

조원: 김형준 김수성 서충희 이지현

기획의도





학습한 내용을 기반으로

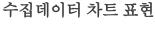
Waterfall Model(폭포수모델)을 채택하여

SPRING MVC + MYBATIS 방식의

화장품 리뷰 사이트를 웹 & 앱 사이트로 구현.

기능







동적으로 차트/로그 자료를 수집/저장하여 리스트/차트로 표현



소셜로그인, 비번 SHA2 암호화

소셜로그인 및 일반로그인(비번암호화-SHA2-프론트/백앤드 두번)





커뮤니티 활동포인트 로직구현

활동부분에 따라 다른 활동포인트를 주는 시스템을 구현



상담 답변 이메일 발송

문의상담 답변 작성후 메일 전송 클릭시 답변이 문의자 메일로 발송됨.



Ckeditor 적용한 TextEditor

ckeditor를 이용한 글 작성 및 이미지 첨부

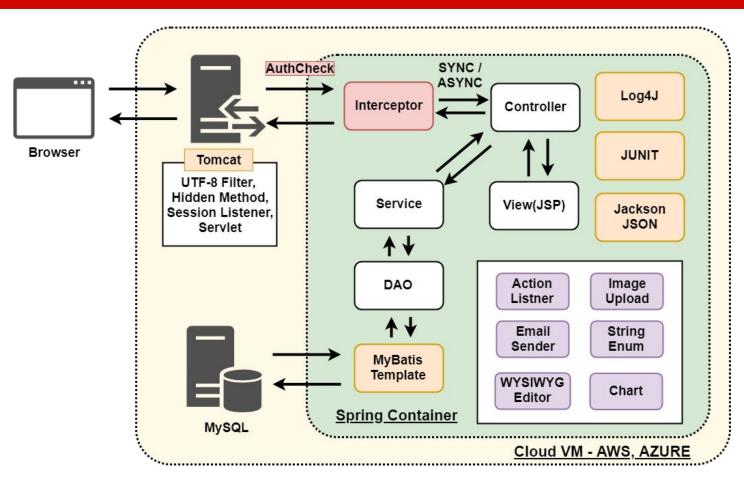


이벤트 당첨 결과 Text 다운

이벤트 당첨인원을 적으면 그인원에 맞게 출력, txt 파일로 다운 가능

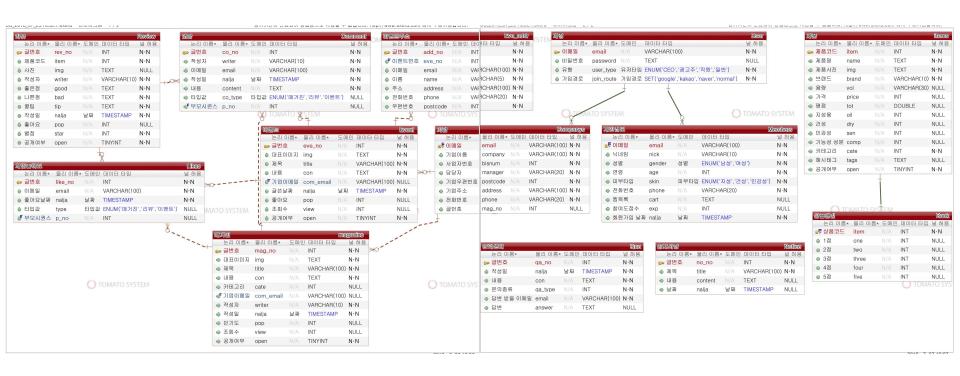
시스템 플로우





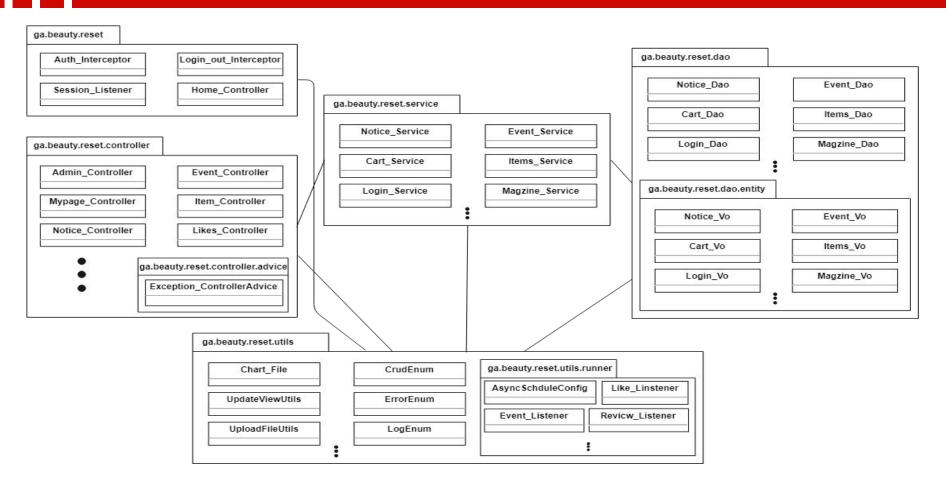
ER다이어그램





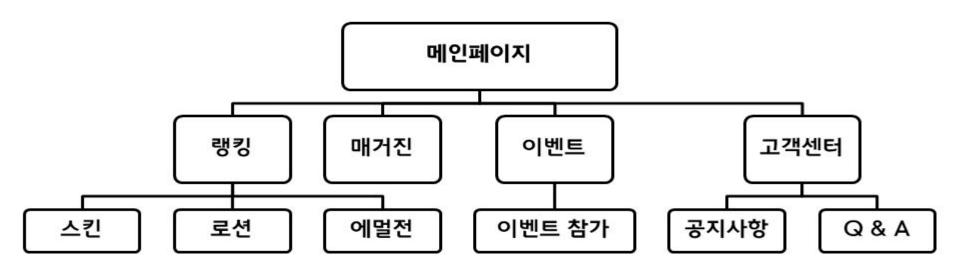
클래스 다이어그램





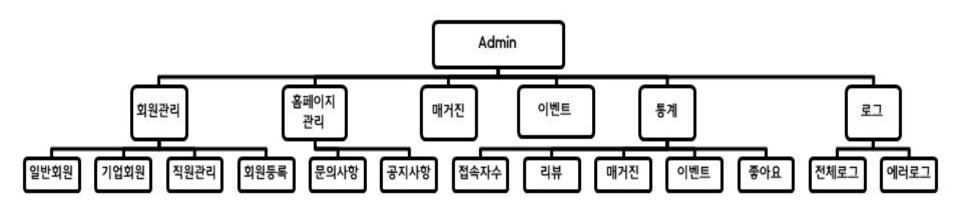
메뉴 구조도





