# 지도 멘토 면담 기록 (1회차)

면담일자: 2017/7/5 면담장소: K-SQUARE 회의방

참석자: 조우석,임지훈,이충래,Ahmad Esmaeili

시작 시간	종료 시간	소요 시간
10:00AM	11:00AM	1시간

지도내용

이번 면담의 목적은 프로젝트 아이디어를 생성하기 위해서 프로젝트에 대한 개념을 이해하는 것이였다. 따라서, Ahmad가 Harms와 관련된 PPT와 Sarl과 관련된 PPT를 준비하여 티비와 연결하여 발표 및 소개를 해주었다. 설명을 구체적으로 이해하기 쉽게 잘 해주셧다. 이번 모임을 통해서 궁금했던 점들에 대해 질문을 하여 Harms의 5가지 계층을 이해하게 되었고, Sarl언어를 어떻게 활용할지에 대한 아이디어를 제공해주었다. 이렇게 Harms / Sarl 설명이 끝나고 나서, 다음 미팅이 있을때까지 남은 5주간 할 프로젝트의 주제를 정하라는 지시를 얻고 끝나게 되었다.

### 지도 멘토 면담 기록 (2회차)

면담일자: 2017/7/12 면담장소: K-SQUARE 회의방

참석자: 조우석,임지훈,이충래,Ahmad Esmaeili

#### 관심있는 프로젝트 주제 후보군을 선출하여 제시하기

1.mountain fire subjugation system

2.agent formation system (for army, etc)

3.drone delivery system

지난 면담 지시내용

5 Saccor

6.escape building system 등 총 6개의 아이디어를 Ahmad에게 Slack을 통해 제시를 하였으며, 이 6개의 아이디어는 브레인스토밍과 아래의 측정 기준을 토대로 선발되었다.

- 1.구현가능성
- 2.프로젝트와 Harms / Sarl 연관성
- 3.비교 가능성
- 4.시장성

이후, Ahmad와의 상의를 통해서 6.escape building system을 프로젝트 주제로 선발하였다.

시작 시간	종료 시간	소요 시간
10:00AM	11:00AM	1시간

지도내용

빌딩을 탈출하는 시뮬레이션으로 프로젝트 주제가 결정된 이후 다시 가지게 된 모임이었다. Ahmad는 빌딩 탈출 시뮬레이션을 구현하기 위해 Front-end 부분인 GUI와 Back-end 부분을 구현하는 것이 필요하다고 하였다. 또한, 최대한 간단한것부터 구현을 하나하나 하면서, 기능을 추가하는 방식을 추천해주었다. 따라서, 우선은 Java로 GUI를 구현하기로 결정하였고, Back-end 파트는 Sarl언어를 이용하여 구축하기로 하였다. 이때, Java와 Sarl을 연결하는 작업이 필요한데, 그 부분은 추후 모임때 좀더 깊게 논의를 하기로 하였다. 따라서 이번 모임을 통해서 프로젝트의 설계 및 방향성을 얻게 되었다.

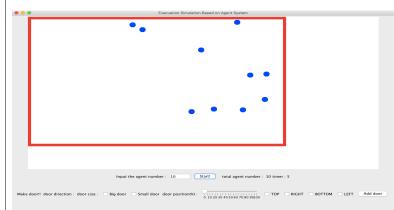
### 지도 멘토 면담 기록 (3회차)

면담일자: 2017/7/12 면담장소: K-SQUARE 회의방

참석자 : 조우석,임지훈,이충래,Ahmad Esmaeili

#### 자바로 GUI 구현하기

지난 면담 지시내용



가장 기본이 되는 방 하나를 넣어두고, 방문을 원하는 위치에 여러군데 추가를 해주었다. 에이전트 갯수를 입력하고 시작을 할수있으며, 이때 시작 버튼을 누르는 순간 Back-end와 연동시키는 방법으로 Java와 Sarl을 연결시킬 계획이다.

시작 시간	종료 시간	소요 시간
10:00AM	11:00AM	1시간

지도내용

이번 모임은 GUI 구현 이후의 Back-end 구현과 관련된 모임이었다. Back-end 구현을 위해서 Agent를 정의해야 하는데, Ahmad는 Agent를 정의하기 위해서 인간이 가지고 있는 속성들을 잘 알아야 한다고 하였다. 따라서, 인간이 가지고 있는 속성들을 하나하나 살펴보면서 Agent를 어떻게 구현해야 인간처럼 반응할지에 대한 논의를 진행하였고, 그러한 것들을 구현하기 위해서 어떤 변수들을 저장할지에 대한 대화가 오갔다. 이렇게 하여 다음 모임이 있을때까지 Agent를 Sarl언어를 이용해서 구축하기로 하고 모임이 끝났다.

## 지도 멘토 면담 기록 (4회차)

면담일자: 2017/7/28 면담장소: K-SQUARE 회의방

참석자 : 조우석,임지훈,이충래,Ahmad Esmaeili

시작 시간	종료 시간	소요 시간
10:00AM	11:30AM	1시간 30분

이번 모임은 Java와 Sarl언어간 연결 이후의 Back-end 부분 구현과 관련된 미팅이었다. 따라서, 앞으로의 Back-end 구현 계획을 Ahmad에게 설명해주었고, 피드백을 받는 형식으로 대화가 오갔다. 우리가 앞으로 해야할 작업들을 정리하였는데, 우선 문의 좌표를 Sarl로 전달하고, Sarl에서 가장 가까운 문을 계산하여 최소거리에 있는 문을 선택하며, 그 문의 방향을 계산하여 방향성을 Java로 전달하는 3가지 작업이 생성되었다. 이를 팀원 각자 하나씩 맡아서 구현을 하기로 하였으며, 이외에 Ahmad와 Agent간 충돌을 피하는 방안에 대해서 논의를 하였다.

지도내용



Fig 2. Ahmad와 팀원들간 Q&A 시간. 생각에 잠긴 Ahmad와 팀원들이렇게 대화를 오가다가 Q&A 시간을 가졌는데, 팀원들이 가지고 있던 질문들에 대한 답을 들으면서 모임이 끝나게 되었다.