

PLAN







Base de donnee :

Table <u>Users</u>:

	⊕ COLUMN_NAME	DATA_TYPE	♦ NULLABLE
1	PRENOM	VARCHAR2 (10 BYTE)	Yes
2	NOM	VARCHAR2 (10 BYTE)	Yes
3	CIN	NUMBER(8,0)	No
4	EMAIL	VARCHAR2 (30 BYTE)	Yes
5	ROLE	VARCHAR2 (10 BYTE)	Yes
6	PHOTO	BLOB	Yes



Base de donnee :

Table project:

		DATA_TYPE	♦ NULLABLE
1	SUJET	VARCHAR2 (20 BYTE)	No
2	ENTREPRISE	VARCHAR2 (20 BYTE)	No
3	ETD1	NUMBER(8,0)	No
4	ETD2	NUMBER(8,0)	Yes
5	ENCADRANT	NUMBER(8,0)	Yes
6	RAPPORTEUR	NUMBER (8,0)	Yes
7	ETAT	VARCHAR2 (30 BYTE)	Yes
8	NOTE	NUMBER (2,0)	Yes
9	PROJECT_FILE	BLOB	Yes

La Classe Controller

```
public Controller goTo(String fxmlFile,ActionEvent e) throws IOException
{
    FXMLLoader loader=new FXMLLoader(getClass().getResource(fxmlFile));
    Parent root=loader.load();
    Stage stage = new Stage();
    stage.setScene(new Scene(root));
    stage.show();
    ((Controller) loader.getController()).source=e;
    ((Stage)((Node)e.getSource()).getScene().getWindow()).close();
    return loader.getController();
}
```

Cette classe est la classe mere de tout les autre classe de l'application, elle regroupe les méthodes communes des autres classes:

Par exemple: goTo(fxmlFile,e);

La Classe Controller

```
ConnectionDB db=new ConnectionDB();
ResultSet r;
```

-un objet ConnectionDB

Contenant deux objets:

Connection cnx;

Statement stm;

-un objet ResultSet r;

Interface login:



L'utilisateur doit saisir son email et son CIN comme mot de passe pour se connecter à l'application.

Dependant de son role, l'application doit afficher les interfaces relatives à cet utilisateur.



AdminMenu:



Cette interface doit contenir des ComboBox pour sélectionner un élément pour

- X Ajouter
- X Consulter la liste
- X Affecter (enseignant)

Ajouter:



On peut ajouter un étudiant ou un enseignant.

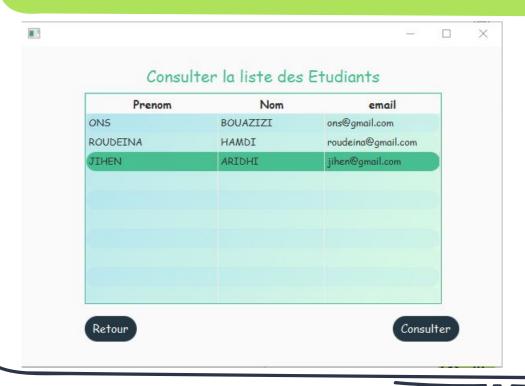
En saisissant leurs coordonnées.



Ajouter:

```
public void ajout(ActionEvent e)
       r = db.getStm().executeQuery( sql: "select cin from users where cin=" + txtCIN.getText());
        if (r.next())
           lbl.setText("CIN appartient à une autre personne !!");
        else
            db.getStm().execute( sql: "insert into users values ('" + txtPrenom.getText().toUpperCase() + "','" + txtNom.getText().to
            if (img != null)
               FileInputStream fis = new FileInputStream(f);
                PreparedStatement ps = db.getCnx().prepareStatement( sql: "update users set photo=? where cin=" + txtCIN.getText());
                ps.setBinaryStream( parameterIndex: 1, fis, f.length());
                ps.executeUpdate();
            showAlert("Ajout effectué avec Succes");
            goToPreviousPage(e);
    catch(IOException | SQLException ex){lblWarning.setText(ex.getMessage()); ex.printStackTrace(); }
```