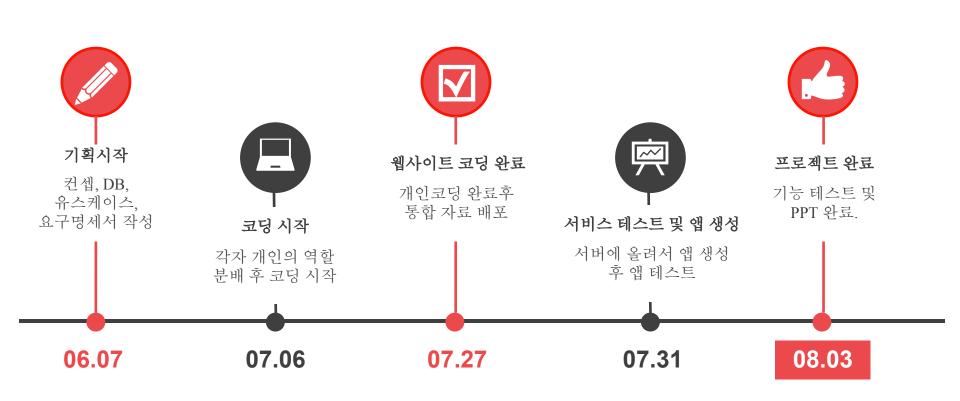
메뉴 구조도





스케줄링









3차 프로젝트에서 구현 내용

이벤트

- · 이벤트 CRUD 기능을 기본적으로 가졌으며, **댓글과 페이징** 처리를 구현하였습니다. 그리고 **ckeditor와 썸네일(이미지 업로드)**을 구현하였습니다.
- 이벤트 참가
 - 기본적인 CRUD 기능 외에 **추첨인원 랜덤 출력**과 **랜덤 출력결과를 Text 파일**로 다운로드 받을수 있습니다.

매거진

 매거진 CRUD 기능, 댓글, 페이징기능을 가지고 있으며 각 카테고리를 변경했을때 목록을 불러오는 Ajax를 구현 하였습니다. 그리고 ckeditor와 썸네일(이미지 업로드)을 구현하였습니다.

서버구축 및 관리



Re:set 프로젝트를 마치고 느낀점.

마지막 3차 프로젝트를 마치고 나니 많은 생각이 들었다.

팀장 역할을 함으로써 1,2차 때의 단점과 아쉬운 부분이 었던 코딩 실력과 스케줄링을 많이 보안했다고 하지만 아직도 부족한 점과 아쉬운 점이 많았다. 특히 다른 조 보다 일찍 시작하여 약 2달이라는 긴 프로젝트 기간이였기에 팀원들의 업무 배분과 스케줄링에서 특히 아쉬운 부분이 많이 나타 났다. 팀원들의 일부가 체력적으로 못따라 오는 경우가 있었기에 그 부분을 미리 인지 하지 못하고 대응하지 못하였던 것이 많이 아쉽다. 차후 프로젝트를 진행하게 되면 좀 더 팀원들을 세세하게 케어하고 싶다. 또한 아직 실력적으로 미진한 부분인 코딩의 보안부분과 로그인 API를 좀 더 공부하여 직접 구현해 보고 싶다.





