



LOTTO 😊 Project

박지호





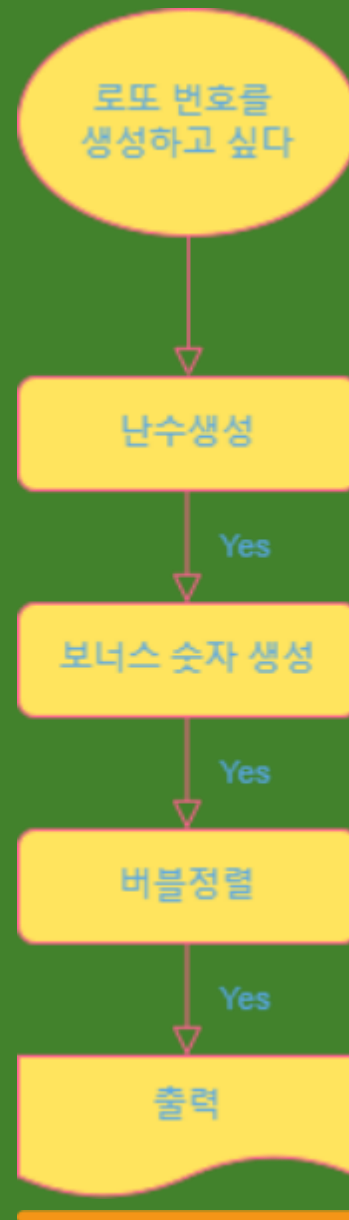
CONTENTS LIST

로또 번호 생성을 위한 간단한 코드를 작성해 보았습니다.

- 1 알고리즘
- 2 랜덤 숫자 출력
- 3 보너스 숫자 출력
- 4 출력한 숫자를
버블 정렬
- 5 실행화면



알고리즘





PPT Chapter 02

랜덤 숫자 출력

랜덤 숫자와 보너스 숫자를 출력하기 위해서 배열을 사용 했습니다.

Srand 에 time(NULL)을 이용해서 시간을 초기화해주면 매번 새로운 번호가 나오게 해줬습니다.

```
int main()
{
    int num[6] = { 0 };
    int bonus[1] = { 1 };
    srand(time(NULL));
    printf("로또번호 6개를 생성하고 출력하세요.\n");
    rand();
    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        num[i] = rand();
        num[i] = (num[i] % 45) + 1;
        for (int j = 0; j < i; j++)
        {
            if (num[i] == num[j])
                i--;
        }
    }

    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        printf("%d\n", num[i]);
    }
}
```



PPT Chapter 03

보너스 숫자 출력

보너스 숫자 출력문 입니다.

```
printf("보너스 숫자를 1개 뽑으세요. 단, 원래 숫자와 중복되면 안됩니다.\n");
for (int i = 0; i < 1; i++)
{
    bonus[0] = (rand() % 45) + 1;
    for (int j = 0; j < 6; j++)
        if (num[j] == bonus[0])
        {
            i--;
        }
}
printf("%d\n", bonus[0]);
```



P P T Chapter 04

버블 정렬

출력한 숫자들을 버블정렬을 사용해
오름차순으로 정렬해보았습니다.

```
void bubblepop_sort(int arr[], int n)
{
    int i, j, temp;
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        for (j = 0; j < n - 1; j++)
        {
            if (arr[j] > arr[j + 1])
            {
                temp = arr[j];
                arr[j] = arr[j + 1];
                arr[j + 1] = temp;
            }
        }
    }
}
```



실행화면

로또번호 6개를 생성하고 출력하세요.

10

41

17

28

35

43

보너스 숫자를 1개 뽑으세요. 단, 원래 숫자와 중복되면 안됩니다.

18

로또번호를 숫자가 작은 순서대로 정렬해 보겠습니다.

10

17

28

35

41

43



THANK 😊 YOU!