



박지혜

✉ wlgul817@gmail.com

☎ 010-3081-0817 | 📅 1996년생

풀스택 경험을 바탕으로, 사용자 경험 중심의 프론트엔드 개발을 지향하는 개발자입니다.

백엔드, 모바일, 프론트엔드까지의 다양한 경험을 바탕으로 기술 간의 흐름을 이해하고 있으며, 팀원들과의 협업을 중요하게 생각합니다. 현재는 React와 Next.js를 중심으로 프론트엔드 역량을 집중적으로 성장시키고 있으며, 새로운 기술에 대한 두려움 없이 꾸준히 학습하고 성장하는 자세를 가지고 있습니다.

개발 직무

프론트엔드 개발자

기술 스택

기술

상세내용

HTML5 / CSS3

시멘틱 마크업 및 반응형 UI 구현

JavaScript / TypeScript

이벤트 처리 및 비동기 통신 구현

타입 안정성과 유지보수성 향상을 고려한 TypeScript 적용 경험

React / Next.js / Zustand

함수형 컴포넌트 기반 UI 개발 및 페이지 구성

외부 API 사용 및 백엔드와의 API 연동 경험

Zustand의 persist 기능을 활용한 상태 유지 구현

Vue.js / Vuetify

Vue 2 기반 컴포넌트 개발

Vuetify를 활용한 UI 구현 경험

Java / Spring Boot

RESTful API 구현 및 DB 연동

Swagger를 통한 API 문서화 경험

Git

Github를 사용한 코드 관리 경험

학력

○ 2020.02 졸업

대학교 (4년) | **단국대학교(경기)**

소프트웨어학과

○ 2015.02 졸업

고등학교 | **세마고등학교**

○ 2020.06 - 2023.06
3년 1개월

베이리스 (Beyless)

드론관제솔루션, 로봇, AI 디바이스 등의 서비스를 제공하는 모빌리티 솔루션 기업

플랫폼팀/연구원

Java

Spring Boot

Flutter

Dart

Vue.js

JavaScript

USEN Camera 웹 프론트엔드 개발

캣휠 (Cat Wheel) 모바일 앱 개발

드론 배송 모바일 앱 개발

AI 무인 매대 서버 유지보수

프로젝트

○ 2025.07 - 2025.07

새싹 상점

새싹 마을 유저들을 위한 상점 페이지

Next.js

React

TypeScript

TailwindCSS

Firebase

Next.js와 TypeScript, TailwindCSS를 활용하여 상점 사이트 제작

Firebase를 사용하여 로그인 기능 및 데이터베이스 연동

차트 라이브러리를 통한 데이터 시각화

Vibe Coding을 사용하여 빠른 MVP 개발 및 복잡한 코드 문제 해결

저장소 링크

• <https://github.com/Jihye817/Sprout-Market>

○ 2025.05 - 진행중

포트폴리오 사이트

개인 포트폴리오 웹 사이트

Next.js

React

TypeScript

TailwindCSS

Next.js와 TypeScript를 활용하여 개인 포트폴리오 사이트 제작

공통 코드 컴포넌트화로 재사용성 증가

반응형 웹 구현 및 TailwindCSS를 활용한 스타일링

웹사이트 링크

• <https://jihye-portfolio.vercel.app/>

저장소 링크

• <https://github.com/Jihye817/Portfolio>

○ 2025.03 - 2025.05

나의 뚝뚝한 개인 비서 - 뚝개비

일정과 날씨, 길찾기 기능이 있는 비서 웹 어플리케이션

Next.js

React

TypeScript

TailwindCSS

Zustand

Figma

Figma를 활용하여 UX/UI 제작

Next.js와 TypeScript를 활용하여 대시보드, 일정 페이지 구현

로그인, 회원가입, 일정 조회 API 연동

Zustand로 access token 상태 관리 구현

네이버 지도 API를 사용하여 지도에 경로 시각화 및 마커 생성

반응형 UI 구현 및 TailwindCSS를 활용한 스타일링

웹사이트 링크

- <https://ttolgaebi.com>

저장소 링크

- <https://github.com/kdt5-3rd>

○ 2021.12 - 2023.06

USEN Camera

CCTV 실시간 영상 스트리밍 웹 서비스

Vue.js

JavaScript

Vuetify

Vue 2와 JavaScript, Vuetify를 활용하여 동영상 북마크, 클립 리스트,

동영상 동시재생 화면 구현

테스트 디바이스 데이터 관리가 가능한 관리자 웹페이지 구현

○ 2020.06 - 2022.05

AI 무인 매대

실시간 AI 무인 매대 관리 서비스

Java

Spring Boot

AI 무인 매대 시스템 파악 및 서버 유지보수

다날 결제 시스템 연동

○ 2020.10 - 2020.11

캣휠 (Cat Wheel)

IOT 기기와 통신하는 모바일 어플

Flutter

Dart

Firebase

Flutter와 Dart를 활용하여 캣휠, 체중계, 팬던트 등의 IOT 기기와

블루투스 연결으로 데이터를 표시해주는 모바일 어플 개발

Firebase와 연동하여 실시간 사용자 데이터 처리 구현

○ 2020.06 - 2020.06

드론 배송

국가과제 세종시 드론 배송 모바일 앱 개발

Flutter

Dart

모바일 앱 시스템 파악 및 메뉴 목록 페이지 구현

자기소개서

○ 끊임없이 도전하는 개발자

안녕하세요.

