

华中农业大学本科课程考试试卷

考试课程：C/C++语言程序设计（1）

学年学期：2016-2017-1

试卷类型：B

考试时间：2017-01-11

题号	一	二	三	四	五	六	总分
得分							
评卷人							

本题
得分

一、单项选择题（从下列各题四个备选答案中选出一个正确答案，并将其代号写在【 】中。答案错选或未选者，该题不得分。每题1分，共20分。）

- _____是C语言合法的常量。【 】
A. .45 B. 078 C. 25.6e3.4 D. 'xy'
- 以下叙述正确的是：【 】
A. 在C程序中，main函数必须位于程序的最前面
B. C程序每行中只能写一条语句
C. C语言本没有输入输出语句
D. 在对一个C程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误
- 下列选项中，正确的C语言标识符是：【 】
A. %x B. a+b C. a123 D. 123
- 在C语言程序中，表达式5%2的结果是：【 】
A. 1 B. 2 C. 2.5 D. 3
- 如果int a=3, b=4; 则条件表达式"a<b? a:b"的值是：【 】
A. 3 B. 4 C. 0 D. 1
- 已知：char s[10]，若要给s输入5个字符，错误的语句是：【 】
A. gets(&s[0]); B. scanf("%s", s+1);
C. scanf("%s", s[1]); D. gets(s);
- 有如下程序
void main()
{ int x=10, y=3, z;
 printf("%d\n", z=(x%y, x/y));
}
该程序的输出结果是：【 】
A. 1 B. 0 C. 3 D. 4
- 设a为整型变量，不能正确表达关系10<a<15的C语言表达式是：【 】
A. 10<a<15 B. a==11||a==12||a==13||a==14
C. a>10&&a<15 D. !(a<=10)&&!(a>=15)
- 如果c为字符型变量，判断c是否为空格不能使用(已知空格ASCII码为32)：【 】
A. if(c==' ') B. if(c==32)
C. if(c=='\40') D. if(c==' 32')
- 有如下程序：

```

void main() {
    int x=3;
    do {
        y=x--;
        if (!y) {printf("*");continue;}
        printf("#");
    } while(x=2);
}

```

执行该程序后,输出结果是:

【 】

A. ## B. ##* C. 死循环 D. 输出错误信息

11. 为了避免嵌套的 if-else 语句的二义性, C 语言规定 else 总是与_____组成配对关系。 【 】

A. 缩排位置相同的 if B. 在其之前未配对的 if
C. 在其之前尚未配对的最近的 if D. 同一行上的 if

12. 对下面程序段描述正确的是: 【 】

```

int x=0, s=0;
while (!x!=0) s+=++x;
printf("%d", s);

```

A. 运行程序段后输出 0 B. 运行程序段后输出 1
C. 程序段中的控制表达式是非法的 D. 程序段循环无数次

13. C 语言中函数返回值的类型是由_____决定的。 【 】

A. 函数定义时指定的类型 B. return 语句中的表达式类型
C. 调用该函数时的实参的数据类型 D. 形参的数据类型

14. 在 C 语言中,表示静态存储类别的关键字是: 【 】

A. auto B. register C. static D. extern

15. 语句 while(!e); 中的条件 !e 等价于: 【 】

A. e==0 B. e!=1 C. e!=0 D. ~e

16. 以下能对一维数组 a 进行初始化的语句是: 【 】

A. int a[5]=(0, 1, 2, 3, 4,) B. int a(5)={}
C. int a[3]={0, 1, 2} D. int a {5}={10*1}

17. 给出以下定义:

```
char x[ ]="abcdefg";
```

char y[]={'a','b','c','d','e','f','g'}; 则正确的叙述为: 【 】

A. 数组 x 和数组 y 等价 B. 数组 x 和数组 y 的长度相同
C. 数组 x 的长度大于数组 y 的长度 D. 数组 x 的长度小于数组 y 的长度

18. 下述对 C 语言字符数组的描述中错误的是: 【 】

A. 字符数组可以存放字符串
B. 字符数组中的字符串可以整体输入、输出
C. 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较
D. 可以在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符数组整体赋值

19. 设有定义语句 int *p;; 则下面的叙述中, 正确的是: 【 】

A. p 是指向 int 型数据的指针
B. p 是指向函数的指针, 该函数返回一 int 型数据
C. p 是指向一维数组的指针
D. p 是函数名, 该函数返回一指向 int 型数据的指针

20. 设有以下说明语句:

```
typedef struct stu{
    int a;
    float b;
} stutype;
```

则下面的叙述不正确的是：

【 】

- A. struct 是结构体类型的关键字
- B. struct stu 是用户定义的结构体类型
- C. a 和 b 都是结构体成员名
- D. stutype 是用户定义的结构体变量名

