


---

입 사 지 원 자  
프 론 트 엔 드 부 문  
천 지 호

# 이 력 서

( 희망연봉 : 면접시 협의/회사 내규에 따름 )

( 지원 부문 : 프론트엔드 개발 )

	성 명	천 지 호	한 자	千 智 浩
	생년월일	2000년 08월 14일	연 령	만 25세
	E-mail	heyziizi@gmail.com		
	휴 대 폰	010-9519-5733	비상연락처	(母) 010-3060-4303
	주 소	경기 광주시 초월읍 경충대로 913-25, F동 301호		

## 1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	구 분
2019년 03월 ~ 2025년 02월	한경국립대학교(4년제)	화학공학과	졸업
2016년 03월 ~ 2019년 02월	초월고등학교	-	졸업

## 2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2024년 12월 ~ 2025년 06월 (750시간)	프론트엔드(React, PHP), 플러터(Flutter)활용 웹&앱개발	그린컴퓨터아카데미 역삼	수료
JavaScript + ES6 / React.js 활용, PHP 웹 어플리케이션 Laravel을 활용한 실무 환경 구축 UI구현 Flutter(Dart) 활용			

## 3. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2025년 7월 ~	버거킹 경기광주쌍령점	고객 응대, 매장 위생 관리 및 제품 품질 유지
2023년 10월 ~ 2024년 07월	만립커피 판교알파돔시티점	고객 응대, 음료 제조, 재고 관리 등 매장 운영 보조
2022년 07월 ~ 2023년 08월	콘웰	(정사원) 공정자동화 시스템 구축 관련 Process 및 simulation
2022년 02월 ~ 2022년 06월	콘웰	(인턴) PLC 개발 보조

## 4. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2024.06.18	위험물 산업기사	한국산업인력공단

## 5. 포트폴리오

깃허브	<a href="https://github.com/Jiho8">https://github.com/Jiho8</a>
천지호의 포트폴리오 웹	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉 : 토마토 오브제를 이용한 따뜻한 색감의 웹</li> <li>• 사용 프로그램 : React.js, Sass</li> <li>• 제작 기간 : 5일</li> <li>• 기여도 : 100%</li> <li>• URL : <a href="https://cjiho.vercel.app">https://cjiho.vercel.app</a></li> </ul>
두디 - Doody 밸런스 게임을 중심으로 한 사용자 참여형 웹	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉 : 보색을 사용하여 게임의 특징을 강조하고 깔끔한 앱 스타일</li> <li>• 사용 프로그램 : Flutter, Dart, Hive, GetX, PHP, MySQL, XAMPP</li> <li>• 제작 기간 : 6일</li> <li>• 기여도 : 50%</li> <li>• URL : <a href="https://doody-nine.vercel.app">https://doody-nine.vercel.app</a></li> </ul>
먼지 - Monzi Flutter 일정 관리 웹	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉 : 픽셀 느낌의 폰트와 파스텔톤의 컬러를 사용한 옛날 컴퓨터</li> <li>• 사용 프로그램 : Flutter, Dart, Hive, GetX</li> <li>• 제작 기간 : 4일</li> <li>• 기여도 : 100%</li> <li>• URL : <a href="https://monzi.vercel.app">https://monzi.vercel.app</a></li> </ul>
리포 - Ripo 디자인 문구 쇼핑몰 웹	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉 : 10-20대 여성을 타겟으로 한 감성적이고 귀여운 쇼핑 공간</li> <li>• 사용 프로그램 : React.js, Sass, Axios, Node.js, PHP, MySQL, XAMPP</li> <li>• 제작 기간 : 12일</li> <li>• 기여도 : 50%</li> <li>• URL : <a href="https://ripo-tau.vercel.app">https://ripo-tau.vercel.app</a></li> </ul>
떠나봄서 제주 여행 정보 및 커뮤니티 웹	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉 : 블루 컬러와 흑돼지 캐릭터를 사용하여 제주의 특징 강조</li> <li>• 사용 프로그램 : React.js, Sass, Axios, Node.js, Express, MongoDB</li> <li>• 제작 기간 : 16일</li> <li>• 기여도 : 30%</li> <li>• URL : <a href="https://jeju-trip-eosin.vercel.app">https://jeju-trip-eosin.vercel.app</a></li> </ul>
ZFLIX TheMovieDB API를 활용한 영화 및 TV 프로그램 정보 제공 웹	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉 : OTT 서비스로 유명한 '넷플릭스' 오마주</li> <li>• 사용 프로그램 : React.js, Sass, Axios, Zustand, Node.js, Express</li> <li>• 제작 기간 : 6일</li> <li>• 기여도 : 100%</li> <li>• URL : <a href="https://zflix-one.vercel.app">https://zflix-one.vercel.app</a></li> </ul>
풀무원 풀무원 웹사이트 리뉴얼	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컨셉 : 풀무원의 친환경적 이미지를 강조한 그린 계열의 웹</li> <li>• 사용 프로그램 : HTML5, Sass, JavaScript, Git, Github</li> <li>• 제작 기간 : 19일</li> <li>• 기여도 : 30%</li> <li>• URL : <a href="https://ytk27.github.io/Green-B-Project">https://ytk27.github.io/Green-B-Project</a></li> </ul>

