测试结果

1.实验概述

本次实验是据"信息安全导论"课程讲述的 S-AES 算法,以及所学知识基础上,使用 Python+QT 编程实现加密,解密算法,以及后续的测试闯关。

2.测试闯关

2.1 第 1 关: 基本测试

根据 S-AES 算法编写和调试程序,提供 GUI 解密支持用户交互。 输入可以是 16bit 的数据和 16bit 的密钥,输出是 16bit 的密文。

(1) 用户交互界面:

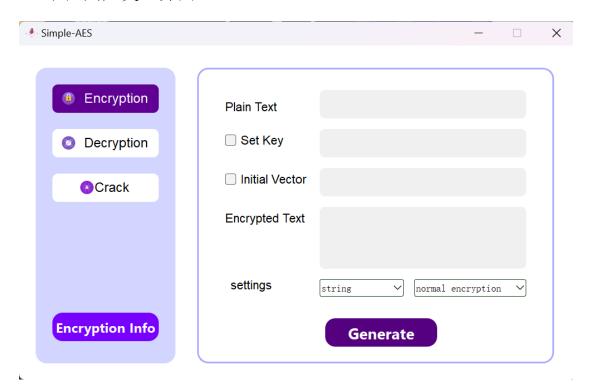


图 1 用户交互界面

(2) 对同一对明密文对进行加/解密操作:

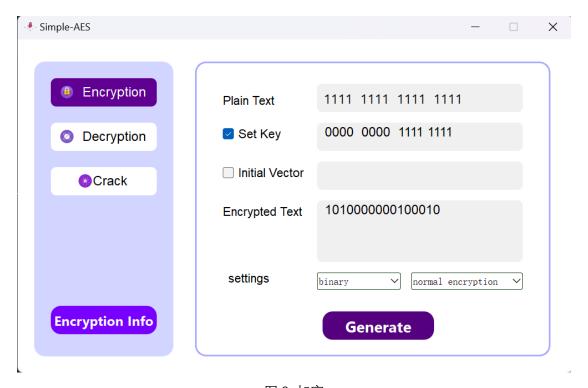


图 2 加密

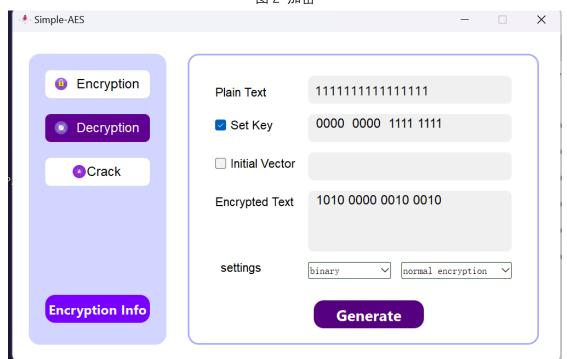


图 3 解密

测试结果: 加解密完成, 测试通过。

2.2 第 2 关: 交叉测试

考虑到是算法标准,所有人在编写程序的时候需要使用相同算法

流程和转换单元(P-Box、S-Box等),以保证算法和程序在异构的系统或平台上都可以正常运行。我们小组与 epsilon 小组进行交叉测试:

我们都使用明文: 0000 0111 0011 1000 , 密钥: 1010 0111 0011 1011 , 进行密文生成的测试, 如果结果相同则测试通过: 我们小组测试结果:

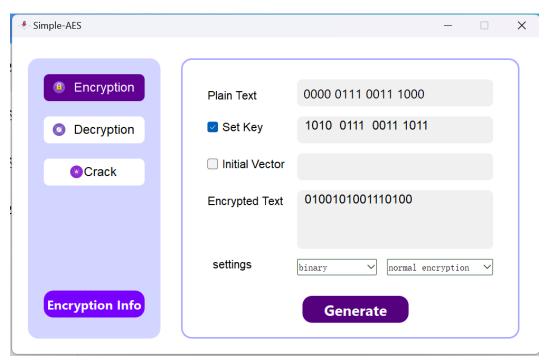


图 3 我们小组测试结果

epsilon 小组测试结果:

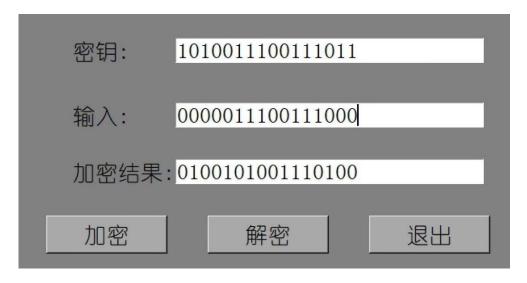


图 4 epsilon 小组测试结果

测试结果:双方的加密结果一致,测试通过。

2.3 第 3 关: 扩展功能

考虑到向实用性扩展,加密算法的数据输入可以是 ASII 编码字符串,对应地输出也可以是 ACII 字符串。在我们的界面中设计了以符文输出的选项,在这里只需要调整选择就能输出相应的符文加密结果:



图 5 字符类型加密结果

从测试结果可以看出测试通过。

2.4 第 4 关: 多重加密

2.4.1 双重加密

将 S-AES 算法通过双重加密进行扩展,分组长度仍然是 16 bits,但密钥长度为 32 bits,以下为测试结果:

