# 응용 7\_2\_2 game

소프트웨어학과 2020975032 안지현

#### 목차

- 1. 코드 분석
- 2. 코드 수정
- 3. 시연영상
- 4. 참고자료

### 2. 코드분석

#### srand함수

```
int main(void)
    srand(time(NULL));
    intro_game();
    game_control();
    return 0;
```

srand 함수는 난수의 시드값을 설정하는 함수

난수: 특정한 순서나 규칙을 갖지 않는 수(Random Number)

시드값:난수 발생기에 초기값으로 사용하는 상수

time 함수는 현재시각을 초로 환산된 값이 저장되는데, NULL값을 명시하면 현재 시각을 반환함

#### Gotoxy 함수

```
void gotoxy(int x, int y)
{
   COORD Pos = {x - 1, y - 1};
   SetConsoleCursorPosition(GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE), Pos);
}
```

```
gotoxy(1, 2);

printf("컴퓨터 숫자 : ");

for(j=0;j<=i;j+=1)

    printf("%2d ", com_array[j]);

gotoxy(1, 3);

printf("사용자 숫자 : ");
```

컴퓨터 숫자 : 6 사용자 숫자 : SetConsoleCursorPosition 함수를 통해 커서 이동

COORD: 커서의 위치를 저장하는 구조체

SetConsoleCursorPosition : 커서의 위치를 이동시키는 함수

GetStdHandle : 콘솔창 핸들

### 2. 수정코드

#### 첫번째 수정

```
system("cls");
printf("게임을 선택하시오\n");
printf("1. 100을 넘어라 게임\n");
printf("2. 음수 만들기 게임\n");
printf("선택할 게임 : ");
scanf("%d",&a);
switch(a){
   case 1:
      printf("100을 넘어라 게임\n\n");
      printf("컴퓨터와 사용자가 번갈아가며\n");
      printf("숫자를 입력하되 1~10사이의 \n");
      printf("중복되지 않는 숫자를 입력하여 \n\n");
      printf("최초로 100을 넘기면 승자가 됩니다. \n\n");
      printf("컴퓨터가 먼저 시작합니다. \n");
      printf("아무키나 누르면 시작합니다.");
      getch();
      game control();
      break:
   case 2:
      printf("음수를 만들어라 게임\n\n");
      printf("컴퓨터와 사용자가 번갈아가며\n");
      printf("숫자를 입력하되 1~10사이의 \n");
      printf("중복되지 않는 숫자를 입력하여 \n\n");
      printf("최초로 음수를 만들면 승자가 됩니다. \n\n");
      printf("컴퓨터가 먼저 시작합니다. \n");
      printf("아무키나 누르면 시작합니다.");
      getch();
      two_game_control();
      break:
   default:
      printf("잘못 입력하셨습니다. 게임을 종료합니다.");
```

게임을 선택하시오 1. 100을 넘어라 게임 2. 음수 만들기 게임 선택할 게임 :

선택항목 추가 게임을 선택할수 있게 함

#### 두번째 수정

```
void two game control()
   int min=0;
   int com_array[10]={0}, user_array[10]={0}, number;
   int i, sum=100, win;
   for(i=0;i<10;i+=1)
       system("cls");
       number=computer number(i, com array);
       sum-=number;
       number_display(i, com_array, user_array, sum);
       if (min>sum)
           win=1;
           break;
       number=user number(i, user array);
        sum-=number:
       number_display(i, com_array, user_array, sum);
       if (min>sum)
           win=2;
           break;
       press any key();
   conclusion(win);
```

컴퓨터와 사용자가 번갈아가며 숫자를 입력하되 1~10사이의 중복되지 않는 숫자를 입력하여 최초로 음수를 만들면 승자가 됩니다. 컴퓨터가 먼저 시작합니다. 아무키나 누르면 시작합니다. 에서 함께 : 77 사용자 숫자 입력후 Enter> 2

게임변형: 100에서 시작했을때 먼저 음수가 되면 이기도록 함

#### 세번째 수정

```
void game control(void)
   int a;
   int max=100;
   printf("난이도 선택: 1~3단계\n");
   scanf("%d",&a);
   switch(a){
       case 1:
          max=50;
          break;
       case 2:
          max=70;
           break;
       case 3:
           max=100;
           break;
       default :
           printf("자동으로 100에서 시작됩니다.\n");
           break;
```

```
컴퓨터 숫자 : 1 10 4 7 6 3 9
사용자 숫자 : 2 1 5 3 8 6 10
현재 합계 : 75
사용자가 이겼습니다.
사용자 숫자 입력후 Enter>10
------Process exited after 37.76 seconds with return value 0
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

난이도 선택

1~3 이외의 단계를 누를시 자동으로 100에서 시작됨

#### 네번째 수정

```
void two_game_control()
                                           컴퓨터와 사용자가 번갈아가며
숫자를 입력하되 1~10사이의
중복되지 않는 숫자를 입력하여
   int a;
   int min=0;
   int sum=100;
   printf("난이도 선택: 1~3단계\n");
                                           최초로 음수를 만들면 승자가 됩니다.
   scanf("%d",&a);
   switch(a){
                                           컴퓨터가 먼저 시작합니다.
아무키나 누르면 시작합니다.
난이도 선택: 1~3단계
       case 1:
           sum=50;
           break;
       case 2:
           sum=70;
           break;
       case 3:
                                                  컴퓨터 숫자 : 2
사용자 숫자 :
           sum=100;
           break;
       default :
           printf("자동으로 100에서 시작됩니다.\n"); 현재 합계 : 68
           break;
                                                   사용자 숫자 입력후 Enter>_
```

난이도 조정 Sum의 값이 50,70,100이 되도록 수정

### 3. 시연영상

#### 게임 시연영상

■ C:\Users\dks04\Desktop\2022 게임프로그래밍\Game\4주차\src\8용7\_2\_2.exe

```
게임을 선택하시오
1. 100을 넘어라 게임
2. 음수 만들기 게임
선택할 게임 :
```

## 4. 출처

#### 출처

- Srand 함수: [C/C++] 난수 생성 rand 함수에 대하..: 네이버블로그 (naver.com)
- Gotoxy 함수 : [C언어/C++] 원하는 좌표로 커서 이동하기 (SetConsoleCursorPosition) (tistory.com)