## 6. 직무능력사항

Language	HTML5/CSS3	웹 접근성과 반응형 기반의 시맨틱 마크업 및 Flex, Grid를 활용한 반응형 레이아웃 구성 가능 미디어 쿼리를 활용한 다양한 디바이스 대응 경험
	Sass	변수, 믹스인 등 Sass 문법을 활용한 스타일 구조화
	Javascript	DOM 조작 및 이벤트 처리 중심의 동적 웹 페이지 구현 가능 배열 및 객체 메서드를 이용한 데이터 가공 처리 fetch / Axios 등을 통한 비동기 통신 처리 경험
	Dart	Flutter 앱 개발을 위한 Dart 기본 문법 숙지 다양한 위젯 사용을 통한 UI 구성 가능 상태 관리 및 함수형 프로그래밍 기초 활용
	PHP	Form 처리 및 기본적인 서버 통신 구현 경험 GET/POST/PUT 방식 데이터 처리 및 MySQL 연동 경험
Framework	React.js	React 컴포넌트를 활용한 SPA 기반 웹 UI 구축 경험 useState, useEffect 등 React Hooks를 이용한 상태 관리 처리 Props 및 상태 전달 구조에 대한 이해와 적용
	Zustand	전역 상태 관리를 위한 store 설계 및 활용
	Axios	REST API와의 통신을 위한 Axios 활용 비동기 데이터 요청 시 로딩 및 에러 핸들링 구현
	Node.js	JavaScript 기반 백엔드 개발 경험 Express와 함께 사용하여 API 서버 구축 경험
	Express	RESTful API 설계 및 라우팅 구성 MongoDB와 연결하여 데이터 저장/조회 기능 구현
	Flutter	위젯 중심 UI 설계 및 화면 구성 경험 웹 배포를 위한 빌드 및 테스트 경험
	GetX	상태 관리 및 라우팅을 간단하게 처리한 경험 반응형 UI 구현을 위한 Rx 변수 활용 Controller 구조를 통한 View-Logic 분리 경험
Database	MongoDB	SQL 기반 CRUD 및 데이터 모델링 구현 경험 ERD 설계 및 DB 설계 이해
	MySQL	기본적인 테이블 설계 및 GROUP BY 등을 활용한 데이터 조회
	Hive	Flutter 앱 내의 경량 DB로 사용 설정값, 사용자 데이터 등의 저장 및 불러오기 구현 Box를 이용한 CRUD 및 상태 저장 처리
Tool	Git, GitHub	branch, merge 등 Git Flow 기반 협업 경험
	Vercel	React 기반 프로젝트의 빠른 배포 및 미리보기 활용
	Dothome	PHP 기반 웹사이트의 배포 및 운영 경험 데이터베이스 연결 및 간단한 서버 관리 가능
	XAMPP	로컬 서버 구축을 위한 백엔드 테스트 환경 구성 Apache, MySQL을 통합 웹 애플리케이션 실행 경험
	Figma	와이어프레임 및 디자인 설계 경험 컴포넌트, 폰트, 컬러 등 UI 요소 재사용성 고려한 설계 기반 개발
	Slack	팀 내 실시간 소통 및 파일 공유 및 기록
ETC	MS Office (워드/엑셀/ppt)	문서 작성, 데이터 분석, 보고서 및 발표 자료 구성 가능

