

注①： 硬件模块默认的IO完全没有绑出来，需要使用映射方式，映射通道整个芯片只有2路；
注②： 硬件模块默认的IO完全没有绑出来，需要使用映射方式，映射通路无限制（PD口除外）， 但注意此封装只有4个IO；
注③： 一路SPI0已经被系统FLASH占用， 此外还有另外一路SPI1可用；