

## 递归,分治,回溯

**Notebook:** 程序设计与算法

**Created:** 08/09/2020 12:38 am

**Updated:** 14/09/2020 12:45 pm

**Author:** Jie Zhong

---

### 递归（Recursion）

- 向下进入到不同的递归层，向上又回到原来一层（一般来说不能跳跃，一层一层下，再一层一层回来）
- 在不同层之间用参数传递，进入下一层或回到上一层

#### 三个思维要点

- 熟悉了递归以后，不要再进行人肉递归（最大的误区）
- 找到最近最简方法，将其拆解成可重复解决的问题（重复子问题）
- 数学归纳法，类似于放鞭炮

#### 递归模板

```
public void recur(int level, int param) {  
    //terminator - step 1.  
    if (level > MAX_LEVEL) {  
        //process result  
        return;  
    }  
  
    //process current logic - step 2  
    process(level, param);  
  
    //drill down - step3  
    recur(level + 1, newParam);  
  
    //restore current status - step4  
}
```

### 分治（Divide Conquer）

#### 分解子问题

#### 分治模板

```
Public static int divide_conquer(Problem problem) {  
    // recursion terminator  
    if (problem == NULL) {  
        int res = process_last_result();  
        return res;  
    }  
    // process current problem  
    subProblems = split_problem(problem);  
  
    res0 = divide_conquer(subProblems[0]);  
    res1 = divide_conquer(subProblems[1]);  
    ...  
    //merge  
    result = process_result(res0, res1);  
    //revert the current level status  
  
    return result;  
}
```

## 回溯（Back Tracking）

归去来兮

分治和回溯是递归的细分类，或者说是特殊的递归

题目	算法	算法
<a href="#">22. 括号生成</a>	Medium	递归
<a href="#">226. 翻转二叉树</a>	Easy	递归
<a href="#">98. 验证二叉搜索树</a>	Medium	递归
<a href="#">104. 二叉树的最大深度</a>	Easy	递归
<a href="#">111. 二叉树的最小深度</a>	Easy	递归
<a href="#">297. 二叉树的序列化与反序列化</a>	Hard	递归
<a href="#">236. 二叉树的最近公共祖先</a>	Medium	递归
<a href="#">105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树</a>	Medium	递归
<a href="#">77. 组合</a>	Medium	回溯（剪枝）
<a href="#">46. 全排列</a>	Medium	回溯（剪枝）
<a href="#">47. 全排列 II</a>	Medium	回溯（剪枝）
<a href="#">39. 组合总和</a>	Medium	回溯（剪枝）
<a href="#">50. Pow(x, n)</a>	Medium	分治（快速幂）
<a href="#">78. 子集</a>	Medium	分治
<a href="#">169. 多数元素</a>	Easy	分治，排序，Hash表，随机化
<a href="#">17. 电话号码的字母组合</a>	Medium	回溯
<a href="#">51. N 皇后</a>	Hard	回溯（剪枝）