# 자 기 소 개 서

<b>지 원 동 기</b>	<p style="text-align: center;"><b>"사용자의 경험을 설계하는 개발자, 시작은 화면 하나였습니다."</b></p> <p>학부 시절 전공 수업에서 매트랩을 통해 프로그래밍의 즐거움을 처음 알게 되었습니다. 이후 회사에서 HMI 화면 개발 업무를 맡으면서 사용자 입장에서 직접 화면을 만들고 개선하는 과정에서 큰 보람을 느꼈습니다. 기능 구현을 넘어 사용자 경험을 개선하는 데 매력을 느끼며 프론트엔드 개발자가 되고자 결심하게 되었습니다.</p> <p>프론트엔드 교육 과정을 통해 HTML, CSS, JavaScript, React, Flutter 등 실무에서 사용하는 다양한 기술을 익히며 실무역량을 쌓았습니다. 또한, 팀 프로젝트를 진행하면서 UI 설계부터 데이터 처리, 서버와의 통신, 협업 툴 활용까지 전반적인 개발 프로세스를 경험했습니다. '떠나뽀서' 프로젝트에서는 소셜 로그인, 마이페이지 구현, 체크리스트 기능을 통해 사용자 맞춤형 인터페이스를 개발하고, 백엔드와의 API 연동 및 상태 관리 등을 경험했습니다. 이처럼 실무에 가까운 협업과 사용자 중심의 설계를 통해 프론트엔드 개발자로서의 기초를 탄탄히 다질 수 있었습니다.</p> <p>저는 사용자 친화적인 화면 설계에 익숙하며, 문제 발생 시 침착하게 해결책을 찾아가며 적극적으로 소통하는 태도를 중요하게 생각합니다. 완성도 높은 결과를 위해 최선을 다하되 주어진 상황과 팀의 흐름을 고려해 유연하게 대처하려 노력합니다. 변화하는 개발 환경 속에서도 꾸준히 배우고 성장하며 팀에 도움이 되는 개발자가 되고 싶습니다. 앞으로도 사용자에게 실질적인 가치를 제공하는 인터페이스를 만들기 위해 고민하고 노력하겠습니다.</p>
<b>인 생 관/가 치 관</b>	<p style="text-align: center;"><b>"함께 일하는 사람들에게 신뢰를 주는 태도"</b></p> <p>업무를 진행하며 가장 중요하게 생각했던 것은 주어진 역할 안에서 능동적으로 행동하고, 팀과의 조화를 우선하는 태도였습니다.</p> <p>단순히 시키는 일만 반복하기보다 상황에 맞춰 스스로 판단하고 행동함으로써 팀 전체의 흐름에 도움이 되는 사람이 되고자 했습니다. 맡은 바 책임을 다하는 것은 기본이고, 조직 안에서 유독 튀지 않으면서도 필요한 순간에는 주도적으로 행동하는 태도를 유지했습니다. 이러한 경험을 통해 어디서든 신뢰 받는 사람으로 일하고 싶다는 생각을 가지게 되었고, 이는 앞으로 개발자로서 팀과 협력할 때에도 지키고 싶은 저만의 원칙입니다.</p>
<b>교 육 및 활 동</b>	<p style="text-align: center;"><b>"경험을 통해 배우고, 팀워크로 완성하는 개발자"</b></p> <p>프론트엔드 교육 과정 중 다양한 프로젝트를 통해 문제를 스스로 해결하고, 팀과 소통하며 완성도를 높이는 경험을 쌓았습니다.</p> <p>팀 프로젝트를 진행할 당시, 기획 단계부터 배포까지 팀원들과 활발히 소통하며 공동의 목표를 향해 나아가던 중 Git을 활용해 소스를 통합하는 과정에서 잦은 충돌과 병합 문제로 예상보다 많은 시간을 소요한 경험이 있습니다. 당시에는 모두 Git 협업에 익숙하지 않아 소스 관리와 통합에 어려움을 겪었지만, 이 경험을 통해 협업의 규칙을 미리 정하고 시작하는 것의 중요성을 깨달았습니다.</p> <p>개인 프로젝트를 진행할 때는 전 과정을 혼자 주도하며 기획 단계부터 사용자의 입장에서 기능을 설계하고, 일정을 관리하며 기능별 우선순위를 설정해 기획과 구현의 균형을 유지하는 경험을 했습니다.</p> <p>이러한 경험을 통해 문제 해결력, 팀워크, 자기 주도성을 자연스럽게 기를 수 있었습니다.</p>

