Web Studio 2019 4. flask_restful

Contents

- 1. 유저 리스트에 id 부여하기
- 2. 글쓰기
- 3. 댓글 달기
- 4. 좋아요

유저리스트에 id 부여하기

id??

- 1. 저번 시간까지는 email을 고유한 값으로 비교했었음
- 2. 한데이터(user)가 갖고있는 고유한 값을 id라고 함
- 3. 일반적으로 1부터 시작하여 증가하는 순으로 부여됨

유저 리스트에 id 부여하기

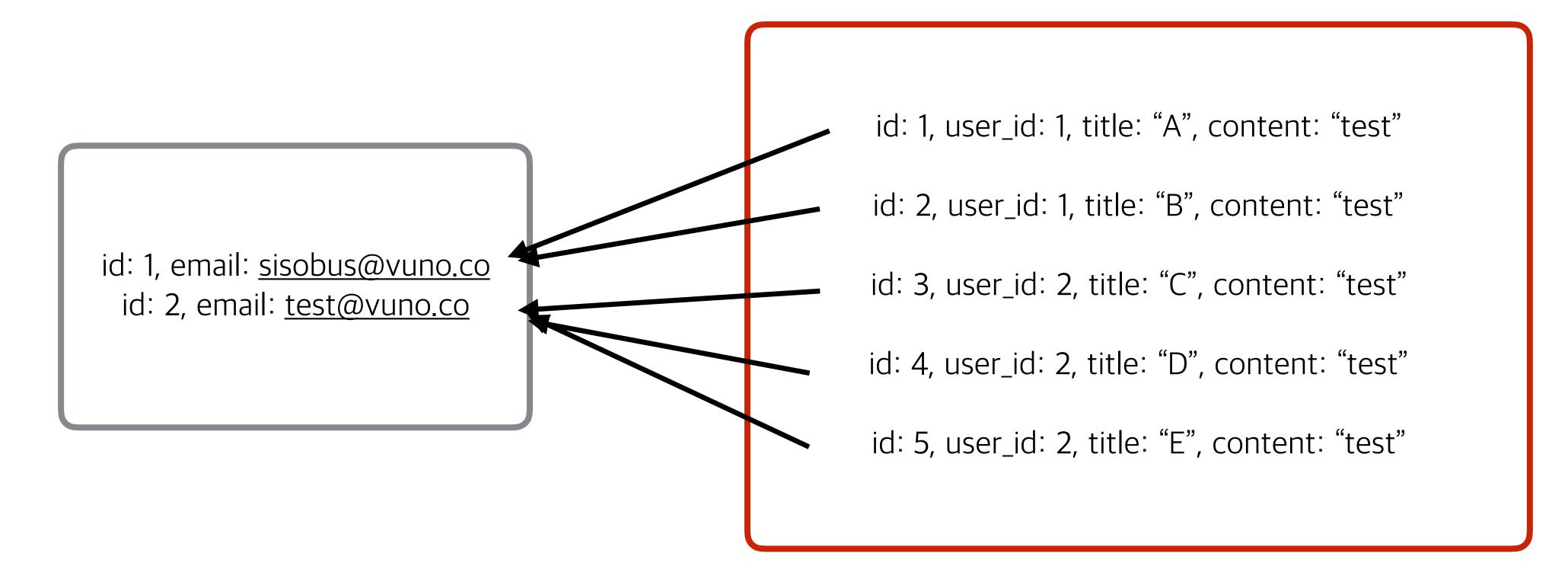
실습1: 기존 api에 id 부여하기

- 1. 일단 4_flask_restful_〈여러분영어이름〉 브랜치를 만들고 이동함 : checkout -b 4_flask_restful_〈여러분영어이름〉
- 2. 4_flask_restful/practice/〈여러분영어이름〉/api.py를 작성 (지난시간에 한거 카피)
- 3. users.json을 지움
- 4. post 메소드안에 users.json을 읽어서 현재 유저가 몇명인지 먼저 셈
- 5. 새로운 유저를 추가할 때, id를 현재 유저수 + 1로 주고 새로 저장함

