College of Computing and Informatics, Sungkyunkwan University Open-Source Software Practice

Final Project - Proposal Phase

4조

Contact information :

* 홍형근 e-mail : [whaihong@g.skku.edu](mailto:whaihong@g.skku.edu)
* 지예성 e-mail : [gnoesji@g.skku.edu](mailto:gnoesji@g.skku.edu)
* 김지환 e-mail : [wlghs98k@g.skku.edu](mailto:wlghs98k@g.skku.edu)

Application type :

* 저희 4조는 web page를 이용하여 미니게임을 만들기로 했습니다. 그 이유는 CLI(Command-line interface)로 미니게임을 진행하기 보다는 마우스 클릭과 GUI를 이용하여 게임을 진행하는 것이 원할하기 때문입니다. 뿐만 아니라 desktop application으로 만들 경우 로컬에서만 경쟁할 수 있는 게임이 될 수 있어서 온라인으로 모든 사람들과 기록을 경쟁할 수 있는 게임을 만들기 위해 web page를 선택했습니다.

Theme :

* 저희 4조 팀의 주제는 미니게임 입니다. 우선 이 주제를 정하기 전에 모든 팀원들과 brain storming을 거쳐 여러 주제를 선정하였습니다. 그 중 몇가지 주제를 소개하자면 요즘 넷플릭스 같은 스트리밍 사이트가 전세계적으로 유행이기 때문에 사람들이 직접 자신들이 추천하고 싶은 작품을 올리고 소개할 수 있는 교류창을 만드는 것이 있었습니다. 또, 수강신청관리 프로그램을 만들어 우리학교 학생들이 지금보다 더 편리하게 수강신청을 할 수 있게 도와주는 앱, 기계식 주차장 앱을 만들어 주차 공간을 효율적으로 관리하고 이용하는 사람들은 비용까지 볼 수 있는 앱, 세계지도에서 특정 나라 및 지역을 클릭하면 지금 자신의 장소와 거리 및 시차, 날씨를 비교할 수 있는 앱 등이 있었습니다. 이러한 여러가지 주제 중 팀원들과 회의를 거쳐 저희가 가장 잘 만들 수 있고 이용자들이 편하게 즐길 수 있는 주제인 미니게임을 선정했습니다. 복잡한 게임이 아닌 단순하지만 재밌고 누구나 즐길 수 있는 5가지 정도의 미니게임들을 만드는 것이 저희의 목표 입니다.