꼼꼼한 딥러닝 논문 리뷰와 코드 실습

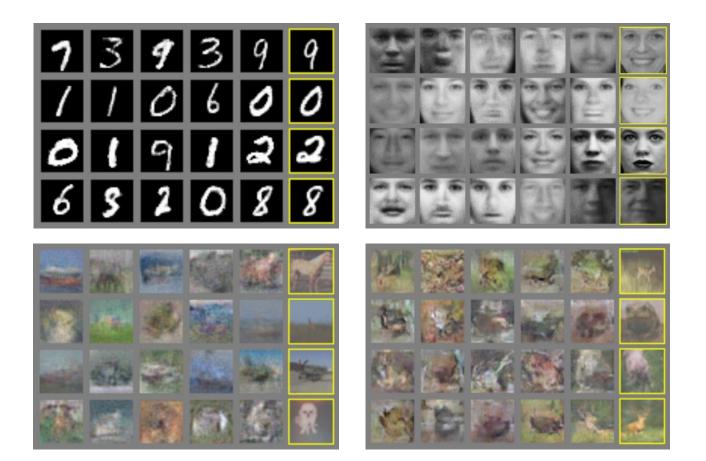
Deep Learning Paper Review and Code Practice

나동빈(dongbinna@postech.ac.kr)

Pohang University of Science and Technology

생성 모델 소개

• 컴퓨터는 어떻게 존재하지 않는 그럴싸한 이미지를 만들어 낼 수 있을까요?



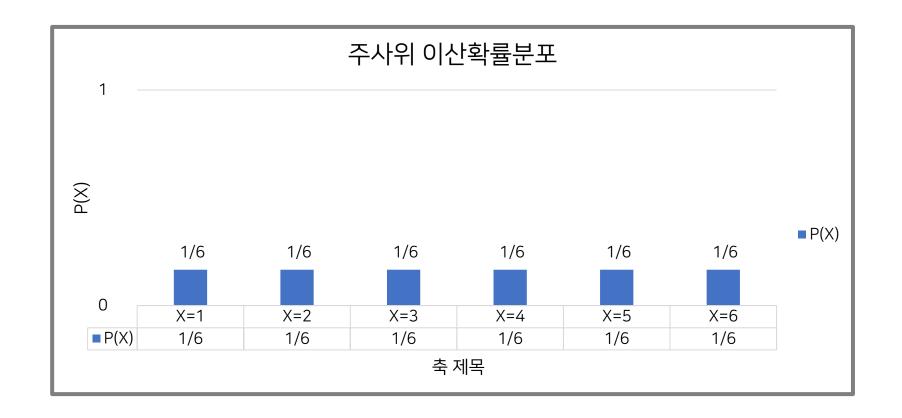
Generative Adversarial Networks (NIPS 2014)

확률분포

- 확률분포는 확률 변수가 특정한 값을 가질 확률을 나타내는 함수를 의미합니다.
- 예를 들어 주사위를 던졌을 때 나올 수 있는 수를 확률변수 X라고 합시다.
 - 확률변수 X는 1, 2, 3, 4, 5, 6의 값을 가질 수 있습니다.
 - P(X = 1) = 1/6
 - P(X = 1) = P(X = 2) = P(X = 3) = P(X = 4) = P(X = 5) = P(X = 6)

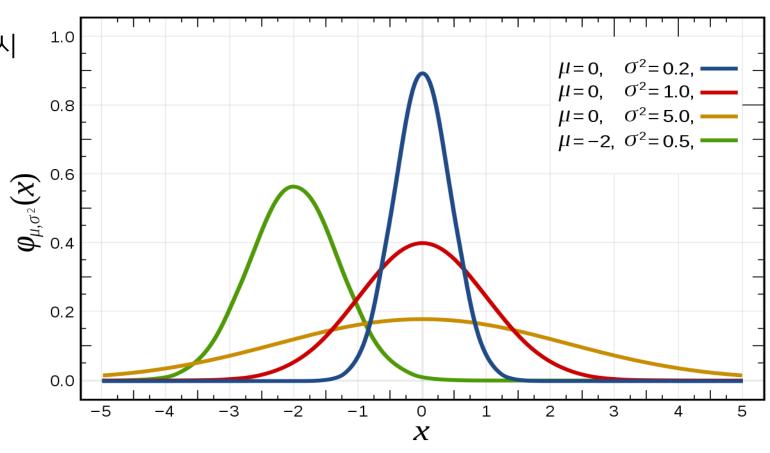
이산확률분포

- 확률변수 X의 개수를 <u>정확히 셀 수 있을 때</u> 이산확률분포라 말합니다.
- 주사위 눈금 X의 확률 분포는 다음과 같습니다.



