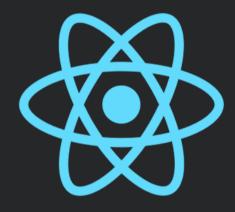
解構賦值



解構賦值(Destructuring Assignment)語法



解構賦值是"解析結構+指定值運算"的意思。是專門設計給物件與陣列使用的指定值語法,以"鏡子"般的對映樣式,提取物件與陣列中的成員值。設計此語法的目的是讓程式碼更簡短與提高閱讀性。

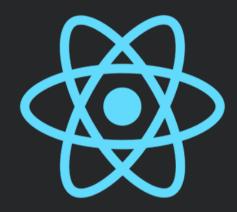
```
const [a, b] = [1, 2]
const {a: x, b: y} = {a: 1, b: 2}
const {a, b} = {a: 1, b: 2}
```

註:可使用指定預設值、可搭配函式傳入參數與其餘運算符使用



- → ✓ 總是使用const宣告來作解構賦值
- → ✓ 解構賦值的樣式中不要包含空樣式(空物件或空陣列)
- → ✓ 在函式的傳入參數或回傳值中作解構賦值時,優先使用物件

展開與其餘運算符



展開與其餘運算符(Spread Operator & Rest Operator)語法



展開運算符-展開一個陣列為一個個的獨立值,用於"陣列字面"與"函式呼叫"

其餘運算符 - 集合所有剩餘的值,組合成一個陣列。用於"函式傳入參數定義"與"解構賦值"

const c = [...arr, b]
f(...arr)

註:其餘參數在傳入參數定義中,必定是位於最後一位,並且在參數中只能有一個其餘參數。



- → ✓ 不要使用函式中的arguments物件,總是使用其餘參數語法來取代它
- → ✓ 不要在展開運算符與其餘運算符後面有空格
- → ✓ 用展開運算符來作拷貝陣列,取代函式的`apply`與陣列的`concat`的語法

類別



類別(Class)語法



原型物件導向的語法糖,轉換ES5語法後為函式。目的是提供一種用於自訂類型、物件的繼承與擴充時,更簡便的語法。

```
class MyClass extends Parent{
  constructor() {
    super()
  }
}
```

註:類別是React用於撰寫元件的主要語法,注意其中有部份是超出ES6標準(ES7+)的語法。



- → ✓ 在命名類別時,使用大駝峰(PascalCase)命名方式
- ──✓ 撰寫自訂的toString()方法時要確保它是可以運作的,而且不會產生副作用
- → ✓ 不要使用JavaScript中的getters/setters,可能有不預期的副作用,不易測試 與維護

模組系統



模組(Module)語法



組織與管理程式碼檔案的重要語法,搭配npm工具,方便使用與導入現有模組。

// 模組輸出的檔案

export default MyClass

// 模組導入的檔案

import MyClass from './MyClass'

註:最新的瀏覽器內建支援情況都尚未完整,要先用如babel工具進行編譯/打包才能使用。



- → ✓ 不要使用萬用符(wildcard,*)作導入模組
- → ✓ 從一個位置只作一次導入
- → ✓ 導入語句都放在程式碼檔案中其他語句的上面
- → ✓ 如果在模組中只需要單一個輸出,優先使用預設(default)輸出的語法