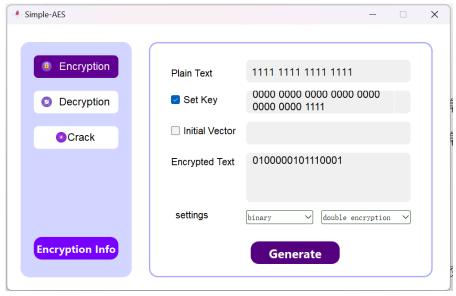


图 6 双重加密 加密

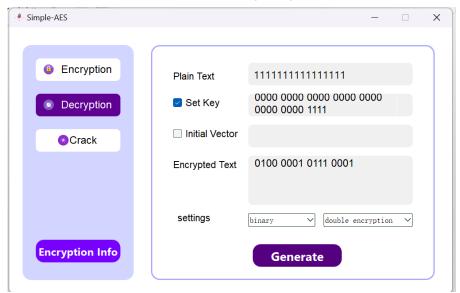


图 7 双重加密 解密

从图中可以看出测试通过,同时与其他小组进行了交叉测试,加 密解密结果一致。

2.4.2 中间相遇攻击

假设找到了使用相同密钥的明、密文对(一个或多个),请尝试使 用中间相遇攻击的方法找到正确的密钥 Key(K1+K2),这是一种针对 双重加密算法的攻击,需要已知的明文和密文对,在本质上明文被加 密在双重加密中产生一个中间值,密文被解密在双重加密中产生一个 中间值,找到中间值则能测出结果。以下为测试结果:

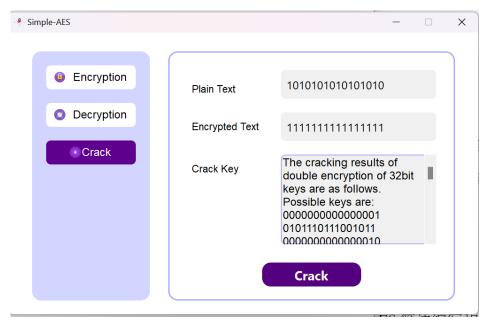


图 8 中间相遇攻击

在中间相遇攻击中找到较多的密钥对,每次得到结果为1组2个16bit 的密钥 k1 和 k2,在这个过程中也可以输入多对明密文对,得到共同密钥。在解密的过程中我们可以看出来解密的时间明显增长,说明时间代价较高。

这次与另外一个小组进行了三对明密文对的交叉测试,测试结果 一致,测试通过。

2.4.3 三重加密

将 S-AES 算法通过三重加密进行扩展, 我们使用的 48bits(K1+K2+K3)的模式进行三重加解密:

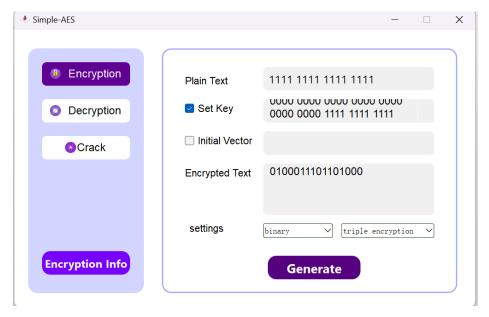


图 9 三重加密 加密

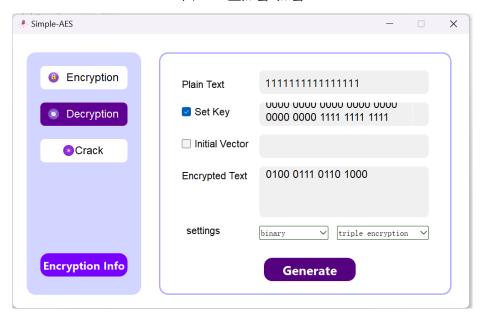


图 10 三重加密 解密

从测试的情况可以看出测试成功,同时与其他小组进行了交叉 测试,测试结果显示结果一致,测试通过。

2.5 第 5 关: 工作模式

基于 S-AES 算法,使用密码分组链(CBC)模式对较长的明文消息进行加密。注意初始向量(16 bits)的生成,并需要加解密双方共享。在 CBC 模式下进行加密,并尝试对密文分组进行替换或修改,

然后进行解密,请对比篡改密文前后的解密结果。

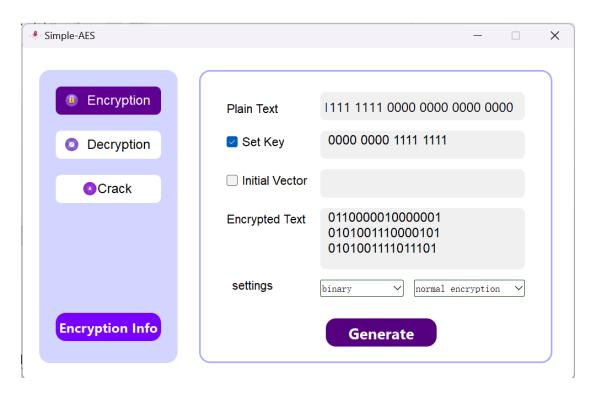


图 11 CBC 模式加密

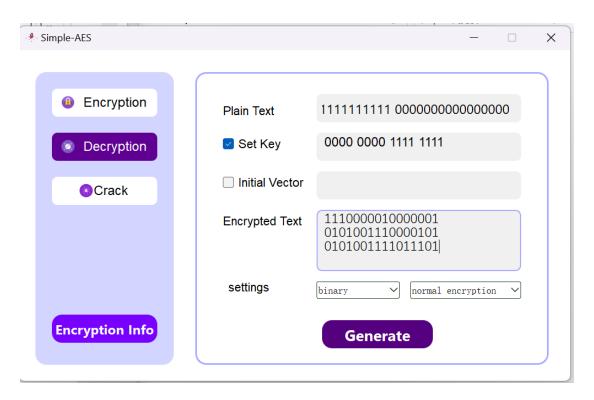


图 12 篡改内容得到的结果

测试结果:得到的明文出现很大区别,说明 CBC 模式对于一组密文一个小改变都会导致所有明文组出现变化,对密文进行篡改会导致解密结果与明文相差较大,完成工作模式的测试。