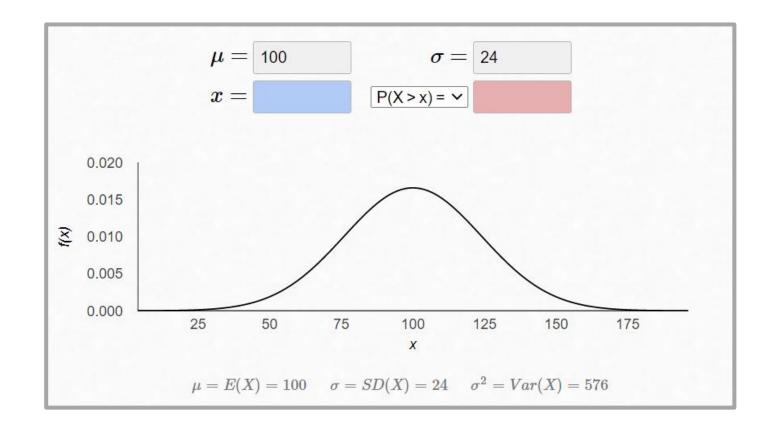
연속확률분포

- 확률변수 X의 개수를 <u>정확히 셀 수 없을 때</u> 연속확률분포라 말합니다. (확률 밀도 함수를 이용해 분포를 표현)
- 연속적인 값의 예시: 키, 달리기 성적
- 정규분포(normal distribution) 예시



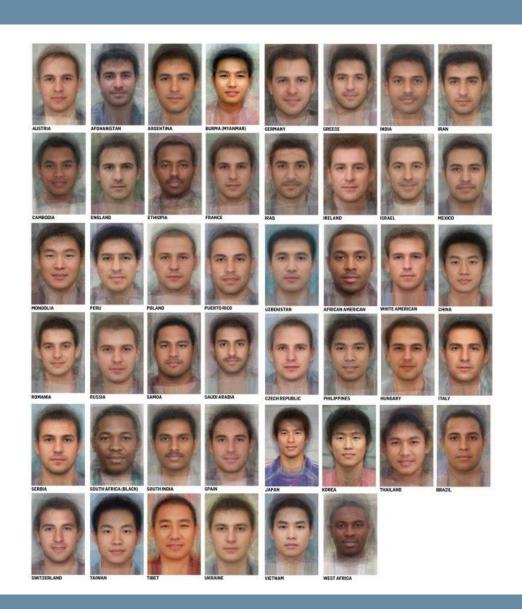
연속확률분포

- 실제 세계의 많은 데이터는 정규분포로 표현할 수 있습니다.
- IQ에 대한 정규분포 예시 (표준편차 = 24)



