

POSTTEST 3

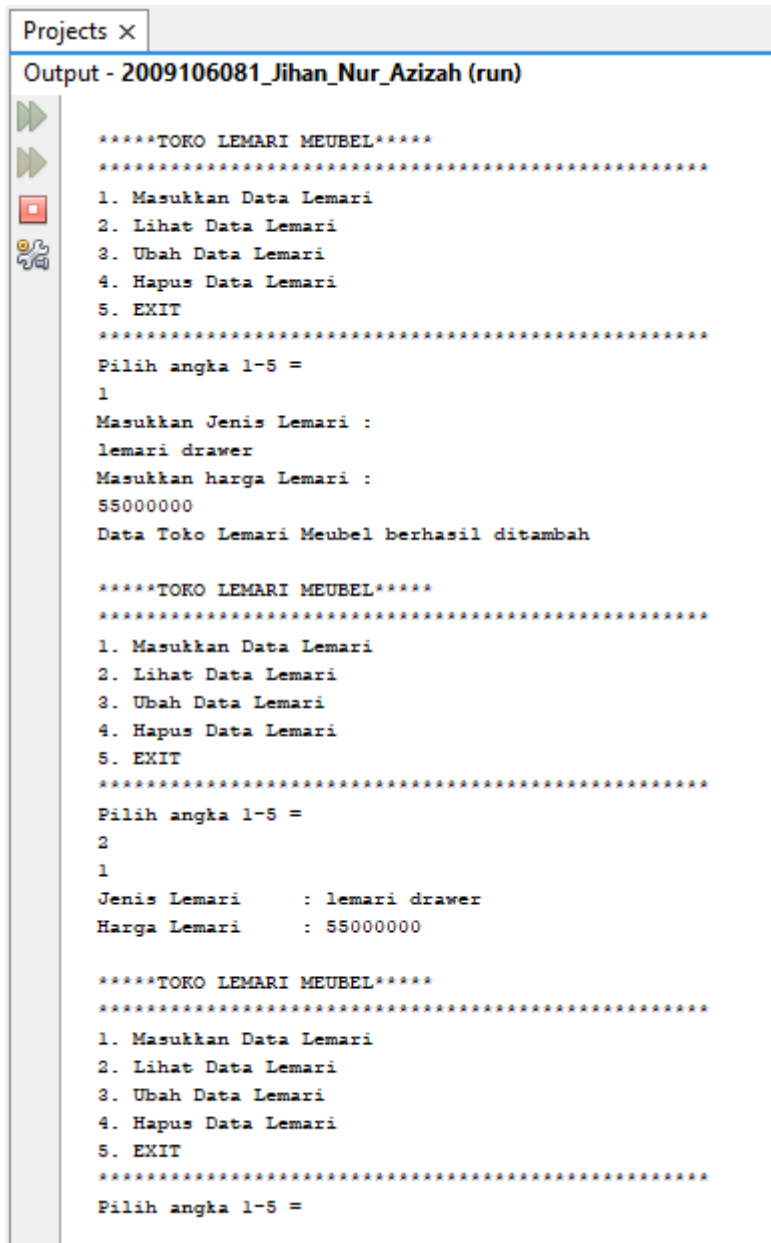
PBO

Nama : Muhammad Fachrul Rozy

Nim : 2009106091

Kelas : Informatika B'20

SS OUTPUT PROGRAM



```
Projects x
Output - 2009106081_Jihan_Nur_Azizah (run)

****TOKO LEMARI MEUBEL****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
1
Masukkan Jenis Lemari :
lemari drawer
Masukkan harga Lemari :
55000000
Data Toko Lemari Meubel berhasil ditambah

****TOKO LEMARI MEUBEL****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
2
1
Jenis Lemari      : lemari drawer
Harga Lemari      : 55000000

****TOKO LEMARI MEUBEL****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
```

```
*****
Pilih angka 1-5 =
3
1
Jenis Lemari      : lemari drawer
Harga Lemari      : 55000000
Ganti Data Lemari Meubel
Masukkan angka data Lemari yang ingin di ubah
1
Masukkan Jenis Lemari :
lemari plastik
Masukkan harga Lemari :
275000000

****TOKO LEMARI MEUBEL****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
4
1
Jenis Lemari      : lemari plastik
Harga Lemari      : 275000000
input Yang ingin Anda Hapus =
1
Data Toko Lemari Meubel berhasil dihapus

****TOKO LEMARI MEUBEL****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
|
```



```
*****TOKO LEMARI MEUBEL*****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
4
1
Jenis Lemari      : lemari plastik
Harga Lemari      : 275000000
input Yang ingin Anda Hapus =
1
Data Toko Lemari Meubel berhasil dihapus

*****TOKO LEMARI MEUBEL*****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
5
Terimakasih
Tekan 1 Dan Tekan ENTER untuk Next
1

*****TOKO LEMARI MEUBEL*****
*****
1. Masukkan Data Lemari
2. Lihat Data Lemari
3. Ubah Data Lemari
4. Hapus Data Lemari
5. EXIT
*****
Pilih angka 1-5 =
```