- 一. 選擇題(16%)
- 1. (ACD)下列哪項敘述執行時會造成錯誤?
 - (A) if (i < 0) x = 10; (B) if (i<0){ x=10;} else { x=10;} (C) if (i<0) x=10; else x=10; (D) if (i>0 Or i<100) x=10;

A/少一組分號 B/正確 C/少兩組分號 D/少分號, or 應使用 ||

- 2. (B)圖片控制項中的 SizeMode 屬性,若要將載入的圖片自動調整到與圖片控制項同等大小,需將屬性改為 (A)Normal (B)StretchImage (C)AutoSize (D)Zoom
- 3. (B)當核取方塊控制項的 ThreeState 屬性為 False 時,若使用者按下核取方塊時,下列哪一事件不會被觸發?(A)CheckedChanged (B)DragDrop (C)CheckStateChanged (D)Click
- 4. (A)下列哪個控制項不可以包含其他控制項? (A)RadioButton (B)GroupBox (C)Panel
- 5. (B) 敘述 sum=0; for(int i =2; i<=10; i+=2) {sum += i;} ,會得到 sum 的結果為何?(A)25 (B)30 (C)35 (D)55
- 6. (C) for(int k=-5; k<=15; k+=2){x +="*";} ,請問執行後 x 字串的*有幾個? (A)9 (B)10 (C)11 (D)12
- 7. (D)Timer 計時器控制項的 Enabled 屬性值為 True 時,每隔一周期(Interval 屬性所設定的周期)便會觸動哪個事件?(A)Point (B)Click (C)Move (D)Tick
- 8. (D) 有一 PictureBox 控制項,其物件名稱為 pic,若要在程式執行時清除 圖片,則須執行下列哪一語法
 - (A)pic.Clear; (B)Clear(pic); (C) pic.Image = new Bitmap(null); (D) pic.Image = null;
- 二. 填充題(6%)
- 下列程式執行後 x 的值為 5 , y 值為 6 int x=5,y=5;
 while (x < 5){ x +=1; }
 do{ y +=1; }
 while (y < 5);

2. 下列程式執行後 m 的值為 A

```
i = 10;
if (i > 0){
    m="A";
}else if (i < 100){
    m="B";
}else{
    m="C";
}</pre>
```

- 三. 簡答題(5%)
- 1. 若希望計算出 1000 -1-3-5-7.....-55 的結果,程式碼的寫法為:

```
int nums = 1000;
for (int ii = -1; ii >= -55; ii-=2) {
   nums += ii;
}
Console.WriteLine(nums); //should print out 216
```

四. 實作題(78%)

1. (12%)設計一個程式可以讓使用者輸入分數,然後依照輸入分數顯示: 80~100 分為甲等,60~79分為乙等,不到60分的為不及格,若輸入數值不在0~100 之間則顯示輸入範圍不正確。







2. (12%)設計一個可以計算兩數相加和相減的程式,使用者可以輸入兩個數值,

並在下方的核取方塊選擇相加或相減,按下計算程式就計算出結果。





3. (15%)設計一個數位相機選購程式,在上方有三項產可供選購,一按鈕為結帳,顯示上方選取預購買項目的總金額在下方為贈品,初始設定為不可選取,當上方購買超過兩樣物品才可供選取,並有一按鈕為選擇贈品,初始設定為不可按下,可選擇贈品時才可按下,並顯示選擇的贈品為何項。









4. (15%)設計一個程式可以讓使用者由文字方塊輸入大於 10 小於 50 的正整數 (需判斷輸入數字是否在正確範圍內),然後透過訊息方塊或標籤輸出由所輸入的數到 50 的偶數總和。







5. (24%)利用 Timer 控制項設計一跑馬燈。(當向左方超出邊界後,消失的字必 須同時從右邊出現)