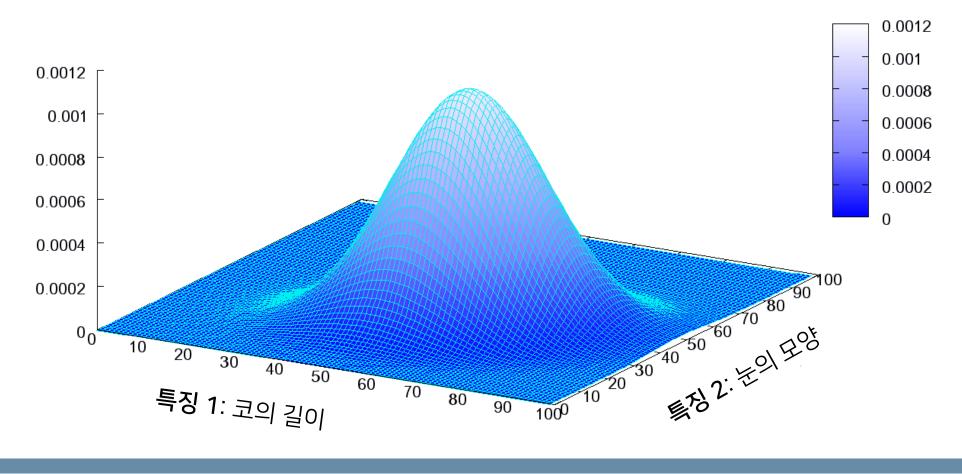
이미지 데이터에 대한 확률분포

- 이미지 데이터는 다차원 특징 공간의 한 점으로 표현됩니다.
 - 이미지의 분포를 근사하는 모델을 학습할 수 있습니다.
- 사람의 얼굴에는 통계적인 평균치가 존재할 수 있습니다.
 - 모델은 이를 수치적으로 표현할 수 있게 됩니다.



이미지 데이터에 대한 확률분포

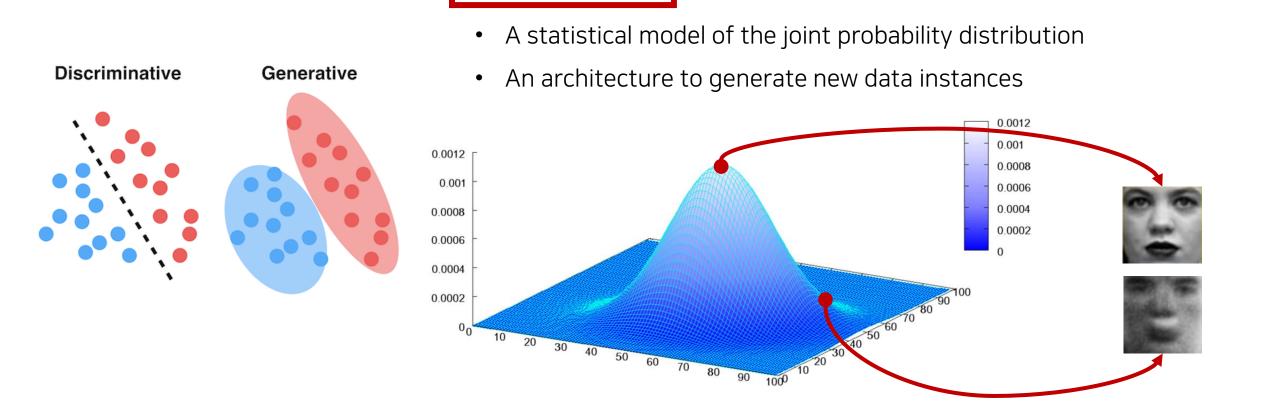
- 이미지에서의 다양한 특징들이 각각의 확률 변수가 되는 분포를 의미합니다.
 - 다변수 확률분포(multivariate probability distribution) 예시는 다음과 같습니다.



생성 모델 (Generative Models)

• 생성 모델은 실존하지 않지만 **있을 법한** 이미지를 생성할 수 있는 모델을 의미합니다.

Generative Model



(produce)

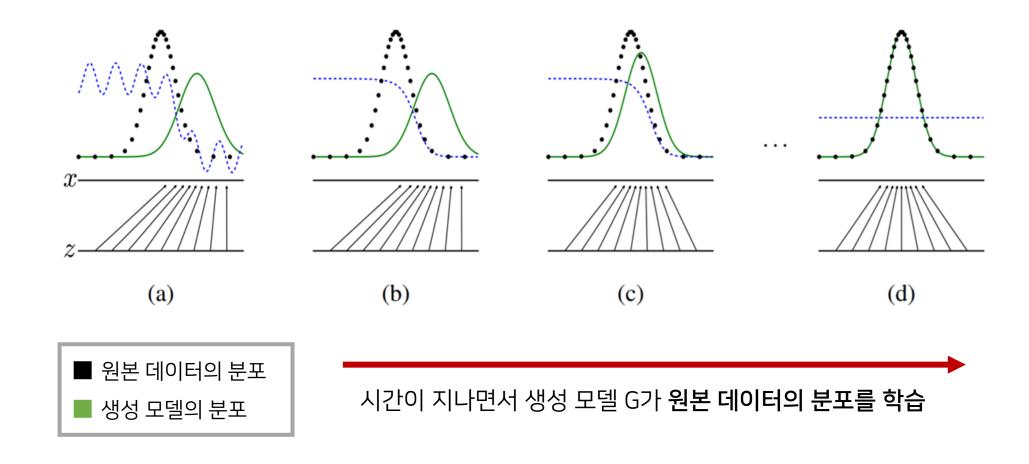
An image that does not exist but is likely to exist

