

학습 정리

팀	빅나물	구성원	이지현, 조영현
---	-----	-----	----------

일정	발제자	주제
10일차(6/10)	이지현	HTTP 통신 기초

주요 내용 요약

[HTTP]

- 하이퍼텍스트 트랜스퍼 프로토콜(**HyperText Transfer Protocol**)
- 컴퓨터(클라이언트)와 컴퓨터(서버)간의 통신 : 엄격한 규약이 있음
- 웹브라우저(클라이언트)와 웹서버(서버) 간의 통신규약
- 웹브라우저와 웹서버가 서로 데이터를 주고받을 때 사용하는 규약들
- **도메인 + 자원위치(URL), 도메인 + 자원의 식별자(URI) 를 통해서 요청**을 하고, 서버가 요청에 따른 (.html 문서)**응답**을 해줌
- 예시 : <https://opentutorials.org/course/2136/12063> - opentutorials.org(서버컴퓨터 ip
도메인네임) 서버컴퓨터의 course 폴더에 있는 자료(문서)를 요청함 -> 그에 대한 응답을 함

[Request Header]

- 유저가 서버 측에 요청(request)한 정보가 담겨있음
- User-Agent : 웹브라우저, 어떤 웹브라우저인지 정보가 담겨있음, 정보에 따라 어떻게 응답을 할지
- Accept-Language : 웹브라우저가 처리할 수 있는 언어
- Accept-Encoding : 웹브라우저와 웹서버가 서로 데이터를 주고 받을 때 웹서버에서 데이터
응답을 받을 때 웹브라우저가 데이터를 받을 수 있는 인코더에 대해 서술해놓음(웹서버가 보고
응답)

[Response Header]

- 유저의 요청(request)에 대한 서버 측의 응답(response)정보가 담겨있음
- Content-type : 응답한 정보의 타입, 캐릭터셋(인코딩 정보) -> 해석 -> 표시

[Cookie]

-HTTP(하이퍼 텍스트의 기록서)의 일종으로서 인터넷 사용자가 어떠한 웹사이트를 방문할 경우 그 사이트가 사용하고 있는 서버를 통해 인터넷 사용자의 컴퓨터에 설치되는 작은 기록 정보 파일

[Session]

-서버가 해당 서버(웹)로 접근(request)한 클라이언트(사용자)를 식별하는 방법

클라이언트가 서버로 접속(http 요청)을 시도 -> 서버는 접근한 클라이언트의 request-header field 인 cookie를 확인해 클라이언트가 해당 session-id를 보내왔는지 확인 -> 만약 클라이언트로 부터 발송된 session-id가 없다면, 서버는 session-id를 생성해 클라이언트에게 response-header field인 set-cookie 값으로 session-id(임의의 긴 문자열)를 응답(발행) -> 서버로부터 응답된 session-id는 해당 서버와 클라이언트 메모리에 저장(이때, 사용되는 cookie 타입은 세션 종료 시 같이 소멸되는 “memory cookie”가 사용됨) -> 클라이언트 접속 종료(브라우저 닫기 등)시 서버에 저장된 session-id(server resource소유)는 소멸

참고 사이트
인프런

파이썬 입문 및 웹 크롤링을 활용한 다양한 자동화 어플리케이션 제작하기

<https://www.inflearn.com/course/python-%ED%8C%8C%EC%9D%B4%EC%8D%AC-%E>

[C%9B%B9-%EB%8D%B0%EC%9D%B4%ED%84%B0-%ED%81%AC%EB%A1%A4%EB%A7%81/dashboard](#)