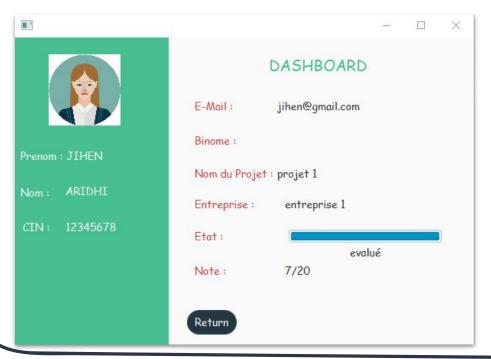
ConsulterListe:



Cette classe doit afficher la liste d'un élément sélectionné.



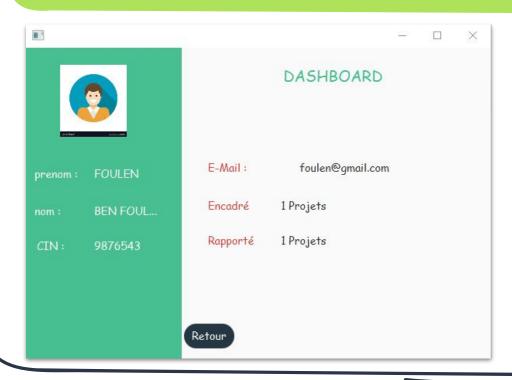
EtdDashboard:



Cette page est affiché pour consulter un étudiant.



EnsgDashboard:



Cette page est affiché pour consulter un enseignant.

FicheDeProjet:



Cette page est affiché pour consulter un projet.

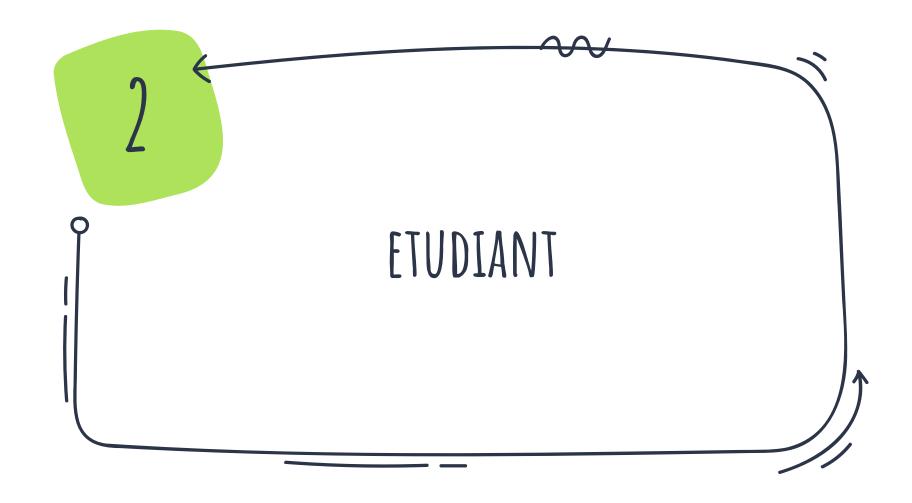
AffecterProjet:



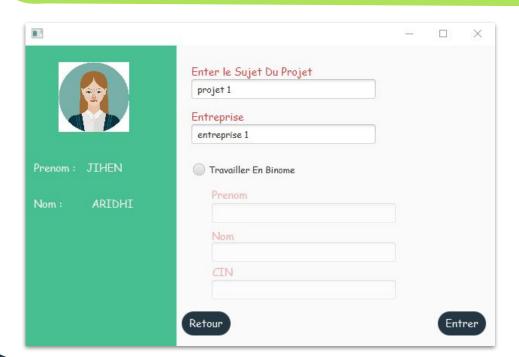
Cette interface permet d'affecter un encadrant ou un rapporteur à un projet.

