

位运算, 布隆过滤器, LRU, 排序

笔记本: 程序设计与算法

创建时间: 2020/10/22 2:14

更新时间: 2020/10/27 1:22

作者: Jie Zhong

位运算

按位与 "&"

1&1 为1

1&0 为0

0&1 为0

0&0 为0

通常用来将变量中的某些位清0且同时保留其他位不变。也可以用来获取变量中的某一位。

按位或 "|"

1|1 为1

1|0 为1

0|1 为1

0|0 为0

通常用来将某变量中的某些位置1且保留其他位不变。

按位异或 "^"

1^1 为0

1^0 为1

0^1 为1

0^0 为0

***一个比特跟1进行异或, 则会被反转, 而跟0进行异或, 则不会被反转

通常用来将变量中的某些位取反, 且保留其他位不变。

按位非 "~" (单目)

~0 为1

~1 为0

左移运算符 "<<"

$a \ll b$

- 将a的各二进制位全部左移b位, 左移时, 高位丢弃, 低位补0, 而得到的值。
- 实际上, 左移1位, 就等于乘以2, 左移n位, 就等于乘以 2^n 。而左移操作比乘法快得多。

右移运算符 ">>"

$a \gg b$

- 将a的各二进制位全部右移b位, 右移时, 低位丢弃, 高位补进来。
 - 对于无符号的数, 高位补0
 - 对于有符号的数, 符号位将一起移动, 并且大多数C/C++编译器规定, 如果原符号位为1, 则右移时高位补1, 如果原符号位为0, 则高位补0。
- 实际上, 右移n位, 就相当于除以 2^n , 并将结果往小里取整 (因为可能除不进)。

位运算实战

$$x \wedge 0 = x$$

$x \wedge 1s = \sim x \quad // 1s = \sim 0$

$x \wedge (\sim x) = 1s$

$x \wedge x = 0$

$c = a \wedge b \Rightarrow a \wedge c = b, b \wedge c = a$ // 交换 a, b 两个数

$a \wedge b \wedge c = a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$ // associative

将 x 最右边的 n 位清零: $x \& (\sim 0 << n)$

获取 x 的第 n 位值 (0 或者 1): $(x >> n) \& 1$

获取 x 的第 n 位的幂值: $x \& (1 << n)$

仅将第 n 位置为 1 $x | (1 << n)$

仅将第 n 位置为 0 $x \& (\sim (1 << n))$

将 x 最高位至第 n 位 (含) 清零: $x \& ((1 << n) - 1)$

判断奇偶

- $x \% 2 == 1 \rightarrow (x \& 1) == 1$
- $x \% 2 == 0 \rightarrow (x \& 1) == 0$

$x >> 1 \rightarrow x / 2.$

- 即: $x = x / 2; \rightarrow x = x >> 1$

$X = X \& (X - 1)$ 清零最低位的 1

$X \& -X \Rightarrow$ 得到最低位的 1

$X \& \sim X \Rightarrow 0$

布隆过滤器 (Bloom Filter)

实现 - 一个很长的二进制向量和一系列随机映射函数。布隆过滤器可以用来检索一个元素是否在一个集合中。

优点: 空间复杂度和时间复杂度远超一般算法

缺点: 有一定的误识别率, 删除困难

应用

- 分布式系统 (Map Reduce) - Hadoop, 搜索引擎
- Redis 缓存
- 垃圾邮件, 评论等过滤
- 比特币网络

LRU (Least Recent Used)

- 缓存大小 capacity
- 替换测量

实现

Hash Map + Double LinkedList

时间复杂度

- 查询 $O(1)$
- 修改, 更新 $O(1)$

初级排序

- 选择排序

```
public void selectionSort(int[] arr) {
    int len = arr.length;
    for (int i = 0; i < len - 1; i++) { //每次循环后将第i小的元素放好
        int min_idx = i;
        //用来记录第i个到第len-1个元素中, 最小的那个元素的下标
        for (int j = i; j < len; j++) {
            if (arr[j] < arr[min_idx]) min_idx = j;
        }
        //将第i小的元素放在第i个位子上, 并将原来占着第i个位置的元素挪到后面
        int tmp = arr[i];
        arr[i] = arr[min_idx];
        arr[min_idx] = tmp;
    }
}
```

- 插入排序

```
public void insertionSort(int[] arr) {
    int size = arr.length;
    for (int i = 1; i < size; i++) {
        //arr[i]最左的无序元素, 每次
        int curr = arr[i];
        //循环前面的有序元素, 将arr[i]放到合适的位置
        int j = i - 1;
        //arr[i] 和前面的有序部分[0, i - 1]比较, 放到维持有序的位置
        while (j >= 0 && arr[j] > curr) {
            arr[j + 1] = arr[j];
            j--;
        }
        arr[j + 1] = curr;
    }
}
```

- 冒泡排序

```
public void bubbleSort(int[] arr) {
    int size = arr.length;
    for (int i = size - 1; i > 0; i--) {
        for (int j = 0; j < i; j++) {
            if (arr[j] > arr[j + 1]) {
                int tmp = arr[j];
                arr[j] = arr[j + 1];
                arr[j + 1] = tmp;
            }
        }
    }
}
```

高级排序

- 归并排序

```
//归并排序
public void mergeSort(int[] arr) {
    if (arr == null || arr.length <= 1) return;
    mergeSort(arr, 0, arr.length - 1);
}
public void mergeSort(int[] arr, int s, int e) {
    if (s >= e) return;
```

```

        int mid = s + (e - s)/2;
        mergeSort(arr, s, mid);
        mergeSort(arr, mid + 1, e);
        merge(arr, s, mid, e);
    }
    private void merge(int[] arr, int s, int mid, int e) {
        int[] tmp = new int[e - s + 1];
        int p = 0, p1 = s, p2 = mid + 1;
        while (p1 <= mid && p2 <= e) {
            tmp[p++] = arr[p1] <= arr[p2] ? arr[p1++] : arr[p2++];
        }
        while (p1 <= mid) {
            tmp[p++] = arr[p1++];
        }
        while (p2 <= e) {
            tmp[p++] = arr[p2++];
        }

        for (int i = 0; i < e - s + 1; i++) {
            arr[s + i] = tmp[i];
        }
    }
}

```

- 快速排序

```

public void quickSort(int[] arr) {
    if (arr == null || arr.length <= 1) return;
    quickSort(arr, 0, arr.length - 1);
}

private void quickSort(int[] arr, int s, int e) {
    if (s >= e) return;
    /**
     * 从第K个元素开始分，把K挪到适当的位置，使得比K小的元素都在K左边，比K大的
    元素都在K右边
     * 把K左边的部分快速排序
     * 把K右边的部分快速排序
     */
    int K = arr[s];
    int i = s, j = e;
    int tmp = 0;
    while (i != j) {
        while (j > i && arr[j] >= K) --j;
        //swap
        tmp = arr[i]; arr[i] = arr[j]; arr[j] = tmp;
        while (i < j && arr[i] <= K) ++i;
        //swap
        tmp = arr[i]; arr[i] = arr[j]; arr[j] = tmp;
    } //处理完之后，arr[i] == K
    quickSort(arr, s, i - 1);
    quickSort(arr, i + 1, e);
}

```

- 堆排序

非比较排序

- 计数排序
- 桶排序
- 基数排序