저는 풀스택 기반의 프론트엔드 개발자 박지혜입니다.

Java와 SpringBoot를 사용한 백엔드 개발, Dart와 Flutter를 사용한 어플리케이션 개발, VueJS와 JavaScript를 사용한 프론트엔드 개발 경험이 있습니다.

[사용자 중심 개발을 향한 프론트엔드로의 전환]

저는 백엔드 개발자로 커리어를 시작하였지만, 다양한 업무를 맡으며 백엔드 뿐만 아니라 어플리케이션, 프론트엔드 개발까지 폭넓게 경험하였습니다. 데브코스 프로젝트 중 UI/UX 설계가 필요한 상황이 있었습니다. 디자이너가 따로 없었기 때문에, 팀원 모두가 시안을 하나씩 작성한 후 그 중 가장 적합한 안을 선정하기로 하였습니다. 저는 사용자가 직접 사용할 때 어떤 방식이 편리할지를 고민하며 시안을 구성했고, 최종적으로 제안한 안이 UI로 채택되었습니다. 이 과정에서 단순 기능 구현을 넘어 사용자의 입장에서 화면을 설계하고 고민하는 일의 가치를 깨달을 수 있었습니다. 이를 통해 사용자 경험을 고려하는 풀스택 기반의 프론트엔드 개발자로서의 방향성을 가지게 되었습니다.

[다양한 경험을 통한 기술 스택 강화]

Java와 SpringBoot를 활용한 백엔드 개발부터 시작해, Flutter를 이용한 모바일 앱 개발, Vue와 JavaScript 기반의 프론트엔드 개발까지 다양한 기술 스택을 다뤄보았습니다. 이 경험들은 전반적인 개발 시스템을 이해하고 협업 능력을 갖추는데 큰 도움이 되었습니다.

예를 들어, 프로젝트 진행 중에 외부 지도 API를 호출해야 하는 상황이 있었는데, 프론트엔드에서 직접 호출했을 때 CORS 에러가 발생하였습니다. 당시 백엔드 담당자들이 다른 작업으로 바쁜 상황이었기 때문에, 저는 먼저 Next.js의 Api Routes 방식을 이용해 프론트엔드에서 프록시 서버처럼 요청을 처리하도록 구현하여 작동을 확인하였습니다. 이후 보안 및 데이터 관리 측면에서 백엔드에서 API 호출을 처리하는 것이 더 적합하다는 점을 설명하며 요청드렸고, 해당 기능 구현을 완료할 수 있었습니다.

[끊임없이 배우고 적용하는 실행력]

새로운 기술을 배우는 것을 두려워하지 않습니다. 회사에서 모바일 앱 개발 업무를 맡게 되었을 때, 처음 접하는 Dart와 Flutter 환경에서도 문서와 예제를 학습하며 필요한 기능을 구현하고, Firebase를 연동해 사용자 데이터를 저장하고 관리하여 프로젝트를 성공적으로 마무리한 경험이 있습니다. 이러한 경험을 통해 낯선 기술 환경에서도 주도적으로 학습하고 문제를 해결하는 자신감을 기를 수 있었습니다.

이후 기술 역량 강화를 위해 풀스택 데브코스 과정을 수강하였고, 프로젝트에서는 커리큘럼에 없는 Next.js와 Zustand를 학습하고 직접 적용해보았습니다. Zustand 사용 중 Hydration 에러가 발생하는 상황을 마주했을 때, 검색을 통해 해당 오류가 렌더링 시 서버에서의 상태값과 클라이언트에 저장된 상태값이 다르기 때문에 발생한다는 점을 파악하였습니다. 공식문서의 skipHydration 옵션을 통해 첫 렌더링 시 Hydration을 건너뛰고, 추후 호출하는 방식으로 수정하여 에러를 해결할 수 있었습니다. 앞으로도 계속해서 변화하는 프론트엔드 기술 스택을 따라가며, 더 나은 사용자 경험을 만드는 개발자로 성장하고자 합니다.

이처럼 저는 다양한 프로젝트 경험을 통해 기술 스택을 넓히고, 문제 해결 능력을 키워왔습니다. 빠르게 변화하는 프론트엔드 기술 환경 속에서도 유연하게 대응하며, 사용자 중심의 개발을 실현해 나가고자 합니다. 앞으로도 끊임없이 학습하고 성장하며, 팀과 함께 더 나은 서비스를 만들어나가는 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.

