

JavaScript 程式設計新手村

單元2 Web 程式設計概論

@kdchang

Outline

- 1. 什麼是程式設計?
- 2. 什麼是 Web?
- 3. 靜態網站 vs. 動態網站
- 4. 前端 Web 組成元素(HTML/CSS/JavaScript)

什麼是程式設計?

程式設計 = 資料結構 + 演算法

程式就是下指令請電腦做事情

用什麼方式存取資料? (資料結構)

用什麼方法做? (演算法)

Dont Talk, Show Your Code.

```
// 用一個變數 (空間) 存年紀
let age = 18;

// 邏輯判斷 , 是否成年
if(age > 20) {
        alert('成年人,可以投票!');
} else {
        alert('少年人,別急');
}
```

什麼是 Web?

注意我們這邊談的是 Web 不是 Internet

- Internet 是指網際網路又稱互聯網
- Web 指網頁/網站,是 Internet 中最重要的應用
- Mail Server/FTP 檔案管理等也屬於 Internet 範疇

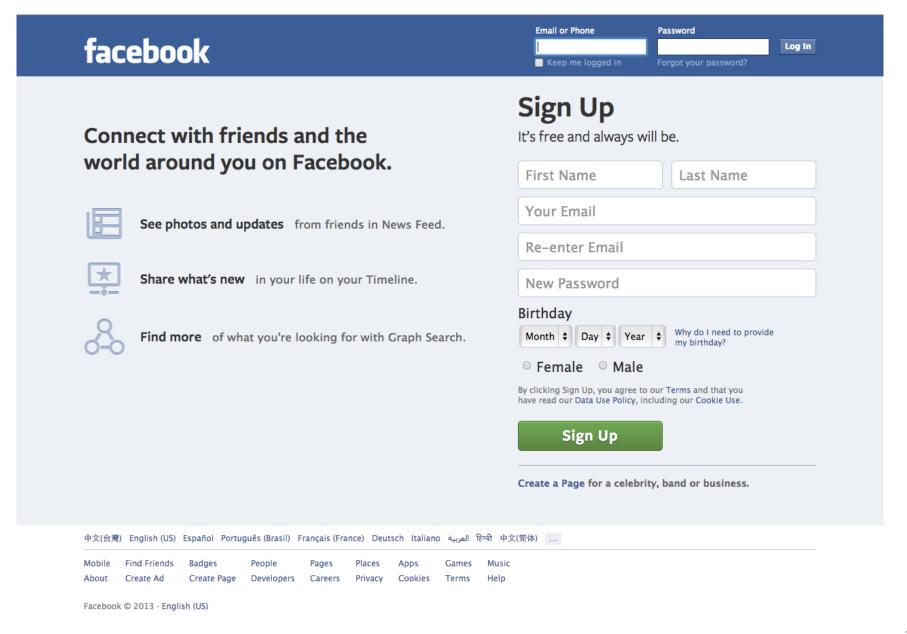
靜態網站 vs. 動態網站

靜態網頁



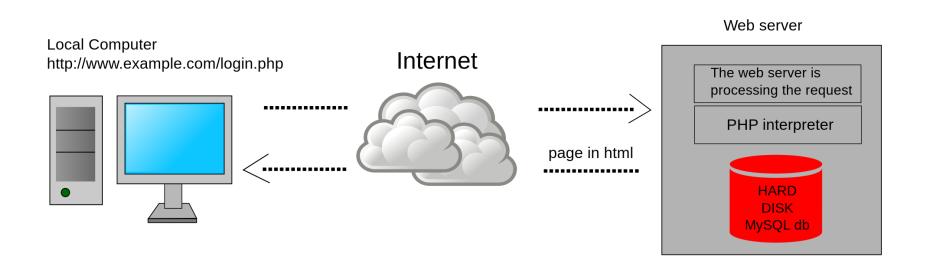
打開瀏覽器右鍵檢視原始碼

動態網站



Dynamic Web 動態網站

- 根據不同 User 輸入動態生成不同頁面(後端程式和資料庫處理)
- 非動態生成頁面通常我們要自己一頁頁寫,更新內容也要自己 更新 .html 檔案

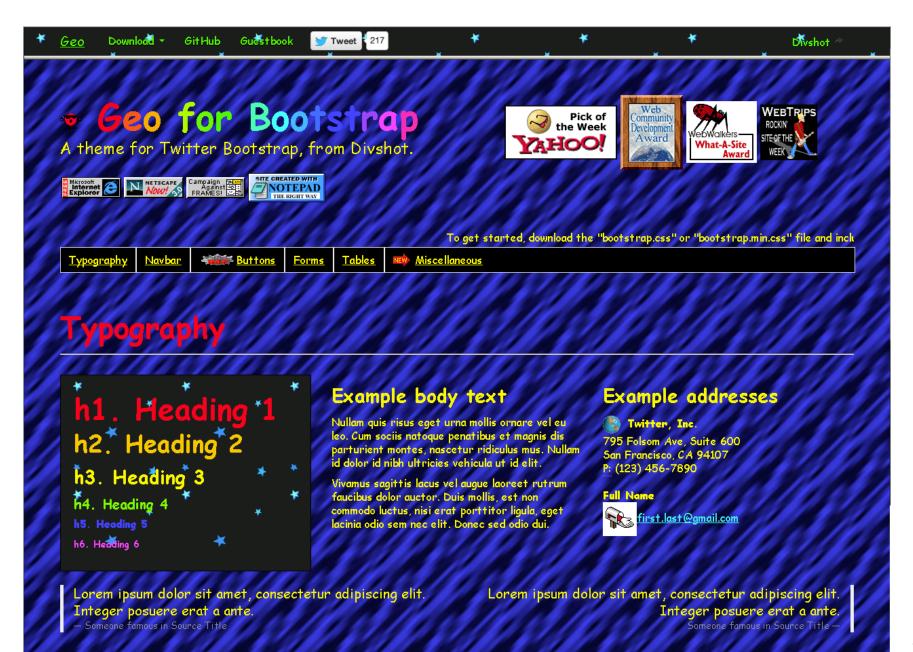