AffecterProjet:

```
public void affecter() throws SQLException
{
    ListElements p = list1.getSelectionModel().getSelectedItem();
    ListElements prof = list2.getSelectionModel().getSelectedItem();
    String etat;
    if (assignedRole.equals("Encadrant"))
        etat="encadré";
    else etat = "en cours d''evaluation";
    db.getStm().execute( sql: "update project set "+assignedRole+"="+prof.getCin()+",etat='
        showAlert(assignedRole+" Affecté Avec Succes");
}
```



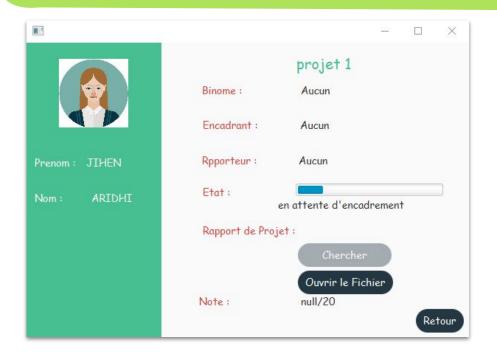
CreateProjet:



Apres la connexion, si l'etudiant n'a pas de projet il doit saisir les coordonnées de son projet, ainsi que les coordonnées de son binôme s'il existe.



MonProjet:



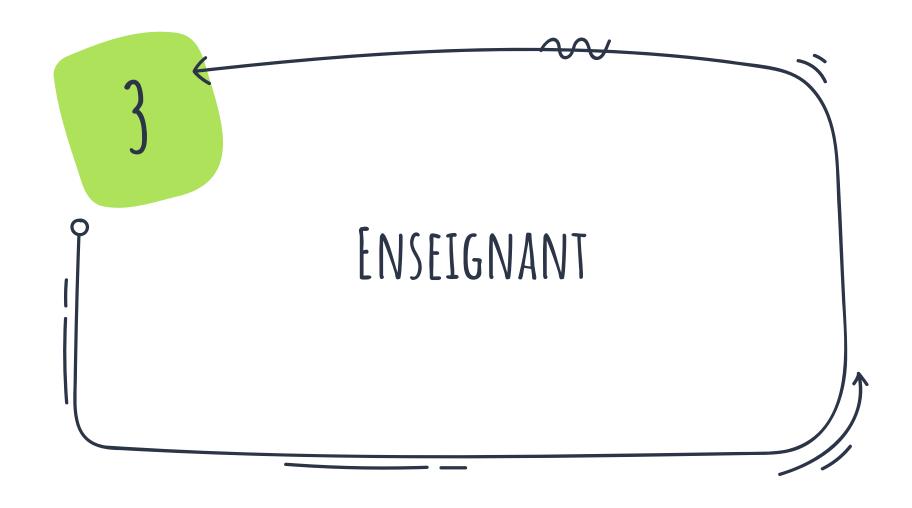
Cette interface s'affiche soit après la création d'un projet, ou après la connexion si l'etudiant a un projet existant.

CreateProjet:

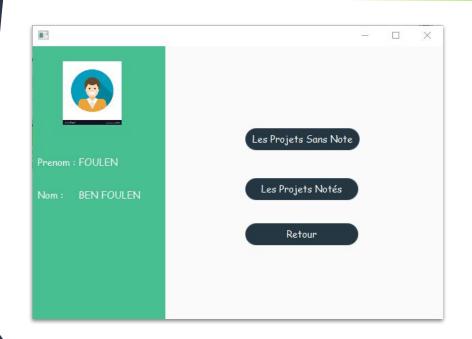
X cette interface doit afficher le progrès du projet.

X bouton Chercher: affecter un fichier pdf.

X bouton *Ouvrir Fichier*: ouvrir le rapport du projet.



EnsgMenu:



Un enseignant doit:

X consulter la liste des projet sans note dont lesquelles il est un rapporteur.

X consulter la liste des projets noté.

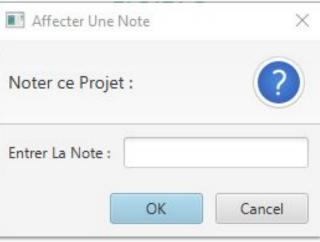
AfficherListe:





Noter un projet:





CONCLUSION

Cette application a été réalisé avec:

- X javafx
- X scene builder
- X base de donnée ORACLE

