

Sala de Juegos**Importante:**

**TP obligatorio para poder acceder al TP final.**

**La nota obtenida en este TP se suma a la del TP final y se promedia.**

Se debe realizar la aplicación “Sala de juegos” ,Para poder almacenar la información de desempeño cognitivo y motor de los jugadores.

a continuación se detalla la forma de corrección del tp , con los elementos **excluyentes** y el valor de cada punto.

Se debe lograr 80 puntos para aprobar el TP.

- 1-(2 pt) Presentarlo en GitHub. ! **Excluyente**
- 2-(2 pt) Estructura de herencia y utilización de polimorfismo. ! **Excluyente**
- 3-(2 pt) Lógica de los juegos. ! **Excluyente.**
- 4-(2 pt) Almacenamiento de datos. ! **Excluyente**
- 5-(2 pt) Juego agregado por el alumno. ! **Excluyente**

6-(20 pts.) Experiencia de navegación de la app.

7-(30 pts.) Diseño de pantallas de los juegos.

8-(10 pts.) Información clara y completa al mostrar mensajes o hacer acciones.

9-(30 pts.) Experiencia de usuario en los juegos.

10-(40 pts.) Utilización de componentes que mejoran la experiencia en el Frontend (componentes , estilos , animaciones , material, etc.).

La aplicación:

Tenemos una aplicación de juegos que permite a nuestros usuarios(jugadores) medir sus capacidades cognitivas y motrices, debe ser simple de utilizar y que nos permita tener estadísticas de cada jugador y de cada juego.

los juegos deben guardar toda la información que sea importante para cada juego en particular.

Solo se puede ingresar si es un usuario registrado o se registra.

Juegos que debe tener:

#Anagrama.(se muestra una palabra desordenada y se debe ingresar la correcta)

#Piedra papel tijera.(se debe elegir una de las opciones )

#Agilidad Aritmética. (se presenta una cuenta aritmética y el jugador un tiempo para contestar).

#Adivina el número.(se debe adivinar el número secreto).

+ Un juego agregado por el alumno

#Juego del alumno.