三丛フ

articles.json

- 1. id, user_id, title, content를 key로 가지는 리스트를 저장
- 2. user_id를 이용해 글쓴이를 알 수 있음



三坐フ

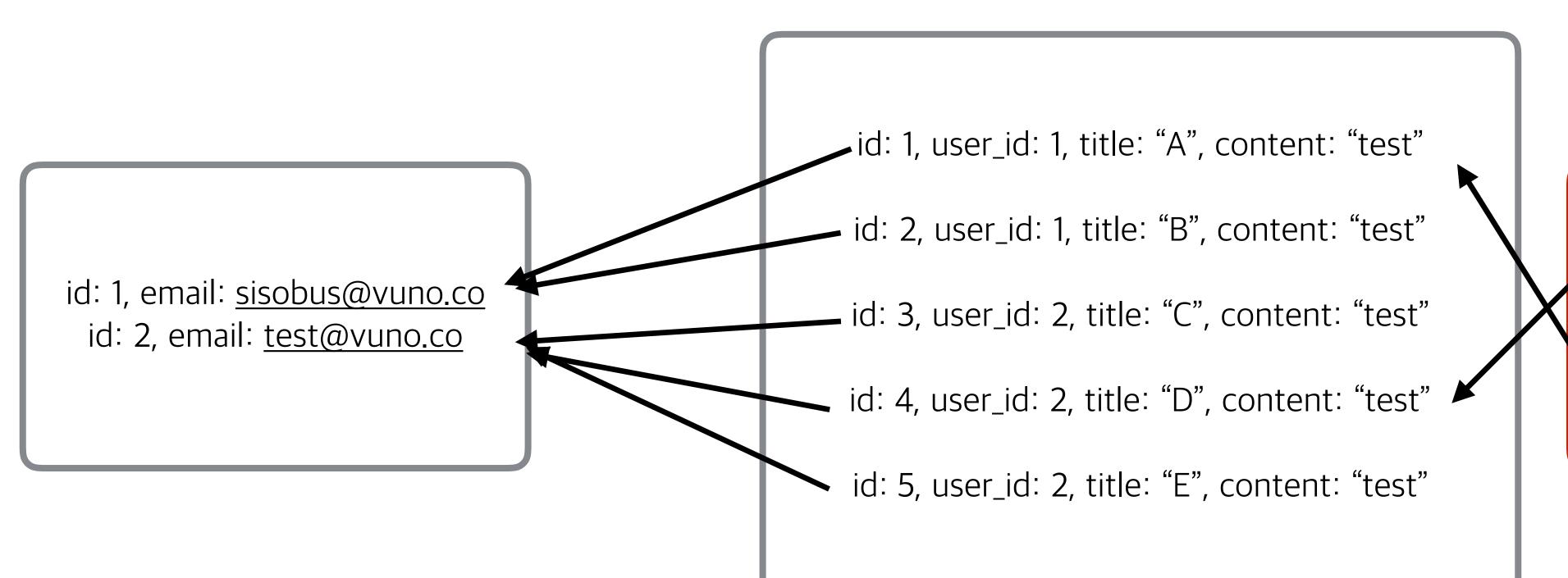
실습2: 글쓰기 구현하기

- 1. class ArticleList(Resource) 클래스를 구현함
- 2. def get (self): 글 리스트를 반환
- 3. def post(self): 글 작성하기, 데이터로는 user_id, title, content를 받음
- 4. def put(self): 글 수정하기, 데이터로는 article_id, title, content를 받음
- 5. def delete(self): 글 삭제하기, 데이터로는 article_id를 받음
- 6. api.add_resource(ArticleList, '/api/articles')로 등록함

댓글 달기

comments.json

- 1. id, user_id, article_id, content를 key로 가지는 리스트를 저장
- 2. user_id를 이용해 글쓴이를 알 수 있음
- 3. article_id를 이용해 어떤 글의 댓글인지 알 수 있음



id: 1, user_id: 1, article_id: 4, ···

id: 2, user_id: 2, article_id: 1, ···

댓글 달기

실습3: 댓글달기 구현하기

- 1. class CommentList (Resource) 클래스를 구현함
- 2. def get (self): 댓글 리스트를 반환
- 3. def post(self): 댓글 작성하기, 데이터로는 user_id, article_id, content를 받음
- 4. def put(self): 댓글 수정하기, 데이터로는 comment_id, content를 받음
- 5. def delete(self): 댓글 삭제하기, 데이터로는 comment_id를 받음
- 6. api.add_resource(CommentList, '/api/comments') 로 등록함

좋아요

아직 미완성 ㅠㅠ

1. 지금 6시 27분 과연 난 늦지 않게 도착할 수 있을 것인가

글에 달려있는 코멘트 API

추가구현: id가 n인 글의 모든 댓글을 가져오는 API 작성

- 1. /api/articles/5/comments: 5번 글의 모든 코멘트를 가져오라는 URI
- 2. class ArticleHasCommentList(Resource) 작성

Q & A

Bash 기본 명령어

- 1. Is:현재 위치의 파일 리스트
 - · Is -al: 숨겨진 파일까지 전부 보기
- 2. cd:디렉토리이동
 - .은 현재디렉토리, ..은 바로 전 디렉토리를 의미함
 - · 예를들어 cd .. 이 명령어는 바로 전 디렉토리로 이동
- 3. rm : 파일 지우기
 - · rm -rf: 디렉토리도 지울 수 있음
- 4. vi (filename): vim 에디터를 이용한 파일 작성하기
- 5. mkdir (directoryname): 디렉토리(폴더) 만들기
- 6. pwd: 현재 위치 출력하기

Vim

- 1. 최고의 Text editor
- 2. 이것만 잘써도 코딩 생산성이 상당히 많이 올라감
- 3. 대부분의 IDE에는 Vim Plugin이 존재함
- 4. Vim 쓰세요
- 5. 두번쓰세요
- 6. 세번쓰세요
- 7. 평생쓰세요

Vim

- 1. 명령어 모드와 에디터 모드로 나뉨
- 2. 맨처음 들어갈 때에는 명령어 모드임
- 3. 에디터 모드에서 명령어 모드로 바꾸는 것은 esc로 함
- 4. 명령어 모드에서 에디터 모드로 바꾸는 것은 i, o, a로 함 (i만 알아도 상관 없습니다.)

Vim 명령어 모드

- 1. i는 현재 커서에서 에디터모드로 전환
- 2. yy는 현재 줄 복사
- 3. p는 복사한 것을 붙여넣기
- 4. dd는 현재줄 삭제
- 5. u는 undo
- 6. ctrl+r는 redo
- 7. :wq는 저장후 종료를 의미함
- 8. /〈search string〉 으로 검색할 수 있음
- 9. :%s/〈stringA〉/〈stringB〉/g 는 stringA를 stringB로 대치함
 - ·:%s/^/₩/₩//g:맨앞에//를붙임
 - · :3,12s/ha/hi/g : 3번줄부터 12번째줄의 ha를 hi로 바꿈