생성 모델 (Generative Model)의 목표

- 이미지 데이터의 분포를 근사하는 모델 G를 만드는 것이 생성 모델의 목표입니다.
- 모델 G가 잘 동작한다는 의미는 원래 이미지들의 분포를 잘 모델링할 수 있다는 것을 의미합니다.
 - 2014년에 제안된 Generative Adversarial Networks (GAN)이 대표적입니다.
 - GAN으로부터 매우 다양한 논문들이 파생되었습니다.

생성 모델 (Generative Model)의 목표

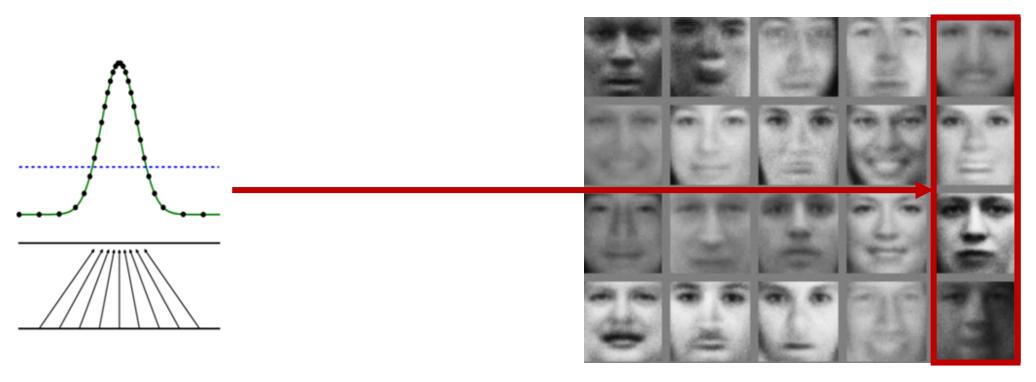
• 모델 G는 원래 데이터(이미지)의 분포를 근사할 수 있도록 학습됩니다.



생성 모델 (Generative Model)의 목표

- 모델 G의 학습이 잘 되었다면 원본 데이터의 분포를 근사할 수 있습니다.
 - 학습이 잘 되었다면 통계적으로 평균적인 특징을 가지는 데이터를 쉽게 생성할 수 있습니다.

있을 법한 이미지 생성



Generative Adversarial Networks (GAN)

- 생성자(generator)와 판별자(discriminator) 두 개의 네트워크를 활용한 생성 모델입니다.
- 다음의 목적 함수(objective function)를 통해 생성자는 이미지 분포를 학습할 수 있습니다.

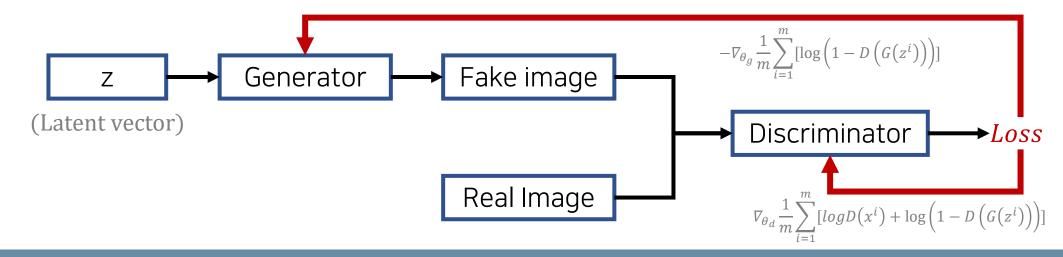
$$\min_{G} \max_{D} V(D,G) = E_{x \sim p_{data}(x)}[logD(x)] + E_{z \sim p_{z}(z)}[log(1 - D(G(z)))]$$