교육이력

○ 2024.10 - 2025.05

프로그래머스 웹 풀 사이클 개발 5기

프로그래머스

- React
- Node.js
- ExpressJS
- TypeScript

○ 2019.12 - 2020.06

프론트엔드 개발 및 자바(JAVA) 웹개발자 양성과정

KIC캠퍼스

- Java
- Spring
- JavaScript

기타사항

○ 2019.05

정보처리기사

자격증 | 한국산업인력공단

링크

Github <https://github.com/Jihye817>

BLOG <https://errorlog.tistory.com/>

Portfolio web <https://jihye-portfolio.vercel.app/>

자기소개서

○ 끊임없이 도전하는 개발자

안녕하세요.

저는 풀스택 기반의 프론트엔드 개발자 박지혜입니다.

Java와 SpringBoot를 사용한 백엔드 개발, Dart와 Flutter를 사용한 어플리케이션 개발, VueJS와 JavaScript를 사용한 프론트엔드 개발 경험이 있습니다.

[사용자 중심 개발을 향한 프론트엔드로의 전환]

저는 백엔드 개발자로 커리어를 시작하였지만, 다양한 업무를 맡으며 백엔드 뿐만 아니라 어플리케이션, 프론트엔드 개발까지 폭넓게 경험하였습니다. 데브코스 프로젝트 중 UI/UX 설계가 필요한 상황이 있었습니다. 디자이너가 따로 없었기 때문에, 팀원 모두가 시안을 하나씩 작성한 후 그 중 가장 적합한 안을 선정하기로 하였습니다. 저는 사용자가 직접 사용할 때 어떤 방식이 편리할지를 고민하며 시안을 구성했고, 최종적으로 제안한 안이 UI로 채택되었습니다. 이 과정에서 단순 기능 구현을 넘어 사용자의 입장에서 화면을 설계하고 고민하는 일의 가치를 깨달을 수 있었습니다. 이를 통해 사용자 경험을 고려하는 풀스택 기반의 프론트엔드 개발자로서의 방향성을 가지게 되었습니다.

[다양한 경험을 통한 기술 스택 강화]

Java와 SpringBoot를 활용한 백엔드 개발부터 시작해, Flutter를 이용한 모바일 앱 개발, Vue와 JavaScript 기반의 프론트엔드 개발까지 다양한 기술 스택을 다뤄보았습니다. 이 경험들은 전반적인 개발 시스템을 이해하고 협업 능력을 갖추는데 큰 도움이 되었습니다.

예를 들어, 프로젝트 진행 중에 외부 지도 API를 호출해야 하는 상황이 있었는데, 프론트엔드에서 직접 호출했을 때 CORS 에러가 발생하였습니다. 당시 백엔드 담당자들이 다른 작업으로 바쁜 상황이었기 때문에, 저는 먼저 Next.js의 Api Routes 방식을 이용해 프론트엔드에서 프록시 서버처럼 요청을 처리하도록 구현하여 작동을 확인하였습니다. 이후 보안 및 데이터 관리 측면에서 백엔드에서 API 호출을 처리하는 것이 더 적합하다는 점을 설명하며 요청드렸고, 해당 기능 구현을 완료할 수 있었습니다.

[끊임없이 배우고 적용하는 실행력]

새로운 기술을 배우는 것을 두려워하지 않습니다. 회사에서 모바일 앱 개발 업무를 맡게 되었을 때, 처음 접하는 Dart와 Flutter 환경에서도 문서와 예제를 학습하며 필요한 기능을 구현하고, Firebase를 연동해 사용자 데이터를 저장하고 관리하여 프로젝트를 성공적으로 마무리한 경험이 있습니다. 이러한 경험을 통해 낯선 기술 환경에서도 주도적으로 학습하고 문제를 해결하는 자신감을 기를 수 있었습니다. 이후 기술 역량 강화를 위해 풀스택 데브코스 과정을 수강하였고, 프로젝트에서는 커리큘럼에 없는 Next.js와 Zustand를 학습하고 직접 적용해보았습니다. Zustand 사용 중 Hydration 에러가 발생하는 상황을 마주했을 때, 검색을 통해 해당 오류가 렌더링 시 서버에서의 상태값과 클라이언트에 저장된 상태값이 다르기 때문에 발생한다는 점을 파악하였습니다. 공식문서의 skipHydration 옵션을 통해 첫 렌더링 시 Hydration을 건너뛰고, 추후 호출하는 방식으로 수정하여 에러를 해결할 수 있었습니다. 앞으로도 계속해서 변화하는 프론트엔드 기술 스택을 따라가며, 더 나은 사용자 경험을 만드는 개발자로 성장하고자 합니다.

이처럼 저는 다양한 프로젝트 경험을 통해 기술 스택을 넓히고, 문제 해결 능력을 키워왔습니다. 빠르게 변화하는 프론트엔드 기술 환경 속에서도 유연하게 대응하며, 사용자 중심의 개발을 실현해 나가고자 합니다. 앞으로도 끊임없이 학습하고 성장하며, 팀과 함께 더 나은 서비스를 만들어나가는 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.