# 2D竖屏自动射击游戏全案

## 一、重新整合：修正后连击×难度×升级曲线匹配

### 表1：关卡难度×玩家升级曲线（适配连击机制）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 关卡阶段 | 怪物难度配置 | 玩家目标属性（核心修正：连击属性） | 升级所需总金币 | 核心融合逻辑 |
| **新手期（1-5关）** | 血量1倍、移速1倍、每波5只、间隔8秒 | - 攻速1级（1.0次/秒）- 暴击1级（5%概率，敌人头显“暴击”，四象限弯曲+抖动）- 连击1级（5%概率双发，玩家头显“连击”） | 0（初始） | 初始属性轻松清场，让玩家熟悉“暴击（四象限弯曲）+连击（多发子弹）”的反馈，建立认知 |
| **过渡期（6-10关）** | 血量1.2倍、移速1.1倍、每波8只、10关伪BOSS（放大1.5倍，血量3倍） | - 攻速2级（1.2次/秒，10金币）- 暴击2级（8%概率，15金币，暴击文字抖动更明显）- 连击2级（8%概率双发，20金币） | 10+15+20=45 | 怪物血厚+密度高，连击“双发”提升单次伤害，配合暴击（弯曲文字直观提示）快速打伪BOSS；升级后“连击”“暴击”触发更频繁 |
| **成长期（11-15关）** | 血量1.5倍、移速1.3倍、每波10只、15关伪BOSS+2只小怪 | - 攻速3级（1.4次/秒，25金币）- 暴击3级（12%概率，35金币，暴击文字停留2秒）- 连击3级（12%概率双发/3%概率三发，45金币） | 25+35+45=105 | 移速快+多目标，连击“三发”同时打多个小怪，暴击（四象限弯曲精准对应怪物位置）快速破BOSS血；升级成本与关卡收益匹配 |
| **成熟期（16-20关）** | 血量1.8倍、移速1.5倍、每波12只、20关伪BOSS（红色边框，血量5倍，短暂加速） | - 攻速4级（1.6次/秒，50金币）- 暴击4级（16%概率，70金币）- 连击4级（16%概率双发/6%概率三发，80金币） | 50+70+80=200 | 伪BOSS加速+高血量，连击“三发”+暴击（高频弯曲+抖动）组合快速破防；反馈叠加让爽感拉满 |
| **循环期（21关后）** | 每5关数值×1.1倍、伪BOSS加“范围减速” | - 连击5级（20%概率双发/10%概率三发，120金币），解锁被动“连击时子弹穿透1个怪” | 100（攻速5）+150（暴击5）+120（连击5）=370 | 连击满级被动+暴击（稳定反馈）应对密集怪群；广告资源（临时buff）进一步提升体验，形成长期循环 |

## 二、其他功能适配：围绕修正后的机制调整

### 1. 广告功能：针对性提升连击/暴击体验

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 广告入口 | 兑换内容 | 与难度的关联 |
| 背包界面 | 看1次广告→“连击概率+10%（3分钟）” | 打20关伪BOSS时用，三发触发概率变高，快速破防 |
| 战斗暂停界面 | 看1次广告→“接下来5次射击必触发暴击” | 被围殴时用，暴击（弯曲+抖动）高频触发，快速清场 |
| 左上角钻石区 | 看1次广告→10钻石 | 金币不够升级时，钻石抵扣（1钻=3金币），快速提升暴击/连击等级 |

### 2. 每日任务/成就：引导玩家关注核心属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务/成就类型 | 具体内容 | 奖励（强化核心属性） |
| 每日任务 | 触发15次连击、触发10次暴击 | 25金币+1个“连击概率药”、20金币+5钻石 |
| 成就 | 累计触发100次连击、累计触发80次暴击 | 连击概率永久+2%、暴击率永久+1% |

# 主要玩法：

## 一、核心规则（30 级框架）

#### 1. 等级与天赋机制

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 等级区间 | 天赋点数 | 解锁内容 | 核心成长 |
| 1-10 级 | 10 点 | 基础天赋 + 3 个核心模块槽 | 每级生命 + 10、基础伤害 + 2 |
| 11-20 级 | 10 点 | 进阶天赋 + 2 个辅助 Mod 槽 | 每级生命 + 15、基础射速 + 1% |
| 21-30 级 | 10 点 | 终极天赋 + 1 个特效 Mod 槽 | 每级减伤 + 0.5%、锁定速度 + 2% |

**天赋简化方案**（仅保留 3 系核心被动，每系 3 级）：

├─ 输出系（最多投入10点）

│ 1级：攻击范围+0.5格

│ 2级：穿透数量+1（需5级解锁）

│ 3级：暴击率+5%（需15级解锁）

├─ 生存系（最多投入10点）

│ 1级：生命值+50

│ 2级：减伤+5%（需8级解锁）

│ 3级：濒死护盾（需20级解锁）

└─ 辅助系（最多投入10点）

1级：精英优先率+30%

2级：击杀回能概率+40%（需12级解锁）

3级：双目标锁定（需25级解锁）

#### 2. Mod 核心系统（替代装备养成）

**核心模块**（相当于《WARFRAME》的武器 / 战甲）：

* 初始解锁「基础炮台」（1 个极性插槽：🔵蓝）
* 10 级解锁「聚能核心」（2 个极性插槽：🔵蓝 +🟥红）
* 20 级解锁「湮灭矩阵」（3 个极性插槽：🔵蓝 +🟥红 +🟢绿）