本题 得分	
----------	--

二、填空题（请在每题的划线处填上正确的答案，每小题 1 分，共 10 分。）

- _____是构成 C 语言程序的基本单位。
- 若 “int n; float f=13.8;”，则执行 “n=(int)f%3” 后，n 的值是_____。
- 已知有 double 型变量 x=2.5, y=4.7, 整型变量 a=7, 则表达式 $x+a\%3*(int)(x+y)\%2/4$ 的值是_____。
- 若有以下数组说明：int a[12]={1, 4, 7, 10, 2, 5, 8, 11, 3, 6, 9, 12};，则 i=10; a[a[i]] 元素数值是_____。
- 若有说明：int a[][3]={ {1, 2, 3}, {4, 5}, {6, 7} }; 则数组 a 的第一维的大小为_____。
- 若 i 为整型变量, 则以下循环语句的循环次数是_____次。
for(i=2; i==0;) printf("%d", i--);
- C 语言可以用来实现循环的结构化语句是 while、do while 和_____。
- 若有：char s1[]={"hello"}, s2[]={"China"}; 可以实现 s1 中的字符串和 s2 中的字符串比较的函数调用语句是_____。
- 在 C 语言中，以_____作为字符串结束标志。
- 若有说明语句 “int a[5], *p=a;”，则对数组元素 a[2] 的正确引用等价的指针表示是_____。

本题 得分	
----------	--

三、判断题（判断正误并将答案写在【 】处，正确的划“√”，错误的划“×”。每小题 1 分，共 10 分。）

- C 语言程序的工作过程是编辑、编译、连接和运行。【 】
- C 程序中的标识符由字母、数字和下划线构成，数字可作为标识符开头。【 】
- C 语言中，文件类型包括二进制文件和文本文件。【 】
- 若有说明：int n=2, *p=&n, *q=p, 则 p=&n 表示将 n 的地址赋给变量 p。【 】
- 在函数调用时，实际参数和形式参数可以同名，也可以不同名。【 】
- 变量的指针就是变量的地址，一个指针变量只能指向同一类型的变量。【 】


```
printf("\n");
}
```

程序的输出结果是_____

```
4. #include <stdio.h>
void fun()
{
    static int a=0;
    a+=2;
    printf("%d", a);
}
void main()
{
    int cc;
    for(cc=1;cc<4;cc++) fun( );
    printf("\n");
}
```

程序的输出结果是_____

本题	
得分	

五、程序填空题（根据题目说明阅读每个程序，分析该程序的功能，并把程序补充完整。每空 2 分，共 20 分）

1. 输入一个字符串和一个正整数 m，移动字符串中的内容，移动的规则如下：把从右边起第 1 到第 m 个字符平移到字符串的左边，把其余的字符统一向右移动。例如，字符串中原有的内容为：ABCDEFGHIJK，m 的值为 3，则移动后，字符串中的内容应该是：IJKABCDEFGHIH。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 80
void fun(_____①_____)
{
    int i;int n;
    _____②_____
    for(i=n;i>=0;i--)
    {
        s[m+i]=s[i];
    }
    for(i=0;i<m;i++)
    {
        s[i]=s[n+i];
    }
    _____③_____
}
void main( )
{
```

```

char a[N]= "ABCDEFGHIJK";
int m;
printf("The original string:\n");
puts(a);
printf("\n\nEnter m: ");
scanf("%d",&m);
fun(a,m);
printf("\nThe string after moving:\n");
puts(a);
printf("\n\n");
}

```

① _____ ② _____ ③ _____

2. 输入一个 4×4 的矩阵，把该矩阵转置后输出。

```

#include <stdio.h>
#define N 4
void zh(_____①_____)
{
    int i, j, t;
    for(i=0; i<3; i++)
        for(j=i+1; j<4; j++)
        {
            t=a[i][j];
            a[i][j]=a[j][i];
            a[j][i]=t;
        }
}
void main()
{
    int a[N][N], i, j;
    for(i=0; i<N; i++)
        for(j=0; j<N; j++)
            scanf("%d", &a[i][j]);

    _____②_____
    for(i=0; i<N; i++)
    {
        for(j=0; j<N; j++)
            printf(" %d ", a[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

```

① _____ ② _____

3. 输入一个正整数，判断是不是水仙花数。所谓水仙花数是指一个 3 位数，其各

个位上的数字立方和等于概数本身，例如 $153=1^3+5^3+3^3$ ，所以 153 是一个水仙花数。

```
#include <stdio.h>
#include<math.h>
int fun(int x)
{
    int i, t, b[3], a;
    a=x;
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        ①
        a=a/10;
    }
    if(②)
        t=1;
    else
        t=0;
    return t;
}
void main( )
{
    int a, t;
    printf("请输入一个三位数: ");
    scanf("%d",&a);
    ③
    if(t==1)
        printf("YES\n");
    else
        printf("NO\n");
}
① _____ ② _____ ③ _____
```

4. 根据公式 $e=1+1/1!+1/2!+1/3!+\cdots$ 求e的近似值，精度要求为 10^{-6} 。

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int i;double e,new;
    e=1.0;
    new=1.0;
    for(i=1;1.0/new>10e-6;i++)
    {
        ①
        ②
    }
}
```

```
printf("e=%f\n", e)
}
```

① _____ ② _____

本题 得分	
----------	--

六、编程题（按照题目的功能要求编写程序，写出完整的程序代码。第 1 题 10 分，第 2 题 10 分，共 20 分）

1. 请编写程序输出如下图所示上三角形式的乘法口诀表。每个数字的输出宽度为 3。

```

1  2  3  4  5  6  7  8  9
  4  6  8 10 12 14 16 18
    9 12 15 18 21 24 27
      16 20 24 28 32 36
        25 30 35 40 45
          36 42 48 54
            49 56 63
              64 72
                81

```

2. “回文串”是一个正读和反读都一样的字符串，比如“level”或者“noon”等就是回文串。请写一个函数 `int HuiWen(char *s)` 判断读入的字符串是否是“回文”。注意：字符串的输入在主函数里进行。