

PLANIFICACIÓN: dwd

Fecha: 2025-12-11 | **Equipo:** Sub-16

- **Rondo 4vs2 con Transición (General)**

Tiempo: 0' | **Materiales:** Ninguno

Espacio 10x10m. 4 jugadores mantienen posesión, 2 presionan. Al recuperar, deben conducir fuera del cuadro.

- **Ataque Posicional 7vs7 (General)**

Tiempo: 0' | **Materiales:** Ninguno

Partido en medio campo con porterías reglamentarias. Énfasis en amplitud y profundidad.

- **Escapar de la marca (Técnico)**

Tiempo: 20' | **Materiales:** 2 Equipos (1 pelota, 1 arco) - 8 Jugadores - Dimensiones del campo: 15x30m

3 atacantes contra 3 defensores 1 comodín juega con el poseedor del balón, éste no puede pasar de la línea delimitada pero sí podrá tirar a portería CONSEJOS Incidir: Movimiento del comodín. Marcar hombre a hombre. Evitar: Jugadores estáticos. Incurrir en fuera de juego. Progresión: Limitar toques por jugador. Jugar con comodín por dentro.

[Ver video/GIF en App]

TIEMPO TOTAL ESTIMADO: 20 MINUTOS