Generator

G(z): new data instance

Discriminator

D(x) = Probability: a sample came from the real distribution (Real: 1 ~ Fake: 0)



GAN에서의 기댓값 계산 방법

- 프로그램상에서 기댓값(expected value)을 계산하는 가장 간단한 방법은?
 - 단순히 모든 데이터를 하나씩 확인하여 식에 대입한 뒤에 평균을 계산하면 됩니다.
- $E_{x \sim p_{data}(x)}[log D(x)]$
 - 원본 데이터 분포(data distribution)에서의 샘플 x를 뽑아 log D(x)의 기댓값 계산
- $E_{z \sim p_z(z)}[\log(1 D(G(z)))]$
 - 노이즈 분포에서의 샘플 z를 뽑아 $\log(1 D(G(z)))$ 의 기댓값 계산

기댓값 공식

- 기댓값은 모든 사건에 대해 확률을 곱하면서 더하여 계산할 수 있습니다.
 - 이산확률변수에 대한 기댓값은 다음의 공식을 통해 계산할 수 있습니다.

$$E[X] = \sum_{i} x_i \cdot f(x_i)$$

• 연속확률변수에 대한 기댓값은 다음의 공식을 통해 계산할 수 있습니다.

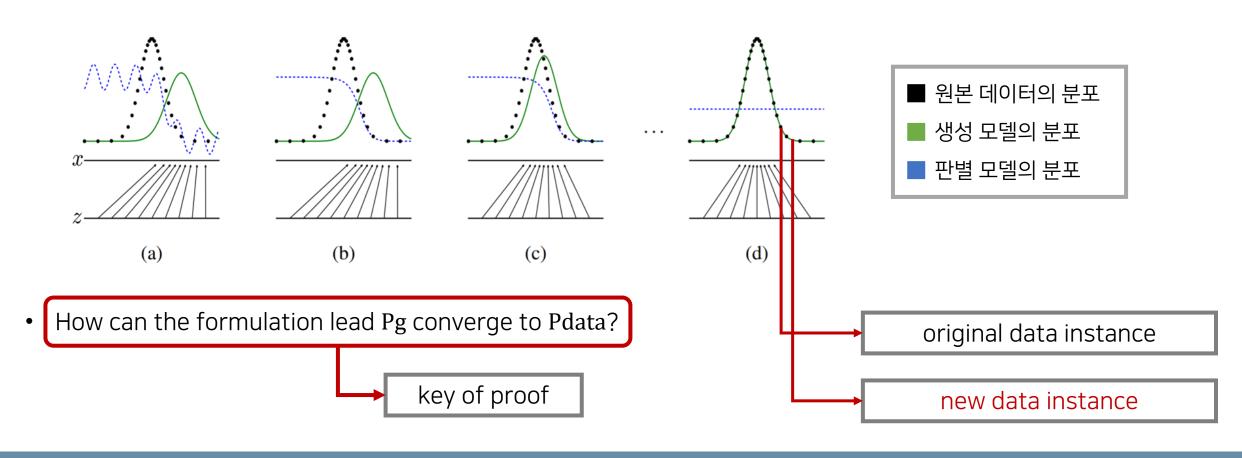
$$E[X] = \int x \cdot f(x) dx$$

x: 사건

f(x): 확률 분포 함수

GAN의 수렴 과정

- 공식의 목표(Goal of Formulation)
 - Pg \rightarrow Pdata, $D(G(z)) \rightarrow 1/2$ (G(z) is not distinguishable by D)



증명: Global Optimality ①

Proposition:
$$D_G^*(x) = \frac{p_{data}(x)}{p_{data}(x) + p_g(x)}$$

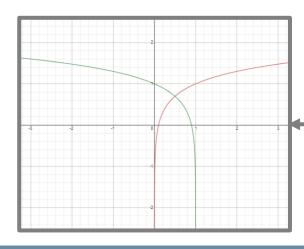
Proof: For G fixed,

$$V(G,D) = E_{x \sim p_{data}(x)}[logD(x)] + E_{z \sim p_{z}(z)}[log(1 - D(G(z)))]$$

$$= \int_{x} p_{data}(x) \log(D(x)) dx + \int_{z} p_{z}(z) \log(1 - D(g(z))) dz$$