**Mod 卡组规则**（参考《WARFRAME》容量机制）：

1. 容量限制：核心模块等级 = 容量上限（30 级 = 30 容量）
2. 极性匹配：Mod 极性与插槽一致时，容量消耗减半
3. 卡组构成：1 核心 Mod + 2 辅助 Mod + 1 特效 Mod（共 4 张）
4. 重置机制：每日免费重构 1 次，副本掉落「Mod 重组器」（周限 3 次）

## 二、Mod 全类型属性设计（4 大品质）

#### 1. 核心 Mod（主攻属性，占 10-15 容量）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 极性 | 普通效果（1 级） | 传说效果（5 级） | 适配插槽 |
| 高速射击 | 🟥红 | 射速 - 0.1 秒 | 射速 - 0.3 秒 + 暴击率 + 8% | 核心槽 |
| 范围增幅 | 🔵蓝 | 攻击范围 + 1 格 | 攻击范围 + 2.5 格 + 边缘增伤 15% | 核心槽 |
| 穿透强化 | 🟢绿 | 穿透数量 + 2 | 穿透数量 + 4 + 伤害衰减 - 20% | 核心槽 |

#### 2. 辅助 Mod（功能增益，占 5-8 容量）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 类型 | 品质 | 效果示例 | 容量消耗 |
| 生存类 | 稀有 | 护盾值 + 30，受击回血 + 2 / 秒 | 6 |
| 输出类 | 史诗 | 对精英伤害 + 12% | 7 |
| 辅助类 | 普通 | 锁定延迟 - 0.1 秒 | 5 |

#### 3. 特效 Mod（触发机制，占 8-12 容量）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 触发条件 | 效果 | 品质 |
| 连锁反应 | 子弹穿透 3 个敌人 | 爆炸伤害（范围 1 格，100 点） | 传说 |
| 生命虹吸 | 击杀敌人 | 恢复 5% 最大生命 | 史诗 |
| 减速场 | 子弹命中 | 敌人移速 - 20%（持续 2 秒） | 稀有 |

## 三、30 级场景 Mod 卡组搭配示例

#### 1. 前期清场流（1-10 级，容量 10）

核心Mod：范围增幅（🔵蓝，6容量）

辅助Mod：锁定加速（普通，5容量）→ 极性匹配后共8容量

特效Mod：无（容量不足）

核心效果：范围4格+锁定速度+20%，适配1-30波小怪群

#### 2. 中期攻坚流（11-20 级，容量 20）

核心Mod：穿透强化（🟢绿，12容量）

辅助Mod：精英杀手（稀有，7容量）→ 匹配后共15.5容量

特效Mod：生命虹吸（史诗，8容量）→ 超容消耗5容量（总20.5→超限1点，属性削弱10%）

核心效果：穿透4个+精英伤害+12%+击杀回血，适配31-60波精英群

#### 3. 后期终极流（21-30 级，容量 30）

核心Mod：高速射击（🟥红，15容量）

辅助Mod：护盾强化（稀有，6容量）+ 破甲攻击（史诗，7容量）

特效Mod：连锁反应（传说，12容量）→ 极性全匹配后总消耗：15/2 +6/2 +7/2 +12/2 = 20容量

核心效果：射速0.4秒+护盾60+破甲10%+穿透爆炸，适配61波后BOSSrush

## 四、Mod 养成与探索驱动

#### 1. 获取与升级

* 掉落机制：普通 Mod（1-10 级副本）、稀有 Mod（11-20 级）、史诗 / 传说（21-30 级深渊副本）
* 升级材料：「Mod 能量核心」（分解冗余 Mod 获得），5 级满级需 100 核心 / 张
* 极性改造：「极化催化剂」（周常任务奖励）可重置 Mod 极性，优化卡组容量

#### 2. 策略深度设计

1. **超限玩法**：超容量装备 Mod 时，每超 1 点属性削弱 10%（鼓励极限配装尝试）
2. **组合共鸣**：特定组合触发额外效果（如「高速射击 + 连锁反应」= 爆炸频率提升）
3. **场景克制**：
   * 远程炮台怪：需「范围增幅 + 减速场」卡组反制
   * 近战自爆怪：需「护盾强化 + 生命虹吸」卡组续航

#### 3. 留存激励（参考《WARFRAME》收藏体系）

* 收藏图鉴：集齐同类型 5 张 Mod 解锁「专精称号」（如 “穿透大师”）
* 赛季轮换：每月更新 3 张限定 Mod（如 “火焰穿透”“冰冻射速”）
* 卡组分享：支持导出 / 导入卡组代码，社区交流配装思路