数値n>)
 - (remainder <整数1> <整数2>) : 割り算の余り (cf. modulo)
- 比較
 - (= <数値1> ... <数値n>)
 - (< <数値1> ... <数値n>)
 - (> <数値1> ... <数値n>)
 - (<= <数値1> ... <数値n>)
 - (>= <数値1> ... <数値n>)

代表的な組み込み関数(リスト)

- (length <リスト>)
- (append <リスト1> ... <リストn>)
- (reverse <リスト>)

代表的な組み込み関数 (等号・論理演算)

■ 等号

- (eq? <データ1> <データ2>)
- (eqv? <データ1> <データ2>)
- (equal? <データ1> <データ2>)

■ 論理演算

- (not <データ1>)
- (and <データ1> ... <データn>) 【特殊フォーム】
- (or <データ1> ... <データn>) 【特殊フォーム】

代表的な組み込み関数(データ型述語)

- (number? <データ>)
- (integer? <データ>)
- (symbol? <データ>)
- (pair? <データ>)
- (list? <データ>)
- (null? <データ>)
- (string? <データ>)

その他の組み込み関数

■ ヘルプ機能(tus, guileなど)

- (apropos <文字列>): <文字列>を含む組み込み関数、スペシャルフォーム、マクロの一覧を表示する。

レポートについて

- ソースコードは手書き厳禁！
- 適当なところで改行. インデント (emacs推奨).
- コメント (‘;’ を使う) もできるだけつけること.

✗ (define (square x) (write (list 'x x))
 (newline) (* x x))

レポートについて

- ソースコードは手書き厳禁！
- 適当なところで改行. インデント (emacs推奨).
- コメント (‘;’ を使う) もできるだけつけること.

○ (define (square x)
 (write (list 'x x)) ;追加
 (newline) ;追加
 (* x x))

(参考)「TUTSchemeのマニュアル」

今回扱わなかった関数等の説明。

<http://www.yuasa.kuis.kyoto-u.ac.jp/~komiya/tus-man/tus/>

<http://winnie.kuis.kyoto-u.ac.jp/~okuno/Lecture/05/IntroAlgsDs/>