$$= \int_{x} p_{data}(x) \log(D(x)) + p_{g}(x) \log(1 - D(x)) dx$$

$$= \int_{x} p_{data}(x) \log(D(x)) + p_{g}(x) \log(1 - D(x)) dx$$



function $y \to alog(y) + blog(1 - y)$ achieves its maximum in [0, 1] at $\frac{a}{a + b}$

same as *optimal control*:
$$\frac{\delta V(G,D)}{\delta D}[D^*(x)] = 0$$

증명: Global Optimality ②

Proposition: Global optimum point is $p_g = p_{data}$

Proof:

$$C(G) = \max_{D} V(G, D) = E_{x \sim p_{data}(x)}[logD^*(x)] + E_{z \sim p_{z}(z)}[log(1 - D^*(G(z)))]$$

$$= E_{x \sim p_{data}(x)} \left[log \frac{p_{data}(x)}{p_{data}(x) + p_{g}(x)}\right] + E_{x \sim p_{g}(x)} \left[log \frac{p_{g}(x)}{p_{data}(x) + p_{g}(x)}\right]$$

$$= E_{x \sim p_{data}(x)} \left[log \frac{p_{data}(x)}{p_{data}(x) + p_{g}(x)}\right] + E_{x \sim p_{g}(x)} \left[log \frac{p_{g}(x)}{p_{data}(x) + p_{g}(x)}\right]$$

$$= E_{x \sim p_{data}(x)} \left[log \frac{2 * p_{data}(x)}{p_{data}(x) + p_{g}(x)}\right] + E_{x \sim p_{g}(x)} \left[log \frac{2 * p_{g}(x)}{p_{data}(x) + p_{g}(x)}\right] - log(4)$$

$$= KL(p_{data}||p_{g}) - log(4)$$

$$= 2 * JSD(p_{data}||p_{g}) - log(4)$$

$$= 2 * JSD(p_{data}||p_{g}) - log(4)$$

$$= \frac{1}{2}KL(p||\frac{p+q}{2}) + \frac{1}{2}KL(q||\frac{p+q}{2})$$

GAN 알고리즘

for the number of training iterations do

for k steps do

Sample minibatch of m noise samples $\{z^{(1)}, ..., z^{(m)}\}$ from noise prior $p_g(z)$.

Sample minibatch of m examples $\{x^{(1)}, ..., x^{(m)}\}$ from data generating distribution $p_{data}(x)$.

Update the discriminator by ascending its stochastic gradient:

$$\nabla_{\theta_d} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m [log D(x^i) + log (1 - D(G(z^i)))].$$

end for

Sample minibatch of m noise samples $\{z^{(1)}, ..., z^{(m)}\}$ from noise prior $p_g(z)$.

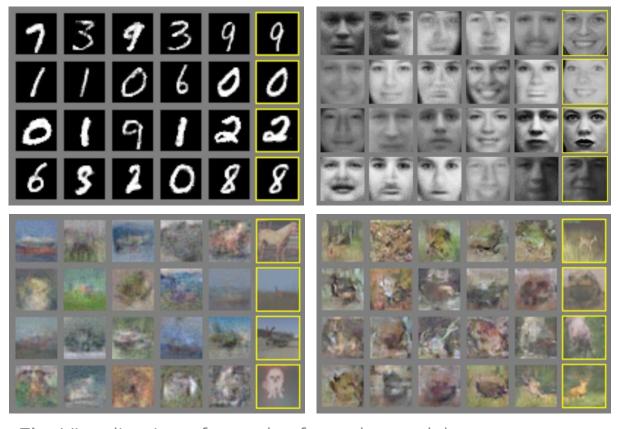
Update the generator by descending its stochastic gradient:

$$\nabla_{\theta_g} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \log \left(1 - D\left(G(z^i) \right) \right).$$

end for

The gradient-based updates can use any standard gradient-based learning rule. They used momentum.

Visualization of Experiment



- Not cherry-picked
- Not memorized the training set
- Competitive with the better generative models
- Images represent sharp

Fig. Visualization of samples from the model



Fig. Digits obtained by linearly interpolating between coordinates in z space of the model