3차 프로젝트에서 구현 내용

로그인 / 회원가입

- 전통적인 이메일/패스워드 방식과 네이버, 카카오, 구글에서 제공하는 OAuth2.0 을 이용하여 로그인/회원가입을 구현 하였습니다. 패스워드의 경우 보안을 위해서 프론트에서 1차 SHA2, 백엔드에서 Salt를 첨가한 SHA2로 패스워드를 확인/ 저장합니다.

관리자페이지

- 팀원들이 구성한 홈페이지 아이템 CRUD, 게시판 CRUD를 한 곳에서 접근 할수 있는 관리자 페이지를 구현하였습니다. 추가적으로 사용자들의 행동을 기록하는 데이터를 모아 Chart / Log 를 볼 수 있도록 하였고 주기적으로 백업가능하도록 스케줄링을 하였습니다.

서버구축 및 관리



Re:set 프로젝트를 마치고 느낀점.

실질적으로 코딩한 시간이 4주를 제외한, 약 1달 동안의 시간에 스프링 공부 및 프로젝트에 필요한 API를 공부하여 이를 설계하였는데, 설계가 체계적이지 않고, 시간이 너무 지체되었던 점이 아쉬웠다. spring을 전반적으로 활용한 프로젝트가 이번이 처음이었던 점도 있었지만, 보다 명확한 이해가 있었다면 시간을 더 단축하고 많은 기능을 구현할 수 있었을 것 같아서 매우 아쉽다. 또한 팀원들과도 기술을 공유하는 시간이 적어 전반적인 프로젝트의 진행속도가 나지 않았던 점도 아쉽다.

하지만 이번 프로젝트에 수많은 **Spring 활용법** 및 **URI 클래스를 이용한 통신**, 이를 통한 Javascript **Ajax**, **API**와의 통신, **JSON 데이터** 활용(파라미터, 파일화 등을 통한 동적처리)등을 많이 경험하여 다음 프로젝트때 많은 도움이 될 것 같아서 기쁘다.





3차 프로젝트에서 구현 내용

랭킹 리스트

- 제품 평점에 따라 순위를 표현한 페이지와 스크롤이 밑으로 내려가면 자동을 리스트를 추가하는 ajax를 구현하였습니다. 제품 상세 페이지에서 찜하기 기능을 구현하였습니다.

리뷰

위의 리스트에서 제품을 클릭할시 해당 제품의 상세 페이지와 리뷰를 볼수 있는 페이지를 구현하였습니다. 기본적인 리뷰의 CRUD가 가능하며이미지의 유무에 따른 경우를 고려하여 구현하였습니다. 그리고 리뷰의상세페이지에서 좋아요 기능을 구현하였습니다.

행동에 따른 참여도 로직

- 일반 사용자가 리뷰를 작성하는 경우, 댓글을 작성하는 경우, 좋아요를 누르는 **경우에 따라 해당 사용자에게 참여도라는 점수를 부여**하고 mypage에서 사용자의 등급을 확인할 수 있습니다.

서버구축 및 관리



Re:set 프로젝트를 마치고 느낀점.

6개월 과정의 마지막인 프로젝트를 마치며 많은 것을 느꼈습니다.

막연히 느껴지던 개발자란 무엇인가에 대해서 조금이나마 느껴볼 수 있는 경험이었습니다. 그래서 저는 이 경험을하길 잘했다고 생각합니다. 하지만 그와 반대로 아쉬운점도 많이 있었습니다. '지금 공부한 것보다 더 많은 것을 해볼수 있지않았나?' 하는 생각도 듭니다. 그리고 프로젝트를 진행하면서도 부족한 점을 느꼈습니다. 아직은 경험과 실력이었어서 처음 생각했던 것처럼 개발이 되지않았고 포기하는 것들도 생겼습니다. 그리고 오류가 생기는 경우가 너무 많아서 개발보다 오류를 고치는데 더 많은 시간을 사용한것 같습니다. 그래서 저는 아직도 공부 할 것이 많고 경험을 많이 해봐야겠다는 것을 느꼈습니다.





3차 프로젝트에서 구현 내용

공지사항

- 기본적인 게시판 CRUD 기능을 구현하였습니다. modal을 적극 활용하여 원페이지로 구성되도록 작성하였습니다.

문의사항

· CRUD 기능과 관리자 페이지에서 관리자가 글을 작성 할 때 **Ajax로 구현**하였습니다. **JavaMail API를 이용**하여 사용자에게 이메일 전송합니다.

서버구축 및 관리



Re:set 프로젝트를 마치고 느낀점.

이제껏 해왔던 프로젝트와 달리 우선순위에 따른 철저한 스케줄 관리, 회의 문서화, 실수방지를 위한 방법 등 프로젝트 운용을 어떻게 해야하는지 다시금 생각하는 계기가 되었음.

익숙하지 않았던 javascript, 써보지 않았던 **Ajax**, **API를 써보면서 개발능력의 향상**으로 자신감이 붙었지만 **Ajax** 사용 미숙과 꼼꼼하지 못한 설계 때문에 수정하는데 시간을 소비를 한 것이 아쉽다. 다음 프로젝트에는 **탄탄한 설계와 과감한 시도로 경험과 기술적 발전을 하고 싶다.**



시현