靜態網頁和動態網站

- Static Web 靜態網頁:伺服器直接回傳後在瀏覽器端執行
 (Client Side Code: HTML / CSS / JavaScript)
- Dynamic Web 動態網站整合資料庫 不是用 FLASH 就是動態! (Server Side Code: NodeJS/Express, PHP/Laravel, Python/Django, RoR etc)

前端 Web 組成元素 (HTML/CSS/JavaScript)

Web 網頁很簡單呀,我小學就寫過



跨瀏覽器...



跨平台...



Web 前端三劍客 (三姊妹?)



JS

我們重點在 JavaScript,課名不是叫假的

學會 JavaScript 可以幹嘛?

- 網頁應用程式開發(JavaScript 前端 / NodeJS 後端)
- 透過 command line 終端機指令去操作的 Headless 瀏覽器(沒有 UI 介面的瀏覽器,通常為測試模擬用,PhantomJS)
- 跑在 WebView 瀏覽器核心(WebView Application)的應用,
 手機(Cordova Phonegap)、桌面應用程式開發(Electron)
- 用 JavaScript 寫的原生應用程式(Native Application)
- 網路爬蟲、VR/AR、IoT、Robotics 等應用

打好基礎後,未來面對琳琅滿目的平台、框架就不再害怕!





新手村從筆記本開始!推薦用 Sublime + JSBin

總結

在這個單元中我們學到:

- 1. 什麼是程式設計?
- 2. 什麼是 Web?
- 3. 靜態網站 vs. 動態網站
- 4. 前端 Web 組成元素(HTML/CSS/JavaScript)