# 프로젝트 기획서

영어 학습 웹페이지



제출일	2025.06.24	전공	인공지능전공
과목	웹프로그래밍	학번	91910773
담당교수	이성규	이름	정지훈

#### 주제

영어 학습 웹페이지

#### 기획 의도

취업을 준비하면서, TOEIC이나 OPic 점수를 높여 포트폴리오로 활용하고자 하는 목표가 있습니다. 하지만 기존에 시중에 나와 있는 학습 앱들은 제가 원하는 기능을 충분히 제공하지 못해 학습 효율성이 떨어졌습니다. 특히, 기존 앱에서는 새로운 문제들을 추가하기가 어려운 단점이 있었습니다. 이러한 불편함을 해소하고, 체계적인 학습관리와 약점 보완을 동시에 달성할 수 있는 나만의 앱을 기획하고자 합니다. 개인 학습과 함께 학습 기능을 추 가하여 공부를 지루하지 않게 진행할 수 있게 하는 것이 의도입니다.

#### 화면 구성



#### 홈 화면 페이지

- 진행중인 학습 바로가기 기능

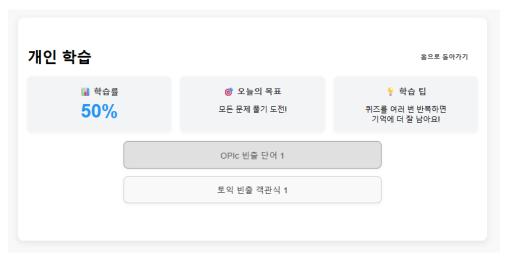
사용자가 진행 중인 학습 정보(문제집 이름, 학습 진행률)를 한눈에 볼 수 있도록 홈 화면 상단에 표시

해당 정보를 클릭하면 진행 중인 학습 페이지로 즉시 이동 가능

- 문제 선택 페이지 이동 기능

사용자가 새로운 학습을 시작하거나 문제를 선택할 수 있도록 문제 선택 페이지로 이동

"문제 선택하기" 버튼을 클릭 시 문제 리스트 화면으로 전환됨 문제 선택 후 학습 진행 페이지로 자동 이동



### 문제 목록 페이지

- 전체 학습량 표시 기능 🥤

사용자가 학습 중인 모든 문제집의 평균 학습량을 한눈에 확인 가능학습 성취도를 직관적으로 보여주어 학습 동기를 강화학습량은 각 문제집의 진행률을 기반으로 계산되어 실시간으로 업데이트됨

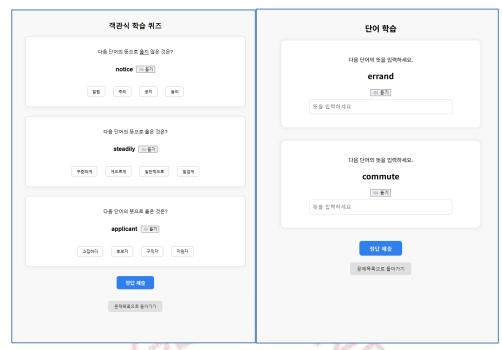
- 문제 목록 표시 기능

각 문제 유형별 학습 진행률을 개별로 표시 문제 유형별 투명도와 크기로 사용자가 현재 학습 상태를 한눈에 파악할 수 있음

문제집을 클릭 시 해당 문제의 상세 학습 페이지로 이동 가능

- 함께 학습 목록 이동기능

최대 4인까지 모여 단어 스피드 퀴즈를 진행할 수 있는 페이지



문제 (객관식, 단어 학습) 페이지 객관식 문제 학습 페이지

- **문제 영역** 문제 지문과 단어, 단어의 음성 재생 기능 등을 제공
- 선택지 영역 문제의 선택지가 리스트 형태로 제공됨 사용자가 선택한 답안을 직관적으로 선택할 수 있도록 구성
- **정답 영역** 문제를 푼 뒤 맞춘 문제의 개수를 시각화

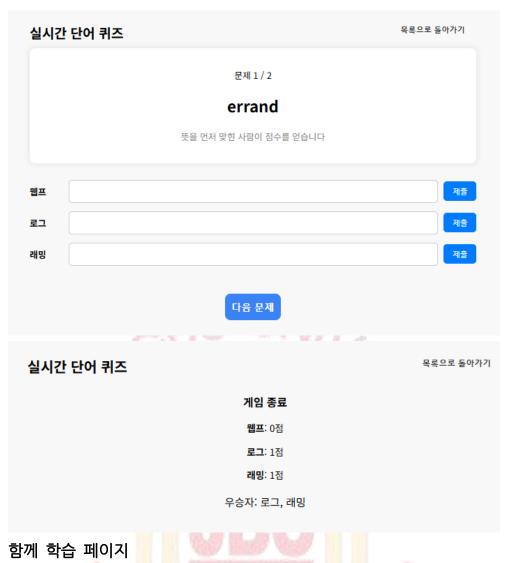
#### 단어 학습 페이지

문제 단어의 뜻을 작성하<mark>여 제출</mark> 객관식 문제 학습과 같이 정답 시각화

<b>방만들기</b> 방	제목으로 검색		
		토익 공부 같이해요3 / 4	
		단어 초보자만1/4	
		OPIc 대비반2 / 4	
) 만들기			뒤로
			뒤로
<b>방 만들기</b> ᄬ이름 예: 단어 공부빙			뒤로
방 이름			뒤로
<b>방 이름</b> 예: 단어 공부빙			뒤로
방 이름 예: 단어 공부빙 최대 인원 수			뒤로
방 이름 예: 단어 공부빙 최대 인원 수 4명			뒤로
방 이름 예: 단어 공부병 최대 인원 수 4명 참여 방법 ⑥ 공개 ○ 비경			뒤로
방 이름 예: 단어 공부방 최대 인원 수 4명 참여 방법	3-7H		뒤로

## 함께 학습 목록 페이지

- 방 만들기 기능 방 이름, 최대 인원수, 참여 방법, 초대 등의 기능을 사용 가능 참여 방법 비공개일 경우, 초대 기능을 이용한 참여만 가능하 도록 설정
- 방 검색 기능검색어와 일치하는 방의 목록을 출력한다



- 문제의 뜻을 입력하고 제출 버튼을 누르면 정오답 여부가 표시 됨
- 모든 문제 종료시 게임 종료와 함께 최종 점수 표시 및 우승자 표기
- 추후 웹소캣 포함하여 실시간 단어 맞추기 퀴즈 구현 예정