<p>성 격 장 점 및 단 점</p>	<p style="text-align: center;"><b>“문제 앞에서 포기하지 않는 끈기, 스스로 성찰 하는 개발자”</b></p> <p>저를 가장 잘 표현하는 단어는 ‘끈기’입니다. 프로젝트 배포 과정에서 환경 변수 입력 오류로 화면이 제대로 동작하지 않는 이슈를 겪은 적이 있었습니다. 단순히 다시 처음부터 세팅할 수도 있었지만, 문제를 정확히 이해하고 싶다는 생각에 에러 로그를 꼼꼼히 추적하고 입력한 값을 하나씩 검토하며 원인을 파악했고, 결국 오류를 수정해 무사히 배포를 마칠 수 있었습니다. 이런 집요함은 예기치 못한 오류나 복잡한 로직을 다루는 개발자에게 반드시 필요한 강점이라 생각합니다.</p> <p>반면에 일에 몰두하다 보니 체력 관리에 소홀해지는 경우가 종종 있었고, 피로 누적으로 인해 컨디션이 저하되는 상황도 겪었습니다. 이를 개선하기 위해 최근에는 규칙적인 운동 습관을 들이고, 수면과 식사 시간도 일정하게 유지하려 노력하고 있습니다. 저는 단점을 외면하기보다는 꾸준히 관리하고 개선하는 태도 역시 성장을 위한 중요한 밑거름이라 생각합니다. 단기적으로만 보지 않고 장기적으로 멀리 보며 완급 조절을 통해 체력적으로도 지치지 않는 개발자가 되기 위해 노력하겠습니다.</p>
<p>입 사 후 포 부</p>	<p style="text-align: center;"><b>“함께’의 가치를 아는 프론트엔드 개발자, 소통으로 완성도를 높이겠습니다.”</b></p> <p>프론트엔드 개발은 개인의 역량 만으로는 완성될 수 없는 분야라고 생각합니다. 기획자, 디자이너, 백엔드 개발자 등 다양한 직군과의 협업은 물론, 같은 프론트엔드 개발자 간의 유기적인 소통 역시 완성도 높은 결과물에 필수적입니다.</p> <p>팀 프로젝트에서 앱 테마 변경 기능을 구현하던 중, 팀원과 역할 분담이 명확하지 않아 작업이 중복되는 비효율을 겪었습니다. 이를 계기로 협업 전 충분한 소통과 역할 정리가 필요하다는 점을 체감했고, 이후부터는 사소한 작업도 팀과 공유하며 진행 상황을 정기적으로 확인하는 습관을 들였습니다.</p> <p>이를 바탕으로 팀워크의 가치를 최우선에 두고, 적극적인 소통으로 협업을 이끄는 개발자가 되겠습니다. 변화에 유연하게 대응하고, 팀 전체의 목표를 함께 이뤄가는 책임을 다하는 개발자로 성장하겠습니다.</p>

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2025 년 8 월 22 일

성 명 : 천지호 (인)(사인 or 도장 추가)