

만들면서
배우는
리액트: 기초

진유림

강사 소개

- 진유림
- 7년차 프론트엔드 개발자
- <https://milooy.wordpress.com/>
- 삼성전자, 페이스북, IBM, 고려대학교 등 다수 기술 강연
- 저서: 팀 개발을 위한 Git GitHub 시작하기



대상

- **HTML, JavaScript기초만 알고
리엑트는 한 번도 해보지 않은 분**
- **리엑트 문법은 익혔지만
직접 프로젝트를 만들려니 갑갑한 분**

강의를 완강하면?

- 실무 리액트 개발에 필요한 모든 기초 지식을 익힌다
- 오픈 API를 이용해서 실제 API를 연동할 수 있다
- 나만의 토이프로젝트를 개발부터 배포까지
 - 이력서에 넣을 수 있다
 - 추후 리액트 개발시 참고할 수 있다

강의의 재미 포인트

- 모든 개념을 실무 프로젝트에 녹여서 전달
- 퀴즈를 풀며 체득

함께 개발할 프로젝트

[**https://milooy.github.io/cat-jjal-maker/**](https://milooy.github.io/cat-jjal-maker/)

무엇을 배우나요?

0. 개발 환경 설정

1. 리액트가 왜 좋은가요?

맛보기, Babel, JSX

2. 리액트 앱 바닥부터 만들기

컴포넌트, 스타일링, 이벤트, 상태, 리스트, 폼

3. 지금까지 만든 앱 배포하기

GitHub Pages

4. 중간 정리

5. 리액트 앱에 숨 붙어넣기

useEffect, 생명주기, API 연동

6. 실무 개발환경 만들기

create-react-app, 빌드

렛츠 고!